

JURNAL TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN WEB KOMIK SEBAGAI  
PANDUAN MERAKIT MODEL KIT GUNDAM  
UNTUK *GUNPLA BUILDER***



TUGAS AKHIR

Oleh:

Ridhwan Fadilah  
NIM: 1612390024

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
JURUSAN DESAIN  
FAKULTAS SENI RUPA  
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA  
2021**

Jurnal untuk Tugas Akhir Karya Desain berjudul **PERANCANGAN WEB KOMIK SEBAGAI PANDUAN MERAKIT MODEL KIT GUNDAM UNTUK GUNPLA BUILDER** diajukan oleh Ridhwan Fadilah, NIM 1612390024, Program Studi S-1 Desain Komunikasi Visual, Jurusan Desain, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta, (Kode Prodi: 90241), telah disahkan oleh Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual pada 1 November 2021.

Ketua Program Studi/Ketua/Anggota,



**Daru Funggul Aji, S.S., M.A.**

NIP 19870103 201504 1 002/NIDN 0003018706



**ABSTAK**  
**PERANCANGAN WEB KOMIK SEBAGAI PANDUAN MERAKIT**  
**MODEL KIT GUNDAM UNTUK GUNPLA *BUILDER***

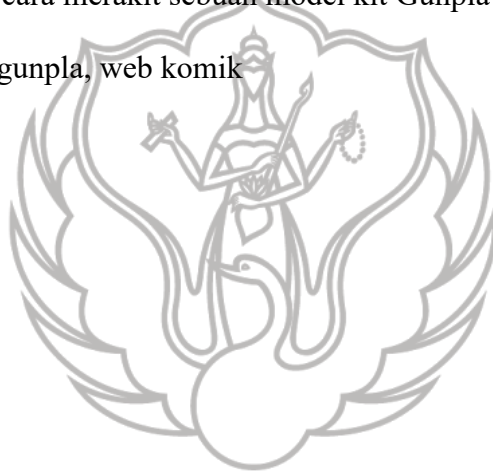
Oleh: Ridhwan Fadilah

NIM: 1612390024

Tidak jarang pendatang baru yang ingin menkuni atau sekedar mencoba merakit sebuah model kit gunpla, tetapi tidak tahu apa yang harus dipersiapkan ataupun cara merakit dengan baik dan benar akibat dari kurangnya informasi dan pemahaman yang ada. Dari permasalahan tersebut maka disusunlah perancangan web komik sebagai panduan merakit model kit gundam untuk gunpla *builder* ini yang dapat menjadi sebuah solusi serta dikemas menggunakan media komik sehingga lebih menarik dan mudah dipahami.

Komik yang dirancang berupa komik web terutama jenis komik memanjang kebawah yang biasanya terdapat pada platform Webtoon, menggunakan cerita yang simpel dan jenaka sekaligus informatif serta terdapat beberapa unsur-unsur yang dekat dengan *target audience* diharapkan dapat efektif dalam memberikan pemahaman tentang cara merakit sebuah model kit Gunpla kepada para pembaca.

Kata kunci: komik, gunpla, web komik



## **ABSTACT**

### **WEB COMIC DESIGN AS A GUIDE TO ASSEMBLING THE GUNDAM MODEL KIT FOR GUNPLA BUILDER**

By: Ridhwan Fadilah

NIM: 1612390024

*Not infrequently newcomers who want to study or just try to assemble a gunpla model kit, but don't know what to prepare or how to assemble properly due to a lack of information and understanding. From these problems, a comic web design was compiled as a guide for assembling the Gundam model kit for this gunpla Builder which can be a solution and packaged using comic media so that it is more interesting and easier to understand.*

*Comics that are designed in the form of web comics, especially the type of comic that extends downwards which are usually found on the Webtoon platform, use simple and humorous stories as well as informative and there are several elements that are close to the target audience, which are expected to be effective in providing an understanding of how to assemble a gunpla model kit. to the readers.*

*Keywords: comic, gunpla, web comic.*



## A. Pendahuluan

### 1. Latar Belakang Masalah

Bagi beberapa kalangan seri animasi gundam merupakan seri yang menghibur yang dapat mengisi waktu luang serta meninggalkan kesan, tidak terkecuali pada penulis sendiri. Awal penulis mentahui seri ini sekitar tahun 2006 yang saat itu tayang di channel Indosiar di hari minggu dan sejak saat itu penulis sangat menyukai seri tersebut hingga membeli beberapa *model kit* untuk dijadikan koleksi. Untuk sebuah kategori mainan, model kit gundam terbilang cukup mahal hingga jika terdapat kerusakan akan mengakibatkan kerugian yang lumayan terutama pada saat proses perakitan.

