

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Perancangan Kantor Softwareseni menggunakan konsep *Healthy Interior* dengan berdasar pada konsep *Healthy Building* karena terdapat sumber pengetahuan yang lebih lengkap, sehingga faktor-faktor yang perlu diperhatikan dapat tepat sasaran. Konsep *Healthy Interior* mengambil faktor-faktor yang mempengaruhi khusus dalam ruang lingkup desain interior. Tujuan dari perancangan ini adalah menciptakan ruang kerja yang dapat memberi kesehatan fisik dan mental, kenyamanan, keamanan dan keselamatan bagi pengguna ruang. Hal lain yang dapat diketahui adalah desain interior mampu melakukan adaptasi terhadap perubahan lingkungan dan sosial yang berkembang secara dinamis. Softwareseni adalah harmonisasi antara teknologi dan estetika, dimana estetika tidak dapat dilepaskan dari teknologi karena estetika membantu memberi pengalaman visual dan pengalaman penggunaan kepada konsumennya. Pengalaman ini yang juga menjadi dasar bagaimana sebuah bangunan kantor harus di desain. Sehingga harmonisasi antara ruang kreatif dan sehat yang digambarkan melalui ide *data visualization* dapat memberi pengalaman visual dan meruang. Melalui visual dan pengalaman meruang diketahui desain interior dapat mempengaruhi persepsi manusia didalamnya. persepsi dapat mempengaruhi perasaan seseorang, sehingga desain interior harus dapat mendukung pengguna ruang untuk mendapatkan persepsi yang positif sehingga mendukung kesehatan.

#### **B. SARAN**

Perancangan Kantor Softwareseni memerlukan pendalaman data lokasi dan bangunan lebih lanjut. Karena kondisi suatu lokasi dan bangunan dapat berbeda-beda setiap wilayah serta waktunya. Hal-hal seperti cuaca, iklim, curah hujan, kelembapan, tingkat polusi, kesehatan air, lokasi, dan spesifikasi bangunan sangat berpengaruh terhadap variabel-variabel yang

perlu diterapkan pada bangunan. Kemudian, merujuk pada bangunan dengan standar *healthy building* juga memerlukan perawatan dan pengawasan secara berkala karena faktor-faktor diatas dapat berubah kondisinya. Kondisi kesehatan setiap individu tidak dapat dijamin hanya dengan memanfaatkan desain interior suatu bangunan, kesadaran individu tentang menjaga kesehatannya masing-masing adalah peran terbesar didalamnya. Perusahaan juga perlu melakukan kampanye pola hidup sehat untuk memberikan pengetahuan kepada karyawan-karyawannya.



## DAFTAR PUSTAKA

- Ching, F.DK & Binggeli, C. (2012) *Interior Design Illustrated* : Thrid edition. John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey.
- Ching, F.DK, (2011) *Building Construction Illustrated*. John Wiley & Sons. New Jersey.
- Conran, Terence. (2015) *Conran on Color*. Octopus. London
- GNWT, (2003) *Office Space Standards and Guidelines*. GNWT Office Space Allocation Standards. North West Territories.
- Grahandaka, M. (2010) Perancangan Kantor Pemerintah Kabupaten Blitar. BAB 2.
- Hoover, H.C. (2016) *Space Standard, Guidelines, and Procedures*. U.S. Department of Commerce. United States of America.
- IWBI, (2020) *WELL v2 : The next vertion of the WELL building standard*. International WELL Building Institute, pbc. New York.
- Joseph De C., John H.C. (1973) *Time-Saver Standards For Building Types Second Edition International Edition*. McGraw-Hill International Editions. New York.
- Joseph G, Ari B, etc. (2017) *The 9 Foundations Of A Healthy Building*. Harvard T.H. Chan School of Public Health. Boston.
- Loftness V, Hakkinen B, etc. (2007) *Elements That Contribute to Healthy Building Design. Environmental Health Perspectives: Volume 115 Number 6 June 2007*. Environmental Health Prespective.
- Mildawati. (2000) *Teknologi Informasi Dan Perkembangannya Di Indonesia. Ekuitas* : Vol.4 No.2 Juni 2000 : 101-110.
- Nuraida, Ida. (2014) *Manajemen Administrasi Perkantoran Edisi Revisi*. PT Kanisius. Yogyakarta.
- Nurchahyo, Mahdi and Indra, Hartoto (2022) *Desain Sebagai Media Komunikasi Visual Perusahaan*. In: International Design Conference, May 2022, Croatia.
- Suptandar, J.Pamudji. (1999) *Disain Interior Pengantar Merencana Interior Untuk Mahasiswa Disain Dan Arsitektur*. Djambatan. Jakarta

Taylor, F.W. (1911) *The Principles of Scientific Management*. Harper & Brodthers Publishers. New York and London.

Thorstensson. (2020) *The Influence of Working from Home on Employees' Productivity Comparative document analysis between the years 2000 and 2019-2020*. Handleshogskolan, Karlstad Business School. Karlstad.

Wolverton, B.C. (1989) *Interior Landscape Plants For Indoor Air Quality*. NASA Office of Commercial Programs-Technology Utilization Division and the Associated Landscape Contractors of America (ALCA). Herndon.



## DAFTAR LAMAN

Condeco. (2020). *The History of the Workplace*. <https://www.condecosoftware.com/modern-workplace/history-of-the-workplace/#2020>. Diakses 03 Oktober 2021.

DeBara D. 2017. *What is brand identity? And how to design and develop a great one*. <https://99designs.com/blog/tips/brand-identity/>. Diakses 2 Oktober 2021.

Romadhon. 2021. *Pindah : Antara Kenangan dan Harapan*. <https://www.softwareseni.co.id/blog/pindah-kantor>. Diakses 05 Oktober 2021.

Romadhon. 2021. *SoftwareSeni Ganti Baju (Rebranding): Menjadi Baru*. <https://www.softwareseni.co.id/blog/software-seni-rebranding-ganti-logo>. Diakses 05 Oktober 2021.

