

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Perancangan set furniture ini diawali dari kebutuhan pemilik hewan peliharaan yang mengalami kesulitan ketika melakukan perawatan pada anjing mereka khususnya *grooming* kering. Dari hal ini mereka membutuhkan sebuah ruang atau tempat *grooming* kering yang memiliki berbagai kompartmen untuk menyimpan barang. Sehingga perlu diwujudkan dalam bentuk meja *grooming multifunction* dengan *Dog house*. Furniture set ini dihasilkan dengan kebutuhan yang berbeda dan dapat mudah disimpan.

Metode Design Thinking merupakan teknik yang tepat dikarenakan dapat dengan detail menyimpulkan berbagai aspek-aspek permasalahan yang membantu perancang menemukan ide inovatif dan menemukan jawaban yang tepat. Melalui data sekunder dan primer yang telah dianalisis dari perangkat kuesioner dan wawancara narasumber, ditemukan perumusan masalah bahwa mayoritas membutuhkan sebuah set furniture yang inovatif dan estetik dengan harga yang terjangkau. Selain desain menarik, *target market* condong menginginkan adanya kompartmen untuk menyimpan peralatan dan kemudahan menyimpan produk setelah digunakan agar tidak nampak berantakan jika tamu datang berkunjung. Sehingga fokus eksplorasi pada proses kreatif perancangan memaksimalkan desain yang *moveable* agar mudah dipindahkan, praktis tanpa banyak setting, dan memiliki kompartmen yang cukup dengan sekat-sekat yang dapat merapihkan barang.

Penggunaan material utama dari rancangan furnitur ialah besi galvanis dan papan blockboard dengan konstruksi *moveable*. Tidak hanya sebagai meja perawatan anjing, namun juga kandang sebagai solusi yang dari produk GUGUKU. Set produk furniture GUGUKU terdiri atas dua set yang bersifat *independent* yang didesain secara inovatif untuk meningkatkan efisiensi pada kebutuhan saat perawatan *grooming* kering. Konstruksi pada produk kokoh dan fleksibel menggunakan varian cara seperti didorong atau dapat dilipat

kakinya sehingga dapat memudahkan dalam hal penyimpanan dan meningkatkan estetika diruangan.

B. Saran

Perlu adanya pengembangan desain untuk model produk baru berdasarkan perancangan ini. Berdasarkan proses yang dilalui, terdapat beberapa hal yang dapat ditingkatkan. Salah satunya, produk dapat dikembangkan menjadi meja yang memiliki beban lebih ringan. Bahan utama memanfaatkan kombinasi fabrikasi kayu atau aluminium yang memudahkan ekspedisi.

Kemudian menginovasi meja rias yang tidak hanya cocok untuk anjing. Namun, hewan peliharaan lainnya seperti kucing, kelinci, sugar glider, hamster dan lainnya. Pasar dapat diperluas sehingga dapat menjangkau potensial *target market*. Menginovasi produk yang mudah dilipat dan dibawa bepergian ke mana saja melalui penggunaan konstruksi portable. Sehingga dapat mencakup *market pet shop* yang menawarkan jasa grooming panggilan.

