

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan Pembuatan Game “The Legend of Rambun Pamenan” dapat disimpulkan bahwa media video game dapat digunakan sebagai alternatif media pengenalan cerita rakyat dan budaya melalui penggunaan aset visual seperti karakter dan latar. Diharapkan dalam game platformer 2D The Legend of Rambun Pamenan ini dapat menceritakan ulang cerita rakyat Rambun Pamenan dan menjadikan game ini sebagai pemicu untuk menambah minat baca terhadap cerita rakyat yang ada di Indonesia. Indonesia memiliki beragam cerita rakyat yang berasal dari berbagai daerah dan memiliki potensi untuk diceritakan ulang menggunakan media game dengan berbagai jenis dan genre.

B. Saran

Setelah melewati pembuatan karya “The Legend of Rambun Pamenan”, banyak hal yang bisa diperbaiki oleh pengkarya. Salah satu kekurangan pada permainan ini adalah kurangnya sumber daya manusia untuk mengerjakan game ini. Kemudian, masih ada beberapa ide yang tidak dapat direalisasikan di dalam game karena keterbatasan sumber daya manusia dan waktu. Selain itu, Pengkarya juga memiliki kekurangan dalam mengukur kesulitan permainan pada saat mendesain game ini, sehingga menimbulkan kesulitan pada pemain saat mencoba memainkan game ini untuk pertama kali.

Daftar Pustaka

Salen, Katie dan Zimmerman, Eric. 2005. The Game Design Reader: A Rules of Play Anthology. The MIT Press.

Aburdene, Patricia dan John Naisbitt. (1990). Megatrends 2000. Jakarta : Binarupa Aksara.

Agustinus Nilwan (2008). Pemrograman Animasi dan Game professional. Elex Media komputindo. Jakarta.

Laman Pustaka

<https://repositori.kemdikbud.go.id/1951/1/Kaba%20Rambun%20Pamenan%20%281992%29.pdf> Diakses pada Selasa, 6 September 2020 pukul 16.00 WIB

<https://ojs.unud.ac.id/index.php/merpati/article/view/45444> Diakses pada Rabu, 7 September 2020 pukul 20.00 WIB

<https://histori.id/kisah-rambun-pamenan/> Diakses pada Rabu, 7 September 2020 pukul 17.00 WIB

<https://labbineka.kemdikbud.go.id/bahasa/jendelabuku/3a0772443a0739141292a5429b952fe6> Diakses pada Kamis, 8 September 2020 pukul 19.00 WIB

<https://ceritakyatnusantara.com/id/folklore/126-Rambun-Pamenan> Diakses pada Jumat, 9 September 2020 pukul 21.00 WIB

<https://www.pinterpandai.com/ular-naga-xenodermus-javanicus-indonesia> Diakses pada Jumat, 9 September 2020 pukul 18.00 WIB

<https://taufikusman.wordpress.com/2015/11/23/karya-terbaik-ffa-legenda-sumatera-barat/> Diakses pada Jumat, 9 September pukul 14.00 WIB