

3. Metode Desain

Metode desain yang diterapkan pada tahap proses desain meliputi 3 bagian utama yakni pengumpulan data serta perumusan masalah, kemudian pencarian ide serta pengembangan desain dan evaluasi pemilihan desain. Tiga bagian tersebut akan dijelaskan oleh desainer sebagai gambaran atau petunjuk metode yang akan diterapkan desainer.

a. Pengumpulan data dan perumusan masalah

Pengumpulan data memiliki metode yang sangat bermacam – macam untuk mendapatkan data dari objek yang diteliti. Salah satu metode yang dipilih adalah pengumpulan dokumen dan penelusuran literasi digital tentang subjek teliti serta mengidentifikasi kebutuhan pengguna yang berkaitan dengan subjek teliti. Kemudian metode kedua yaitu menggunakan SWOT, subjek akan di analisis secara kekuatan, kelemahan, peluang, dan tantangan sehingga didapatkan suatu petunjuk yang mengarah pada permasalahan inti dengan jelas.

b. Pencarian ide dan pengembangan desain

Pada bagian ini pencarian ide dilakukan dengan brainstorming konsep yang mengambil beberapa kata kunci yang berhubungan dengan inti pernyataan permasalahan. Selanjutnya masuk pada tahap ideasi layout perancangan dengan berbagai alternatif yang dibuat serta siklus dan hubungan antar ruang, prototyping melalui sketsa maupun 3d modelling.

c. Evaluasi pemilihan desain

Di bagian ini desain telah dikembangkan, masuk pada tahap membuat pilihan dari hasil *prototyping* desain yang sesuai untuk diterapkan pada proses desain selanjutnya.