Adapun mengeksplorasi teknik konstruksi furnitur lain yang dapat menjawab kebutuhan pengguna, seperti sistem *adjustable*, Mengaplikasikan sistem lain seperti knock-down untuk membuat pengemasan lebih ringan, atau sistem Transformable menawarkan multifungsi pada satu produk. Perancangan pada meja *grooming* kering belum mendapatkan atensi di industry furniture sehingga diharapkan ke depannya akan lebih berkembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, A. E., & Safitri, E. (2020). *Makalah HPL (High Pressure Laminate)*.
- Allen, C. (2022). *Use Custom Cabinets For Pet Care Supplies*. Craig Allen Designs. <https://craigallendesigns.com/use-custom-cabinets-for-pet-care-supplies/>
- Ambrose, Gavin., & Harris, P. (2010). *Basic Design th!nking*. AVA Academia.
- Arief, B., & Susilawati, D. (2013). Penggunaan Material Furnitur Sebagai Pendukung Tema Pada Desain Interior. *Desain Interior ITENAS* , 1(2), 7–8. <http://dornob.com>
- Arsenault, P. J. (2021). High Pressure Laminate: A Sustainable Choice. *ARCHITECTURAL RECORD O*. www.wilsonart.com
- Azizah, N. (2013). Manajemen Grooming Anjing Di Rumah Sakit Hewan Prof. Soeparwi Yogyakarta [Universitas Gajah Mada]. In *Thesis*. <http://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/61742>
- Bedford, E. (2020, March 20). *Global dog and cat pet population 2018*. Statista. <https://www.statista.com/statistics/1044386/dog-and-cat-pet-population-worldwide/>
- Bilqis. (2018, December 2). *Jenis Furniture Berdasarkan Sistem Kontruksi Dan Pemasangannya*. BilqisFurniture. <https://www.bilqisfurniture.com/jenis-furniture-berdasarkan-sistem-kontruksi-dan-pemasangannya/>
- Blackburn, Sandy. (2008). *The everything dog grooming book : all you need to help your pet look and feel great!* Adams Media.
- Bordens, K. S., & Abbott, B. B. (2018). *Research design and methods: a process approach* (10th ed.). McGraw-Hill.
- Boss Pet Products, Inc. (2022). *Grooming Table Guide*. Pet Edge.Com. <https://www.petedge.com/grooming-table-guide#:~:text=An%20appropriately%20sized%20grooming%20table,grooming%20environment%20for%20the%20dog>.
- Çakit, E. (2022). *Ergonomics International Journal Committed to Create Value for Researchers Ergonomic Risk Assessment of Hairdressers Using Rapid Entire Body Assessment Ergonomic Risk Assessment of Hairdressers Using Rapid Entire Body Assessment*. <https://doi.org/10.23880/eoij-16000281>
- Dwi, C. (2015). *Desain Meja Kerja Ketua Jurusan Desain Politeknik Negeri Samarinda*. 30.
- ecooutdoor. (2020, November 4). *What Is Galvanised Steel?* [Www.Ecooutdoor.Com.Au](http://www.ecooutdoor.com.au). <https://www.ecooutdoor.com.au/learning-library/what-is-galvanised-steel/>
- Ewpa. (2021). *Facts About Particleboard and MDF*.
- Fitri, M., Adelino, M. I., & Putra, F. A. (2021). *Usulan Perancangan Kursi Plus Meja Ergonomis Dengan Pendekatan Antropometri Proposed Design Of Ergonomic Chair Plus Table With Anthropometry Approach. 01*.
- Galibert, F., Quignon, P., Hitte, C., & André, C. (2011). Toward understanding dog evolutionary and domestication history. In *Comptes Rendus - Biologies* (Vol. 334, Issue 3, pp. 190–196). Elsevier Masson SAS. <https://doi.org/10.1016/j.crv.2010.12.011>

- Gessato. (2022). *What is Scandinavian Design?* Gessato.Com.
<https://www.gessato.com/scandinavian-design/>
- Hanson, M. (2022, January 23). *Pet Industry Statistics*. Spot.Com.
<https://spots.com/pet-industry-statistics/>
- Herman, Lisa, A., & Daswirman. (2017). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kualitas Laporan Keuangan Pemerintah Daerah (Studi Empiris pada Pemerintah Daerah Kota Payakumbuh). In *Jurnal Pundi* (Vol. 01, Issue 02).
- Hermani, A., & Prabawani, B. (2007). *Manajemen Operasi* (1st ed., Vol. 1).
- Huseyin, H., Cemil, A., & Erol. (2017). The Color Preferences Of Consumers On Furniture Surfaces. *The Online Journal of Science and Technology*, 7(3), 98.
www.tojsat.net
- Hutabarat, Y. (2017). *Dasar-Dasar Pengetahuan Ergonomi by Dr. Ir. Yulianus Hutabarat, MSIE*. (Vol. 1).
- Jegatheswaran, R. (2022). *Design Science and Innovation Furniture Manufacturing A Production Engineering Approach* (Amaresh Chakrabarti, Ed.; 1st ed., Vol. 1). Springer. <https://link.springer.com/bookseries/15399>
- Jones, V. (2020). *Embrace Form And Function With Nordic Style*. Wallartprints.Com.Au. <https://www.wallartprints.com.au/blog/nordic-style/>
- Kalampung, J. P. (2020). Perancangan Produk Interior Perpustakaan Anak Gereja Kristen Indonesia Merisi Indah di Surabaya. *JURNAL INTRA*, 8(1), 1–6.
- Kristanto, A., & Saputra, D. A. (2011). Perancangan Meja Dan Kursi Kerja Yang Ergonomis Pada Stasiun Kerja Pemotongansebagai Upaya Peningkatan Produktivitas. *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, 10(2).
- Kusuma, W. L., & Isada, A. (2011). Gaya Desain Kolonial Belanda Pada Interior Gereja Katolik Hati Kudus Yesus Surabaya. *DIMENSI INTERIOR*, 7(2009), 54.
- Limantara Claudia. (2017). Perancangan Set Furnitur Sebagai Fasilitas Belajar, Bersantai, dan Penyimpanan untuk Anak Usia 3-5 Tahun Dalam Rumah Tinggal. *Intra*, 5(2), 1–10.
- Ling, D. (2015). *Complete Design Thinking Guide For Successful Professionals*.
- Lockwood, T. (2006). Design Thinking Integrating Innovation, Customer Experience, and Brand Value. In 2006.
- Malem, R. D., & Joesoef, I. E. (2021). Perlindungan Konsumen Terkait Dengan Penggunaan Jasa Grooming Hewan Di Petshop. *NUSANTARA: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 8(2), 260–263.
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.31604/jips.v8i2.2021.260-265>
- Mawardi, I., . Y., & . S. (2013). Pengembangan Block Board Varian Baru Berbasis Core dari Komposit Partikel Kayu Kelapa Sawit. *Jurnal Teknik Mesin*, 14(1). <https://doi.org/10.9744/jtm.14.1.28-34>
- Mccrory, S. (2021, January 20). *Scandinavian Standard*. Scandinavia Standard.Com. <https://www.scandinaviastandard.com/what-is-scandinavian-design/>
- Meilani, M. (2013). *TEORI WARNA: Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana*. 4(1), 326–338.
<https://doi.org/https://doi.org/10.21512/humaniora.v4i1.3443>