*Model kit* merupakan sebuah miniatur dari sebuah objek atau karakter yang masih berupa bagian-bagian kecil yang terpisah dan perlu adanya proses perakitan yang agak rumit agar memiliki bentuk yang seharusnya lewat sebuah buku panduan, berbeda dengan *action figure* atau *figurines* yang tidak perlu adanya proses perakitan. Model kit banyak digemari oleh banyak kalangan terutama remaja hingga dewasa tetapi tidak untuk kalangan anak-anak atau balita karena proses kerumitan dalam perakitannya selain itu model kit bukan untuk dimainkan seperti halnya mainan anak-anak yang ditabrakan satu sama lain seakan-akan sedang bertarung.

Banyak pilihan jenis-jenis model kit yang ada di pasaran saat ini dari model kapal, pesawat, mobil, hingga kendaraan perang tetapi yang paling populer saat ini adalah model yang merepresentasikan karakter pada seri animasi gundam, Gundam sendiri merupakan alat tempur berupa robot humanoid yang dipersenjatai dalam seri tersebut, model kit gundam memiliki sebutan khusus yaitu “gunpla” yaitu singkatan dari “*gundam plastic model*”. Gunpla sendiri memiliki tingkat kerumitan yang bervariasi tergantung kelasnya dari yang paling sederhana yaitu SD (*Super Deformed*), HG (*Hight Grade*), RG (*Real Grade*), MG (*Master grade*), dan PG (*Perfect Grade*), kelas HG merupakan yang paling populer karena tingkat kerumitan yang tidak membuat jenuh sang perakit selain itu memiliki harga yang terjangkau.

Adapun dampak positif dari segi sosial dalam hal merakit dan menekuni hobi model kit gunpla ini seperti memperkuat ikatan dengan cara merakit gunpla bersama dengan teman sehoobi dan mendapatkan pengetahuan baru yang didapatkan dari orang-orang yang sudah berpengalaman dalam suatu komunitas

dan yang terpenting adalah dapat menambah koneksi. Selain itu merakit gunpla juga dapat meningkatkan konsentrasi, melatih kesabaran dan melatih sikap ulet.

Di Indonesia sendiri cukup banyak peminat model kit gunpla, ini dibuktikan dengan adanya *event* besar yaitu Bandai Spirits Hobby Exhibition & Gunpla Expo yang digelar setiap tahun dimana para penggemar gunpla dari berbagai kota hadir dan memamerkan rakitannya di acara tersebut. Lalu dengan banyaknya perkumpulan yang ada pada tiap kota besar di seluruh Indonesia seperti Gundam Front: Pasundan, Bekasi Gundam Community, Arek Gundam Surabaya dll.

Karena kepopulerannya cukup banyak pendatang baru yang ingin menekuni hobi model kit gunpla ini. Adapun permasalahan yang cukup sering dialami para pemula tersebut seperti hasil rakitan yang tidak rapi hingga salah memotong bagian penting yang berakibat fatal karena bagian tersebut tidak memiliki suku cadang. Hal ini disebabkan dari kurangnya informasi dan pemahaman yang kurang. Adapun beberapa media yang menyajikan informasi dan panduan mengenai model kit gunpla ini seperti Youtube dan beberapa website tetapi kebanyakan hanya memberi informasi yang kurang lengkap. Oleh karena itu penulis merasa perlu adanya media yang dapat memandu dan memberikan tips bagi para Gunpla *Builder* agar mencegah sebuah kesalahan dalam merakit sebuah gunpla. Dan media yang akan digunakan yaitu komik lebih tepatnya web komik.

