

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Pemilihan desain pada perancangan interior *Air Risso Capsule Hotel* berdasarkan adanya permasalahan letak hotel yang terbilang harus tetap menunjukkan karakter dari hotel yang berada di dalam mall. Menciptakan hotel kapsul dengan keistimewaan lokasi yang berada di dalam mall dapat menarik minat wisatawan maka bisa memberi karakteristik nilai budaya Bali pada suasana ruang seperti menerapkan konsep Tri Hita Karana pada zoning, motif gringsing pada ornamen, maupun pemilihan warna dari berbagai nilai budaya Bali yang ada.

#### **B. Saran**

1. Hasil dari perancangan ini dapat diterapkan guna untuk menjawab permasalahan ruang yang ada dan juga menerapkan solusi desain yang efektif demi menjadi *Capsule Hotel* yang sesuai dengan standar internasional.
2. Pada hasil perancangan ini diharapkan menjadi acuan dan juga wawasan dalam dunia desain interior yang khususnya pada *Capsule Hotel* di Indonesia.

## DAFTAR PUSTAKA

- A.K Bhatia. (2008). *International Tourism Management*.
- Capsuletransit.com. (2014-2020). Capsule Transit. Diakses pada 13 Mei 2020.  
<https://capsuletransit.com/>
- Capsule-old-batavia.hotels-jakarta.com. (2020). Capsule Hotel Old Batavia. Diakses pada 13 Mei 2020. <http://capsule-old-batavia.hotels-jakarta.com/en/>
- Cooper, Graham. (2000). *Project Japan Architecture and art media Edo to Now*. Australia.
- Darmawanaji.com. (2018, 30 Januari). Empat Tahap Design Thinking. Diakses pada 6 Oktober 2019, dari <https://darmawanaji.com/empat-tahap-design-thinking/>
- Dinas Pariwisata Pemerintah Provinsi Bali. (2015). *Informasi Daya Tarik Wisata di Bali Tahun 2014*. Denpasar: Dinas Pariwisata Pemerintah Provinsi Bali
- Dinas Pariwisata Pemerintah Provinsi Bali. (2018). *Statistik*.
- Dood, Jan., Simon Richmond. (2001). *The Rough Guide to Tokyo*.
- Hauser-Schäublin, B., Nabholz-Kartaschoff, M., & Ramseyer, U. (1991). *Balinese Textiles*. Singapore: Periplus Editions (HK) Ltd.
- Hidjaz, T. (2014). Interaksi Perilaku dalam Suasana Ruang Terbatas Studi Kasus Hotel Kapsul The Pod Singapura. *Jurnal Itenas Rekarupa*, 2, 2088-5121.
- Inboxhotel.com. (2020). inBox Capsule Hotel. Diakses pada 13 Mei 2020.  
<https://inboxhotel.com/>
- Lawson, Fred. (1997). *Hotel, Motel and Condominium Design Planning and Maintenance*. London: Architecture Pres Ltd.
- London. First-cabin.jp. (2020). First Cabin. Diakses pada 13 Mei 2020.  
<https://first-cabin.jp/en/>

Panero, Julius and Zelnik, Martin (1979) *Human Dimension and Interior Space*, London, Architectural Press.

Thepodcapsulehotel.com. (2020). The POD Boutique Capsule Hotel Singapore. Diakses pada 13 Mei 2020. <https://www.thepodcapsulehotel.com/en/>

Uniqhotels.com. (2020). 9 Hours Capsule Hotel. Diakses pada 13 Mei 2020. <https://www.uniqhotels.com/9-hours-capsule-hotel>