



KESIMPULAN

Pipeline dalam pembuatan film "Volcanid: Rise of The Garudha" dari praproduksi pada divisi animatic storyboard diantaranya yaitu analisis script dan pembuatan storyboard sebagai pedoman cerita, quide dubbing, maupun proses visualisasi animatic storyboard. Teknik pacing juga dilakukan untuk menentukan ritme adegan. Kendala yang dialami yaitu revisi dan tantangan merombak compositing animatic sehingga melalui proses dekupase. Proses setelah animatic yaitu pembuatan *layout* untuk menyamakan *style* gambar sebelum produksi. Proses selanjutnya yaitu memasuki tahap produksi. Pembuatan clean up juga harus melewati tahap keyframe dan inbetween sebagai pedoman dalam mengerjakan clean up. Kendala saat review hasil clean up yaitu selalu diminta revisi tambahan beberapa shot. Kendala ini bisa diatasi dengan melakukan evaluasi mingguan. Hubungan proses antara seluruh elemen tersebut sangat penting dalam membangun kesan dramatisasi dalam film.

58



4.2 Gambar Contoh *Merchendise* oleh Audrey NFF

DAFTAR PUSTAKA

Suyanto, M dan Aryanto Yuniawan. 2008. Merancang Film Kartun Kelas Dunia. Yogyakarta: Andi Publisher.

Lanier, Lee. 2010. Professional Digital Compositing: Essential Tools and Techniques Third Edition. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.

Prakosa, Gatot. 2010. Animasi : Pengetahuan Dasar Animasi Indonesia. Jakarta : Yayasan Visual Indonesia Nalar.

Purnomo, Wahyu dan Wahyu Andreas. 2013. Teknik Animasi 2 Dimensi. PPPTK BOE Malang: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.

Peter, J.M, Dr, Montage – Biji Film en Televise Focus NV. Harleem Pudovkin, Filmgrei en filmscenario, Fox, France, 1920.