Alasan menggunakan media web komik, karena media ini dapat menyampaikan informasi dengan menarik sekaligus mudah dipahami karena mengandung banyak aspek visual sehingga dapat menyajikan informasi yang lebih banyak serta media ini cukup akrab bagi penggemar gunpla di Indonesia sendiri. Web komik merupakan media yang sangat mudah di akses, hal didukung dengan banyaknya platform atau situs web yang tersedia saat ini seperti Webtoon, CIAYO comics, Comica, Crunchyroll Manga dll. Selain itu web komik merupakan media yang sangat mudah dipahami serta menarik untuk dibaca sehingga dapat menyampaikan informasi cukup efektif.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah perancangan ini adalah “Bagaimana merancang web komik berisi panduan merakit model kit gunpla untuk Gunpla Builder?”

### 3. Tujuan Perancangan

Tujuan perancangan ini adalah Merancang web komik sebagai panduan merakit model kit gunpla untuk Gunpla *Builder*.

### 4. Teori dan Metode Perancangan

#### a. Tinjauan Literatur Komik

Komik berasal dari bahasa Inggris yaitu "*comic*" yang merupakan sesuatu yang bersifat lucu atau jenaka, Sedangkan didalam kamus umum berbahasa Indonesia dimana kata komik secara umum diartikan sebagai bacaan bergambar atau cerita bergambar (dalam majalah, surat kabar, atau berbentuk buku) (Poerwadarminta 1976: 517).

Dengan seiringnya berjalannya waktu, komik mengalami perubahan arti yaitu sebagai kumpulan susunan gambar ilustrasi serta kata-kata yang menceritakan sesuatu cerita atau menyampaikan sebuah informasi dan ide kepada para pembaca. Pada umumnya komik dicetak menjadi buku sebagai medianya tetapi dengan berkembangnya zaman komik mulai mengalami perubahan bentuk menjadi digital agar lebih efisien dan menghemat biaya. Menurut Scott McCloud (2002: 9), komik adalah kumpulan gambar yang berfungsi untuk menyampaikan informasi atau menghasilkan respon estetik bagi yang melihatnya. Seluruh teks cerita dalam komik tersusun secara rapi dan saling berhubungan antara gambar (lambang visual) dengan kata-kata (lambang verbal).

Gambar di dalam sebuah komik diartikan sebagai gambar-gambar statis yang tersusun secara berurutan dan saling berkaitan antara gambar yang satu dengan gambar yang lain sehingga membentuk sebuah cerita. Tidak semua komik harus memiliki kata atau tulisan didalamnya, "*Sequential Art*" (seni yang berurutan) juga merupakan komik, "*Sequential Art*" (seni yang berurutan), demikian pakar komik Will Eisner menyebut komik. Gambar-gambar jika berdiri sendiri dan dilihat satu persatu tetaplah hanya sebuah gambar, akan tetapi ketika gambar tersebut disusun secara berurutan, meskipun hanya terdiri dari dua gambar, seni dalam gambar tersebut berubah nilainya menjadi seni komik. (Scott McCloud, 1993: 5).

#### b. Tinjauan Literatur Web Komik

Yang membedakan komik web dengan komik pada umumnya yaitu terletak pada penggunaan media serta media penyebarannya itu sendiri jika komik pada umumnya menggunakan media kertas maka web komik sesuai dengan namanya menggunakan media internet atau media digital yang juga menjadi media penyebarannya tetapi komik web juga dapat di cetak ke media kertas.

Untuk saat ini komik web lebih digemari karena lebih praktis dan efisien dan beberapa keuntungan juga dirasakan oleh komikus seperti tidak perlu memikirkan biaya cetak dan membeli alat menggambar seperti kuas, pensil, tinta dll. Karena komik web dalam pengerjaannya menggunakan media digital.

#### c. Tinjauan Literatur *Model Kit*

*Model kit* adalah istilah yang diberikan untuk rangkaian model. Rangkaian tersebut memiliki partikel-partikel atau part dari yang besar sampai yang kecil sekali tergantung dari tingkat kesulitan dan realistiknya model kit. Merakit *model kit* adalah cabang dari scale modeling atau modeling. Di Indonesia sendiri memang lebih dikenal dengan sebutan model kit. (Kompasiana, 2019). Subjek yang paling populer dari model kit biasanya berupa pesawat terbang, kendaraan berat, kapal, kendaraan tempur hingga yang paling populer saat ini berupa robot.

