

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan laporan, maka kesimpulan dari penciptaan karya tugas akhir film animasi edukasi 2D tanpa dialog berjudul “Cermin” adalah film animasi 2D “Cermin” telah selesai dikerjakan tepat waktu dan sebagian besar sesuai target indikator capaian akhir pembuatan karya dengan jumlah total durasi film sebanyak 2 menit 6 detik. Proses pengerjaan film animasi ini memakan waktu selama 8 bulan. Memiliki jumlah total *shot* sebanyak 30 *shot* dengan format HDTV 1920 x 1080 px, rasio 16:9, 24 fps (*frame per second*).

Dalam pembuatan gerakan pada film animasi “Cermin” dengan teknik *frame by frame* secara digital terdapat 5 dari 12 prinsip dasar animasi yang diterapkan. Prinsip-prinsip tersebut adalah *anticipation*, *staging*, *secondary action*, *timing*, dan *solid drawing*. Serta secara visual, penggunaan *brush* bertekstur kapur pada *background* telah berhasil menjadi daya tarik pada film animasi ini.

Pesan edukasi yang ingin disampaikan telah tersampaikan dengan baik. Terjadi sedikit pengurangan pada jumlah *shot* yang awalnya berjumlah 34 *shot* menjadi 30 *shot*. Begitu juga dengan jumlah durasi isi film yang sebelumnya berdurasi 1 menit 17 detik menjadi 1 menit 46 detik, serta urutan pengerjaan suara/musik yang seharusnya dikerjakan pada tahap produksi menjadi tahap pascaproduksi agar film animasi “Cermin” ini dapat selesai tepat waktu.

B. Saran

Selama proses pengerjaan film animasi “Cermin” dari awal hingga akhir terdapat beberapa permasalahan yang perlu dihadapi agar tetap berjalan sesuai target. Oleh karena itu, ada beberapa saran yang dapat dibagikan dari proses pengerjaan film animasi “Cermin” yaitu mencoba belajar untuk menghargai waktu agar dapat menggunakan waktu yang ada dengan lebih bijaksana dan

pengerjaan tugas akhir bisa menjadi lebih maksimal. Juga tidak lupa untuk membuat data *back-up* untuk berjaga-jaga apabila terjadi permasalahan pada *file* seperti *file* hilang atau rusak. Agar jika permasalahan tersebut muncul dapat segera teratasi atau tidak menjadi sebuah permasalahan yang besar.



DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Gunawan, Bambi Bambang. 2013. *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Soenyoto, Partono. 2017. *Animasi 2D*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Thomas, Frank dan Ollie Johnston. 1981. *The Illusion of Life: Disney Animation*. New York: Abbeville Press.
- Tim Dosen Fakultas Psikologi Unika Atma Jaya Jakarta. 2018. *Mempersiapkan Generasi Milenial Ala Psikolog: Kiat-kiat Pendidikan Anak bagi Orang Tua dan Guru*. Jakarta: PT Kompas Media Nusantara.

Laman

- Aguilarfilmfestival.es. (n.d.). *Billie – Aguilar Film Festival*. <https://aguilarfilmfestival.es/en/en/cortonmetraje/billie/>. Diakses pada tanggal 23 Juni 2022.
- Animationboss.net. 2018. *“Coin Operated” Animated Short Film*. <http://www.animationboss.net/coin-operated-short-film/>. Diakses pada tanggal 31 Agustus 2021.
- D, Melanie. 2019. *MEMO : le court-metragetouchant qui tente de représenter visuellement la maladie d’Alzheimer*. <https://creapills.com/maladie-alzheimer-court-metrage-20190403>. Diakses pada tanggal 9 April 2022.
- Dhevka Olshop. (n.d.). *Termos es/nasi/rice bucket 6 liter lion star - dhevka*. <https://www.tokopedia.com/dhevkaolshop/termos-es-nasi-rice-bucket-6-liter-lion-star-dhevka?whid=320565>. Diakses pada tanggal 24 April 2022.
- Hartono, Soesanti Harini. 2017. *Hati-hati Melakukan Apapun di Depan Anak Sebab Ia Peniru Andal*. <https://nakita.grid.id/amp/0212872/hati-hati-melakukan-apapun-di-depan-anak-sebab-ia-peniru-yang-andal>. Diakses pada tanggal 23 Oktober 2021.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. [Online]. Tersedia di KBBI Daring <https://kbbi.we.id/curi.html>. Diakses pada tanggal 24 Oktober 2021.

- Kamus Besar Bahasa Indonesia. [Online]. Tersedia di KBBI Daring <https://kbbi.we.id/tiru.html>. Diakses pada tanggal 22 Oktober 2021.
- Kepoindonesia.id. (n.d.). *Pengertian dan Perbedaan Antara Backsound dan Soundtrack*. <https://www.kepoindonesia.id/2020/07/pengertian-dan-perbedaan-antara-backsound-dan-soundtrack.html?m=1>. Diakses pada tanggal 23 Oktober 2021.
- Liyu Company. (n.d.). *Jaket Jaket Olahraga Training Tracktop Parasut Adidas 8APJ Second Original Bekas Preloved official Sport Running Jogging*. <https://m.bukalapak.com/p/fashion-pria/jaket/4falf4m-jual-jaket-jaket-olahraga-training-tracktop-parasut-adidas-8apj-second-original-bekas-preloved-official-sport-running-jogging?from=list-product&pos=0>. Diakses pada tanggal 1 April 2022.
- Navarrete, Jonatan Catalan. 2020. *Coin Operated Short Film*. <http://www.artstation.com/artwork/k48oDK>. Diakses pada tanggal 1 April 2022.
- Nurnafisa, Shafa. (n.d.). *Panduan lengkap perkembangan anak 5 tahun, Parent wajib tahu!*. <https://id.theasianparent.com/panduan-perkembangan-anak-5-tahun/amp>. Diakses pada tanggal 7 April 2022.
- Priadjie, Risky. 2020. *Lima Produk yang Wajib Ada di Warung Kelontongmu*. <https://mojok.co/terminal/lima-produk-yang-wajib-ada-di-warung-kelontongmu/amp/>. Diakses pada tanggal 24 April 2022.
- RJ. 2020. *Father – Short Animation – BARR pictures Media*. <https://barrpictures.co.uk/father-short-animation/>. Diakses pada tanggal 30 Agustus 2021.
- Suhendra, Ryan Hadi. 2020. *Saat Toko Teluk Gong Tolak Untung Besar Panic Buying Corona*. <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20200305161604-20-480830/saat-toko-teluk-gong-tolak-untung-besar-panic-buying-corona>. Diakses pada tanggal 1 April 2022.