

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Menyampaikan pesan tentang pentingnya membangun pola hidup sehat pada remaja merupakan sebuah tantangan tersendiri, karena selama ini penyampaian informasi pesan kesehatan masih kurang menyebar dengan merata ke seluruh lapisan masyarakat terutama remaja. Remaja cenderung lebih suka mengakses hiburan di *gadgetnya* daripada membaca konten informatif dan edukatif. Maka dari itu, dipilihlah media komik online *Webtoon* dimana terdapat banyak remaja yang sering mengakses media hiburan dengan membaca *Webtoon* setiap harinya.

Pemilihan gaya cerita komik dilakukan dengan memberikan unsur cerita percintaan disertai bumbu komedi, agar terasa lebih dekat dengan remaja dan untuk menarik minat baca para remaja. Namun karena komik ini bertujuan untuk menyampaikan informasi tentang kesehatan yaitu pola hidup sehat, maka jalan ceritanya disusun agar masih terlibat dengan pembahasan mengenai kesehatan. Pada awalnya, karakter komik dibuat mengalami masalah kesehatan, kemudian ia belajar untuk menjalankan pola hidup sehat agar tidak jatuh sakit lagi dan bisa mencapai tujuannya. Gaya visual komik dibuat seperti manga Jepang yang disatukan dengan unsur kearifan lokal Indonesia, karena gaya visual ini paling banyak diminati oleh pembaca *Webtoon*.

B. Saran

Berdasarkan perancangan komik *Webtoon* yang sudah dilakukan ini, penulis sadar masih terdapat banyak kekurangan dalam perancangan komik ini. Maka dari itu penulis ingin memberikan beberapa saran terkait kepada para kreator komik web di platform *Webtoon* maupun untuk peneliti/perancang selanjutnya, antara lain :

1. Bagi Para Kreator Komik Webtoon

Webtoon adalah salah satu *platform* web komik terbesar yang tidak pernah sepi peminatnya. Sejak pertama kali ia muncul hingga sekarang, *platform* ini terus berkembang dan kini telah banyak terdapat *genre-genre* cerita baru dari berbagai kreator *Webtoon* di seluruh dunia. Akan tetapi, sebagian besar komik yang terdapat di *Webtoon* hanya berupa hiburan semata tanpa adanya informasi tentang pesan yang bermanfaat untuk kehidupan sehari-hari. Masih sedikit sekali komik yang memberikan informasi dan edukasi yang bermanfaat bagi para pembaca. Maka dari itu, saran untuk para kreator komik di *Webtoon* kedepannya agar memasukkan unsur informasi yang bermanfaat bagi pembaca juga dalam karyanya. Agar komiknya tidak hanya berupa hiburan semata, tetapi juga terdapat nilai informatif yang bermanfaat dan bisa diambil oleh pembaca.

2. Bagi Peneliti/Perancang

Saran untuk peneliti/perancang selanjutnya, diharapkan untuk mampu menyampaikan pesan informatif dan edukatif mengenai pola hidup sehat bagi remaja melalui media lain selain komik *Webtoon*. Pemilihan *platform online* lain yang juga sering dikunjungi oleh remaja, sehingga perancangan dapat menjangkau audiens dengan lebih luas lagi.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- McCloud, S. (2001). *Memahami Komik*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Muhajir. (2016). *Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Notoatmodjo, S. (2007). *Promosi Kesehatan & Ilmu Perilaku*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rahmawati, A. P. (2012). *Perilaku hidup bersih dan sehat (PHBS)*. Yogyakarta: Nuha Medika.
- Yulianti, R. &. (2014). *Perilaku Hidup Bersih dan Sehat*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Jurnal

- Mutia, A. J. (2022). Pola Makan Dan Aktivitas Fisik Terhadap Kejadian Obesitas Remaja Pada Masa Pandemi Covid-19. *Journal of Nutrition College*, 11(1), 26-34.
- Suryadinata, R. V. (2019). Pengaruh Aktivitas Fisik Terhadap Risiko Obesitas Pada Usia Dewasa. *The Indonesian Journal of Public Health*, 14(1), 104-114.

Website

- CNN Indonesia. (2020, Oktober 04). *Alasan Webtoon Paling Laris di Indonesia*. Retrieved Juni 27, 2022, from CNN Indonesia: <https://www.cnnindonesia.com/hiburan/20201002142816-241-553665/alasan-webtoon-paling-laris-di-indonesia>
- Health, P. (2021, 12 20). *Apakah yang Dimaksud dengan Pola Hidup Sehat?* Retrieved from Pyridam Farma: <https://pyfahealth.com/blog/apakah-yang-dimaksud-dengan-pola-hidup-sehat/>
- Indonesiabaik.id. (2018, Juli 04). *4 Masalah Kesehatan Remaja Indonesia*. Retrieved from Indonesiabaik.id: <https://indonesiabaik.id/infografis/4-masalah-kesehatan-remaja-indonesia>
- naver.com. (n.d.). *Apa itu Webtoon?* Retrieved from naver.com: <https://m.help.naver.com/support/contents/contentsView.help?contentsNo=3325&lang=id>

- Pratiwi, R. Y. (2013, September 10). *Kesehatan Remaja di Indonesia*. Retrieved from IDAI - Ikatan Dokter Anak Indonesia: <https://www.idai.or.id/artikel/seputar-kesehatan-anak/kesehatan-remaja-di-indonesia>
- Putri. (2021, 01 22). *Pola Hidup Tidak Sehat Sebabkan Remaja Mengalami Anemia*. Retrieved February 05, 2022, from Info Publik: <https://infopublik.id/kategori/nasional-sosial-budaya/504810/pola-hidup-tidak-sehat-sebabkan-remaja-mengalami-anemia>