Tidak semua *model kit* memiliki tingkat kesulitan yang sama dalam proses merakitnya itu semua tergantung dari model kit itu sendiri karena ada beberapa *model kit* yang ditunjukkan untuk pemula yang ingin memulai hobi tersebut.

#### d. Tinjauan Literatur Gunpla

Gunpla merupakan salah satu produk dari perusahaan mainan asal jepang yaitu Bandai. Gunpla adalah singkatan dari Gundam plastic model. Istilah Gunpla digunakan untuk model kit yang kebanyakan terbuat dari plastik, yang sudah menjadi populer di kalangan fans anime dan kolektor sejak 1980. (gundamfront, 2014). Merupakan model kit yang mengambil karakter fiksi sebagai referensinya yaitu berasal dari seri animasi jepang berjudul Mobile Suit Gundam, Gundam sendiri merupakan robot tempur di seri tersebut.

#### e. Metode Perancangan

Metode pengumpulan data melibatkan proses observasi dan kajian pustaka. Observasi dilakukan dengan mengamati langsung beberapa kasus dimana para pendatang baru di dunia gunpla kebingungan saat ingin memulai merakit gunpla



yang berada dalam suatu komunitas. Kajian pustaka dilakukan dengan mengumpulkan serta memilah informasi yang berkaitan dengan perancangan ini serta dapat menjadi patokan informasi yang berasal dari buku, skripsi dan artikel,

## 5. Analisis Data

### a. What

Merancang komik web sebagai panduan dan tips bagi yang ingin menekuni hobi model kit gunpla.

### b. Why

Memberikan informasi panduan dan tips bagi orang yang ingin menekuni hobi model kit gunpla sehingga dapat membantu dalam perakitan gunpla dengan hasil yang maksimal.

### c. Where

Sesuai dengan bahasa yang digunakan dalam komik yang akan dirancang yaitu bahasa Indonesia maka target pasar yang dituju tidak lain negara Indonesia itu sendiri.

### d. Who

Bagi orang-orang yang ingin mulai menekuni hobi model kit gunpla atau orang-orang yang hanya ingin sebuah komik hiburan edukasi.

### e. How

Penyampaian informasi kepada target yang dituju menggunakan media komik web karena dalam bentuk komik dinilai lebih menarik sehingga dapat menyampaikan pesan lebih baik.

## B. Pembahasan dan Hasil

### 1. Konsep Perancangan

Perancangan ini memiliki bentuk berupa web komik yang memakai *platform* aplikasi *Webtoon*. Web komik ini menyajikan informasi dan panduan lewat sebuah cerita yang ringan. Cerita dalam web komik ini akan membahas beberapa aspek dalam merakit sebuah gunpla seperti alat merakit gunpla, memahami buku panduan hingga memperbaiki bagian yang patah.

Untuk gaya visual yang digunakan berupa gaya gambar *manga* karena dinilai lebih dekat dengan *target audience*.

### 2. Tujuan Kreatif

Adapun tujuan kreatif dari perancangan komik ini yaitu membantu dan memberi arahan serta informasi bagi orang-orang yang menekuni hobi model kit gunpla

serta penggunaan media komik yang bertujuan agar lebih menarik sehingga dapat lebih efektif dalam menyampaikan informasi yang akan diberikan.

### 3. Strategi Kreatif

#### a. Isi Pesan

Apapun hobi tersebut, akan ada pendatang baru tidak terkecuali hobi *model kit* gunpla. Tidak jarang orang-orang yang ingin menekuni hobi ini mendapat beberapa kebingungan saat pertama kali merakit sebuah gunpla, contohnya peralatan apa yang dibutuhkan, salah memotong bagian saat proses perakitan hingga hasil rakitan yang tidak memuaskan yang dapat menyebabkan pengalaman tidak menyenangkan saat memulai menekuni hobi ini. Hal tersebut dikarenakan kurangnya informasi dan pemahaman yang ada.

#### b. Bentuk Pesan

cerita komik web ini menceritakan mengenai seorang gadis SMA yang bernama Lala tidak sengaja menemukan gunpla di gudang dan dengan rasa penasarannya Lala ingin merakit gunpla tersebut tetapi tidak tahu apa cara merakitnya dan tidak lama kemudian orang tua Lala mulai membantu merakit dan membimbing Lala merakit sebuah gunpla dengan baik dan benar.