- MH Sub I, L. dba I. B. (2022). *The Benefits of a Dog Grooming Table for Home Use*. Vet Info. <https://www.vetinfo.com/the-benefits-of-a-dog-grooming-table-for-home-use.html>
- Oktaviani, L. (2014). Sistem Penentuan Perhitungan Jumlah Produksi Folding Gate Menggunakan Fuzzy Logic Pada PT. Jihan Jaya. *Jurnal Sistem Informasi*, 1(1).
- Postell, J. (2012). *Furniture Design by Jim Postell*.
- Pressman, A. (2019). *Design Thinking: A Guide to Creative Problem Solving for Everyone*.
- Rahardjo, M. W. (2020). *Perancangan Produk Sarana Memandikan Anjing sebagai Hewan Peliharaan di Rumah [Desain Produk]*. Universitas Surabaya.
- Rasikha, T. N. G. (2009). *Arsitektur Organik Kontemporer*. Universitas Indonesia.
- Ridley, D. (2012). *The Literature Review A Step-by-Step Guide for Students*. SAGE Publications.
- Sanders, M. S., & McCormick, E. J. (1993). *Human Factors In Engineering And Design* (Christopher Rogers & Tom Holton, Eds.; Vol. 1). McGraw-hill inc.
- Santos, J., Sarriegi, J. M., Serrano, N., & Torres, J. M. (2007). Using ergonomic software in non-repetitive manufacturing processes: A case study. *International Journal of Industrial Ergonomics*, 37(3), 267–275. <https://doi.org/10.1016/j.ergon.2006.10.022>
- Seftianingsih, D. K. (2017). Pengenalan Berbagai Jenis Furniture Dengan Kombinasi Material Beserta Konstruksinya. *Kemadha*, 6(1), 1–2.
- Seidman, I. (2006). *Interviewing as Qualitative Research A Guide for Researchers in Education and the Social Sciences Third Edition* (3rd ed.). Teachers College, Colombia University.
- Setiawan, S. (2020). *Merancang Kuesioner Untuk Penelitian*. PPNI QATAR.
- Siswanto, D. D. (2006). *Ornamen geometris sebagai tema penciptaan karya seni grafis*. Universitas Negeri Surabaya.
- Smardzewski, J. (2015). *Furniture Design*.
- Sorcha, M. (2021, January 20). *What is Scandinavian Design?* Scandinavia Standard. <https://www.scandinaviastandard.com/what-is-scandinavian-design/>
- Surface Studio. (2019). *Standard High Pressure Laminate Technical Data Sheet*. www.surfacestudio.co.za
- Thorpe, S. S. (2022, January 22). *21 Ways to Keep Your Pet Gear Organized*. Daily Paws.Com. <https://www.dailypaws.com/living-with-pets/pet-friendly-home/pet-gear-organization-ideas?slide=caaf62c7-d4bd-4905-b15b-3ca409d7f4b7#caaf62c7-d4bd-4905-b15b-3ca409d7f4b7>
- Vapur, H., & Şahin, M. (2021). Ergonomic Risk Analysis with Reba and Rula Methods in Women's Hairdresser. In *ISG Akademik-OHS Academic* (Vol. 3, Issue 1). https://at.dk/media/3176/frisoer_drejobog_basis_1016_rs.pdf
- Wahyudi, R. (2015). *Pengolahan Citra Untuk Menentukan Kualitas Kayu Blockboard Dalam Pembuatan Mebel Menggunakan Metode Backpropagation*.
- Wahyudi, Y., & Fahrudin, A. (2016). Analisa Perbandingan Pelapisan Galvanis Elektroplating Dengan Hot Dip Galvanizing Terhadap Ketahanan Korosi

- Dan Kekerasan Pada Baja. *Rekayasa Energi Manufaktur*, 1(1).
<https://doi.org/10.21070/r.e.m.v1i1.173>
- Westgarth, C., Christley, R. M., Marvin, G., & Perkins, E. (2019). The Responsible Dog Owner: The Construction of Responsibility. *Anthrozoos*, 32(5), 631–646. <https://doi.org/10.1080/08927936.2019.1645506>
- Widhiyanto, A. V. (2014). *Perancangan Furnitur Dapur untuk Membuat Kue dengan Konsep Modular Studi Kasus Pembuat Kue Skala Rumahan*. Universitas Surabaya.
- Zarkasyi, A. (2020). *Desain Packaging Untuk Meningkatkan Nilai Tambah Industri Makanan Dan Minuman*.

