

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Semakin berkembangnya jaman dan semakin banyaknya obat-obatan modern bisa menimbulkan efek samping yang tidak baik jika dikonsumsi secara sering terlebih jika dikonsumsi oleh anak-anak. Hal itulah mengapa dalam perancangan ini perlunya ada tindakan untuk memberikan edukasi bahwa terdapat cara lain yaitu dengan alami yang lebih sehat dan aman jika dikonsumsi yaitu herbal. Dimulai dengan memberikan edukasi dari usia yang tergolong muda atau anak-anak sehingga mereka tahu akan manfaat yang terdapat dalam herbal terlebih tanaman yang dapat ditemui seperti tanaman hias, yang dimana anak-anak dapat tubuh menjadi sehat dan aman. Karena diusia anak-anak rasa keingintahuannya paling tinggi daripada usia lainnya.

Media edukasinya antara lain adalah perancangan media komik yang berjudul “Yuk Belajar Mengenal Tanaman Hias Herbal” yang menceritakan tentang fungsi, khasiat dan cara mengolah tanaman hias herbal, dengan ditetapkan 5 tanaman hias herbal yang akan ditampilkan dalam komik tersebut membuat anak-anak bisa mudah memahami serta mengingatnya, diantaranya tanaman bunga matahari, bunga melati, lidah buaya, bunga bougenville dan bunga mawar.

Dengan memanfaatkan media komik digital yang di-*upload* ke *google play book* memudahkan untuk anak-anak untuk mengakses serta membaca secara berulang-ulang serta membaca dimanapun dan tidak memberatkan anak-anak baik saat apapun aktivitasnya. Media komik digital ini dirancanngan dengan prosedur yang diawali dengan adanya sketsa kasar, *lineart*, dan pewarnaan. Komik ini terdiri dari 52 halaman, yang bergambarkan dengan style manga serta diberi warna agar anak-anak dapat menikmati komik tersebut agar lebih menarik perhatian. Pewarnaan dengan menggunakan teknik yang simpel, karena pada dasarnya komik simpel dan bewarna memiliki ciri khas tersendiri.

Sehingga tidak hanya mengedukasi tapi juga mengajak anak untuk lebih mencintai tanaman agar dapat merawat dengan baik dan benar, dan lebih peduli

akan kesehatan.

B. Saran

Untuk mahasiswa Desain Komunikasi Visual yang ingin mengangkat Tugas Akhir terkait dengan perancangan media komik yang berkaitan tanaman hias herbal dan ditargetkan untuk anak-anak ini perlu memperhatikan bahwa karya yang dihasilkan nanti jadikanlah sarana untuk mengedukasi dengan konsep kreatif dengan visualisasi yang memiliki konsep terstruktur dan sesuai dengan keilmuan Desain Komunikasi Visual, sehingga menjadi sebuah karya yang tidak hanya memenuhi Tugas Akhir, namun juga menguatkan hasil yang berkualitas sebagai bukti dari pembelajaran akademik selama kuliah di ISI Yogyakarta.

Lalu disaat komik ini mengangkat seri tanaman hias, perancangan yang ingin mengangkat serupa bisa mengangkat dari aspek yang berbeda seperti dari seri buah, seri bumbu dapur atau medianya beda seperti animasi juga.