Pemilihan cerita ini dipilih karena berhubungan dengan keakraban atau kedekatan dengan meninjau *target audiens* yang juga merupakan remaja yang pada umumnya cukup sering berada dalam suatu komunitas ataupun keluarga.

### 4. Konsep Media

#### a. Tujuan Media

penggunaan media web komik menggunakan media web komik, karena media ini dapat menyampaikan informasi dengan menarik sekaligus mudah dipahami karena mengandung banyak aspek visual sehingga dapat menyajikan informasi yang lebih banyak serta media ini cukup akrab bagi penggemar gunpla di Indonesia sendiri. Selain itu web komik merupakan media yang sangat mudah dipahami serta menarik untuk dibaca sehingga dapat menyampaikan informasi cukup efektif.

#### b. Strategi Media

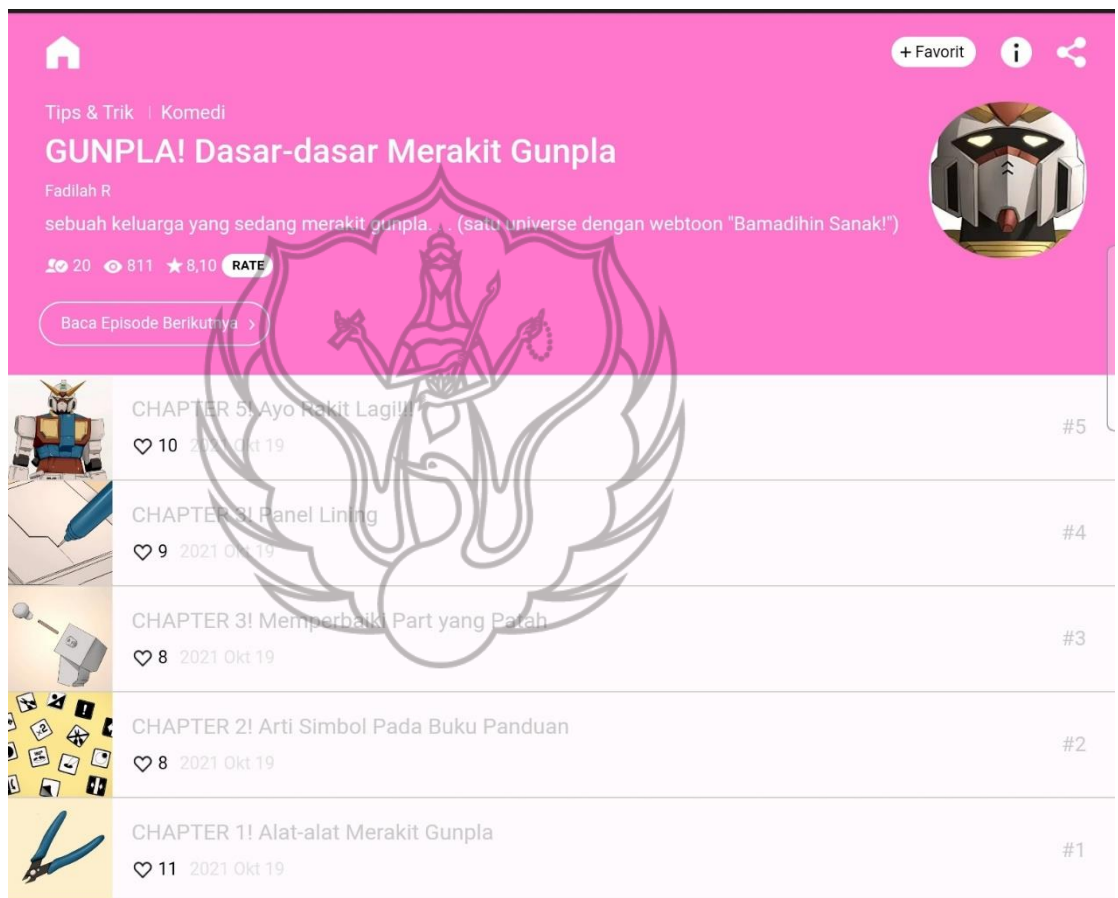
##### 1) Khalayak Sasaran

- a) Demografi: orang-orang yang memiliki penghasilan sendiri atau sedang dalam masa produktif yaitu remaja hingga dewasa Laki- laki atau perempuan.
- b) Geografi: *Urban* dan *sub-urban*.
- c) Psikografi: gemar membaca (terutama komik) dan memiliki ketertaikan merancang sesuatu.
- d) Behavioral: penggemar *model kit* gunpla dan menyukai *manga*.

