

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan Pembahasan yang telah diuraikan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

Animasi berjudul “*Spark*” yang berdurasi 3 menit 59 detik ini dengan format video (\*.mp4). *clip video* animasi merupakan media informasi yang unik, menghibur dan efektif untuk menarik perhatian masyarakat, sebagai media salah satu penyampaian informasi anti-perundungan pada anak dengan menunjukkan adegan-adegan itu sendiri.

Karya film 3D “*Spark*” menggunakan Teknik *stylize Nonphoto realistic* dengan beberapa aplikasi terutama pengolah animasi Blender. Penciptaan Karya Tugas Akhir ini, diharapkan dapat menghibur dengan tersirat pesan dan nilai moral yang tersampaikan untuk masyarakat luas. Demikian proposal ini dibuat sebagai acuan dan bahan pertimbangan dalam melaksanakan Tugas Akhir. Berkenaan memberikan kritikan dan saran yang membangun demi terlaksananya kegiatan Perancangan Karya Tugas Akhir atas perhatiannya diucapkan terimakasih.

#### **B. SARAN**

Karya film animasi 3D “*Spark*” ini kedepannya dapat disempurnakan lagi untuk terus dapat berkembang menjadi lebih baik. Oleh karena itu dibutuhkan antusias dan masukan mendukung guna memperbaiki kekurangan dalam pembuatan film karya Tugas Akhir 3D “*Spark*” ini

## DAFTAR PUSTAKA

- Effendi, F. (2019). Memahami Fenomena "Bullying" di Kalangan Remaja Indonesia. <http://news.unair.ac.id>.
- Indonesia, Undang-Undang (2014) Nomor 35 Tentang Perlindungan Anak, Jakarta: Sekretariat Negara
- Pininta Kasih, A. (diakses pada 19 Januari 2022 Pukul 09.25). 41 Persen Murid Indonesia Alami "bully" Siswa SMA Buat Aplikasi Atasi Trauma. <https://www.kompas.com/edu/read/2021/03/084259871/41-persen-murid-indonesia-alami-bully-siswa-sma-buat-aplikasi-atasi-trauma?pagel=all>.
- Priyatna, A. (2013). *Let's End Bullying*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Gramedia.
- Nandy. (diakses pada 6 Februari 2022 pukul 08.08) *Bullying Di Sekolah*  
<https://www.gramedia.com/best-seller/bullying-di-sekolah/>
- Wardana, Katya (2015) *Sudah Dong Stop Bullying Campaign*, Jakarta

### Laman Pustaka

- [https://id.wikipedia.org/wiki/Genshin\\_Impact](https://id.wikipedia.org/wiki/Genshin_Impact) Diakses pada jumat, 13 Januari 2023 pukul 12: 17 WIB
- <https://en.bandainamcoent.eu/elden-ring/elden-ring> Diakses pada jumat, 13 Januari 2023 pukul 12:20 WIB
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Horizon\\_Forbidden\\_West](https://en.wikipedia.org/wiki/Horizon_Forbidden_West) Diakses pada jumat, 13 Januari 2023 pukul 12.23 WIB
- [https://bulbapedia.bulbagarden.net/wiki/Pok%C3%A9mon\\_Legends:\\_Arceus](https://bulbapedia.bulbagarden.net/wiki/Pok%C3%A9mon_Legends:_Arceus) Diakses pada Jumat, 13 Januari 2023 pukul 12:25 WIB
- <https://www.greenscene.co.id/2021/11/21/5-tongkat-sihir-paling-sakti-di-harry-potter/> Diakses pada Jumat 13 Januari 2023 pukul 12:27 WIB
- <http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1292388&val=17365&title=PENERAPAN%20TEKNIK%20NON%20PHOTOREALISTIC%20RENDERING%20DALAM%20PEMBUATAN%20EFEK%20WARNA%20GORESAN%20PENSIL%20PADA%20CITRA> Diakses pada Jumat, 13 Januari 2023 pukul 12:29 WIB
- <https://www.superpixel.id/blog/mengenal-animasi-3d-dan-cara-pembuatannya> Diakses pada Jumat 13 Januari 2023 pukul 12:30 WIB
- <https://eps-production.com/3-tahap-membuat-animasi-3d-yang-wajib-kamu-ketahui/> Diakses pada Jumat 13 Januari 2023 pukul 12:33 WIB