

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penulisan laporan, berikut adalah kesimpulan yang didapatkan dari seluruh pembuatan karya seni tugas akhir film animasi 3D berjudul “*T-EGG*”.

1. Penciptaan film animasi 3D berjudul “*T-EGG*” telah selesai dengan durasi 2 menit 50 detik.
2. Jumlah *shot* mencapai 46 shot dengan *frame format* HDTV 1920x1080 px dengan frame rate 24 *fps* (*frame per second*).
3. Film “*T-EGG*” ini membentuk cerita fantasi yang memiliki unsur komedi yaitu petualangan bayi *T-Rex* yang tersesat ke zaman alluvium
4. Penciptaan film animasi 3D berjudul “*T-EGG*” telah menerapkan beberapa prinsip dari 12 prinsip animasi, dan penekanan pada prinsip animasi “*exaggeration*”

#### **B. Saran**

Dalam membuat film animasi ini, telah mengalami beberapa hal yang telah dilalui, hal-hal inilah yang menjadi pelajaran dan dapat menjadi saran yang membangun dan bernilai positif, saran itu antara lain :

1. Dengan memperbanyak referensi dan relasi, dengan cara mendatangi pameran atau festival, kita akan mendapatkan banyak sekali pelajaran untuk berkesenian, salah satunya adalah membuat film animasi, karena banyak aspek yang dapat dimasukkan ke dalam pembuatan film animasi.
2. Riset sangat diperlukan, karena dengan riset dapat membantu dalam membuat konsep karakter, setting tempat, dan lain sebagainya. Riset juga diperlukan agar karya dapat dipertanggungjawabkan dengan benar.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku:

Dixon, Dougal. 2006. *The Complete Book Of Dinosaur*. United States of America:Hermes House

Hermawan, Hendi. 2020. *The Magic Of Blender 3D Modeling*. Indonesia:Gramedia

Johnston, Ollie. 1981. *The Illusion of Life: Disney Animation*. United States of America:Abbeville Press

Sukandarrumudi. 2005. *Geologi Sejarah*. Yogyakarta:Gajah Mada University Press

Williams, Richard. 2001. *Animator's Survival Kit*. United States of America:Faber and Faber

### Jurnal:

Funston, Gregory F. "Baby tyrannosaurid bones and teeth from the Late Cretaceous of western North America." *Canadian Journal of Earth Science* (2020): 1-22.

**Laman:**

Dream Works, “How to Train Your Dragon”, <https://www.dreamworks.com/how-to-train-your-dragon>, diakses pada Selasa 5 Januari 2021, Pukul 15. 45 WIB

IMDB, “How to Train Your Dragon”, <https://www.imdb.com/title/tt0892769/>, diakses pada Sabtu, 12 Desember 2020, Pukul 21. 35 WIB

Kompas, “Pembagian Zaman Prasejarah Berdasarkan Geologi”, <https://www.kompas.com/skola/read/2020/02/11/160000869/4-pembagian-zaman-prasejarah-berdasarkan-geologi?page=all>, diakses pada Jumat 8 Januari 2021, Pukul 12. 54 WIB

My Anime List, “Gon”, <https://myanimelist.net/anime/7867/Gon>, diakses pada Selasa 5 Januari 2021, Pukul 17. 18 WIB