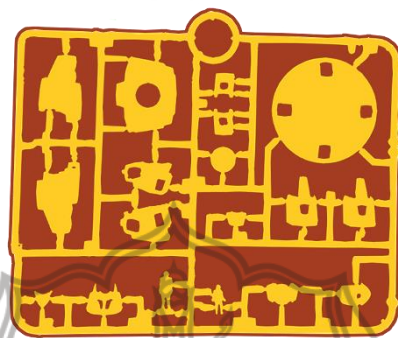
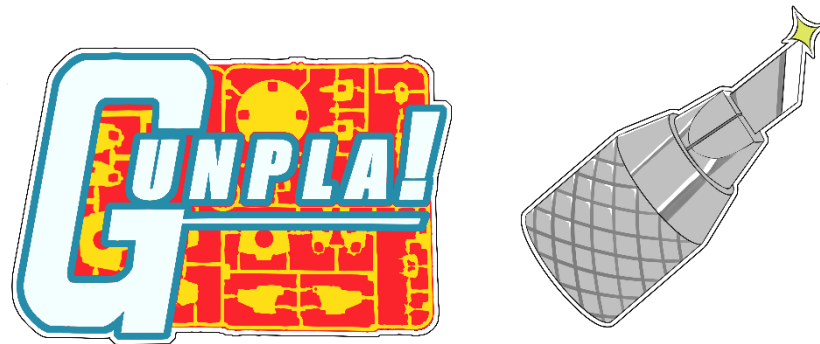
2) Paduan Media

a) Media Utama

Komik web informasi panduan merakit model kit gunpla.



b) Media Pendukung



Stiker



Poster



Gantungan kunci dan pin

### C. Kesimpulan

Merakit gunpla sudah menjadi hobi yang cukup populer di Indonesia ini dibuktikan dengan adanya beberapa acara besar seperti *Bandai Spirits Hobby Exhibition* dan *Gunpla Expo* yang digelar setiap tahun dimana para penggemar gunpla dari berbagai kota hadir dan memamerkan rakitannya di acara tersebut. Karena hal tersebut tidak sedikit yang ingin mencoba memulainya sebagai hobi baru mereka, tetapi terkadang banyak yang belum paham dan bingung dengan peralatan dan persiapan yang dibutuhkan untuk merakit gunpla dengan baik dan benar, disinilah tujuan perancangan ini dibuat, dengan menggunakan media web komik yang dirasa dapat lebih mudah dipahami dan dinilai lebih menarik.

Media web komik dinilai cukup akrab bagi *target audience* dalam perancangan ini yang kebanyakan merupakan penggemar budaya jepang contohnya seperti manga, selain itu komik yang dirancang menggunakan cerita yang mudah dipahami sekaligus informatif sehingga informasi yang akan disajikan kepada *target audience* dapat dengan mudah diterima.

Dalam proses membuat perancangan ini penulis mendapatkan beberapa pengetahuan baru terkait *model kit* gunpla seperti arti simbol yang terdapat pada buku panduan hingga cara melakukan *panel lining* dengan benar, hal ini secara tidak langsung memperdalam pengetahuan penulis yang juga memiliki hobi *model kit* Gunpla.

Adapun keluhan kesah ketika mengerjakan perancangan ini seperti wabah *Covid-*

19 yang sangat mengganggu dalam proses konsultasi tatap muka bersama dosen pembimbing.

#### **D. Daftar Pustaka**

McCloud, Scot. 2002. *Understanding Comics*. United States: William Morrow Paperbacks.

Franz, K dan Meier, B. 1994. *Membina Minat Baca*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.

Nazir, Muhammad. 2017. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Achmad, Mahmud, 2008. *Tehnik Simulasi dan Permodelan*, Yogyakarta. Universitas Gajah Mada

Hadi, Sutrisno. 1989. *Metodologi Research Jilid I & II*. Yogyakarta: Andi Offset.

