

BAB VI KESIMPULAN

E-modul interaktif berbasis *flipbook* sebagai media pembelajaran pada mata kuliah Kajian Instrumen Kendang menjadi salah satu sarana yang baik dalam proses *transfer knowlage* kepada mahasiswa. Media ini dirancang dengan bertolak pada pengembangan media pembelajaran yang sudah ada sebelumnya yaitu berbasis *google site*. Pada media pembelajaran sebelumnya, akses terbatas pada jaringan internet atau harus *online*, sedangkan pada media e-modul yang dirancang ini aksesnya dapat dilakukan secara *offline* sehingga lebih fleksibel dalam pengaksesannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Asmi, A. R., Surbakti, A. N., & C, H. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Book Maker Materi Pendidikan Karakter untuk Pembelajaran Mata Kuliah Pancasila MPK Universitas Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 27(1), 1-10.
- Arsyad. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Denzin, Norman K., Y. S. L. (2009). *Handbook of Qualitative Research*. Pustaka Pelajar.
- Istiningsih, S., & Hasbullah, H. (2015). Blended Learning, Trend Strategi Pembelajaran Masa Depan. *Jurnal Elemen*, 1(1), 49. <https://doi.org/10.29408/jel.v1i1.79>
- Jatilinar, S. R. K. (2021). Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring Berbasis Smartphone pada Mata Kuliah Praktek di Jurusan Karawitan ISI Yogyakarta. *Sajojo*, 1(1), 11–19.
- Kurniawati, E. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Untuk. *Pedagogi : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 1(1), 1–5.
- Lionar, U. (2017). Identifikasi Nilai Multikulturalisme dalam Buku Teks Pelajaran Sejarah Indonesia Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 26(1).Mulyatiningsih, E. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran. *Academia.Edu*.
- Sari, I. P. (2018). Implementasi Model ADDIE dan Kompetensi Kewirausahaan Dosen Terhadap Motivasi Wirausaha Mahasiswa. *Ekonomi Pendidikan Dan Kewirausahaan*, 6. No.1, 83–94. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.26740/jepk.v6n1>
- Ramli, Muhammad. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Rasyid, Magfirah., Azis, Andi Asmawati., dan Saleh, Andi Rahmat Saleh. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia dalam Konsep

Sistem Indera Pada Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi Universitas Negeri Makasar*. Vol. 7.

Yulinar. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Kvisoft Berbasis Androind Kelas X SMAN 4 Jeneponto*. Makassar: UIN Alauddin Makassar.