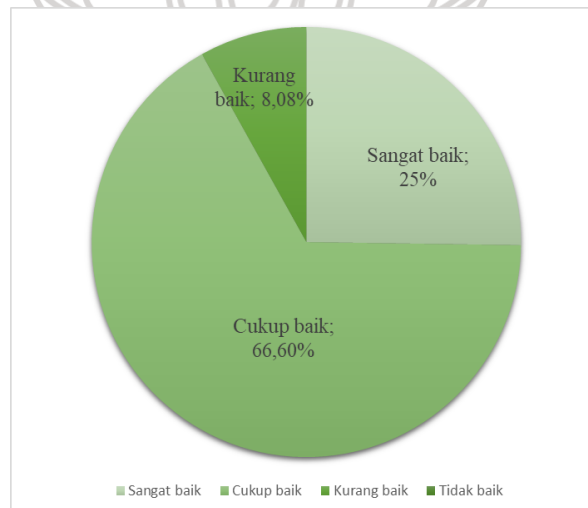


40,4% memiliki kisaran umur dari 16 sampai 25 tahun. Selebihnya adalah 1% responden berumur 15 tahun kebawah dan 6,06% berumur 35 tahun keatas. Mayoritas responden dengan persentase 38,3% memiliki pengetahuan terhadap mitologi Yunani Kuno dalam tingkat ke-3 (Tingkat ke-5 sebagai poin tertinggi), kemudian 81% dari 99 responden juga memainkan judul FF lainnya sedangkan 12,1% hanya memainkan FFXIV. Pada hasil angket, 53% responden menjawab bahwa mereka dapat mengenali simbol-simbol mitologi Yunani Kuno di FFXIV dengan mudah.

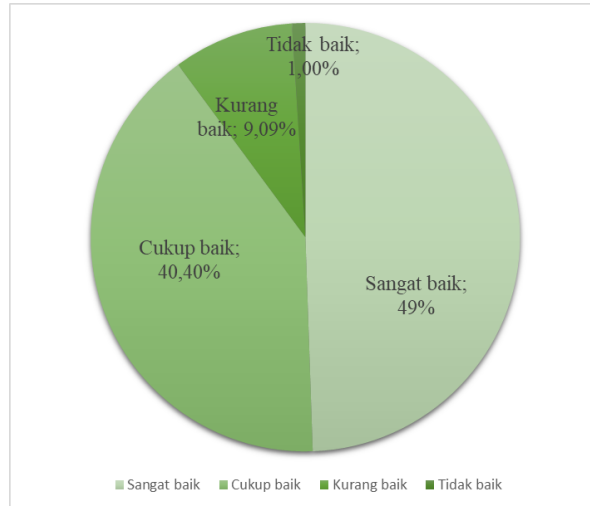
Mayoritas responden dengan persentase 37,30% menjawab bahwa mereka memiliki pengetahuan tentang tokoh Themis, Hades, dan Hephaistos dalam mitologi dalam tingkatan ke-4 (Tingkat 5 sebagai poin tertinggi).

Responden diberikan pilihan untuk menilai visualisasi FFXIV terhadap karakter Themis, Hades, dan Hephaistos dalam tingkatan “sangat buruk”, “kurang baik”, “cukup baik”, dan “sangat baik”. Mayoritas responden dengan persentase 66,60% memberikan penilaian “cukup baik” terhadap visualisasi karakter Themis, 49% responden menilai visualisasi

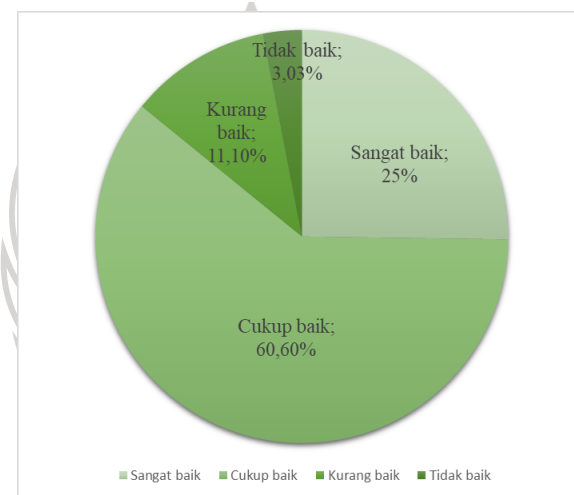


Gambar 3.42. Diagram persentase penilaian responden terhadap visualisasi karakter Themis

Sumber: Dokumentasi pribadi



Gambar 3.44. Diagram persentase penilaian responden terhadap visualisasi karakter Hades  
Sumber: Dokumentasi pribadi



Gambar 3.43. Diagram persentase penilaian responden terhadap karakter Hephaistos  
Sumber: Dokumentasi pribadi

karakter Hades “sangat baik”, dan 60,6% responden menilai visualisasi karakter Hephaistos sebagai “cukup baik”.

Responden juga berpendapat bahwa FFXIV sudah melakukan visualisasi mitologi Yunani Kuno yang sudah cukup baik. 35,3% responden menjawab bahwa mereka tidak akan mengganti sifat, simbol, dan desain yang sudah ada pada karakter Themis, Hades, dan Hephaistos. Selain hasil survei yang ditunjukkan dalam angka, beberapa responden juga menyampaikan pendapat dalam bentuk kalimat. Responden 8 menyebutkan bahwa “FFXIV memang menggunakan mitologi Yunani

Kuno sebagai referensi, namun juga tidak bermaksud untuk memvisualisasikan suatu mitologi secara sempurna, dan menyisipkan banyak kebebasan kreatif terhadap mitologi tersebut agar menyesuaikan dengan cerita FFXIV yang sudah ada”.

Responden 94 berpendapat bahwa “FFXIV menggunakan mitologi Yunani Kuno tidak untuk menciptakan penggambaran yang akurat. Tim pengembang FFXIV menggunakan mitologi Yunani Kuno sebagai ‘jebakan’ yang menggunakan familiaritas pemain terhadap mitologi Yunani Kuno sebagai pijakan dan kemudian meninggalkan apapun dari mitologi yang tidak diperlukan oleh tim pengembang”.

Lalu, responden 36 menyampaikan bahwa “Mitologi Yunani Kuno sudah sangat sering digunakan sebagai referensi di media modern, sehingga adanya perubahan yang bersifat minor atau menyimpang tidak terlalu mengganggu”.

Responden 62 berpendapat bahwa “Penggunaan mitologi Yunani Kuno lebih abstrak dan menyebar, dan tujuan awal dari gim bukan untuk menceritakan ulang mitologi tersebut”.

Responden 77 menyampaikan bahwa “Ketika suatu media menggunakan mitologi sebagai inspirasi, ada tingkat perubahan yang tidak dapat dihindari.” Responden 77 juga merasa bahwa “FFXIV cenderung mengambil suatu cerita dan memasukkan perubahan miliknya sendiri pada cerita tersebut”.

## **B. KLASIFIKASI TANDA DAN KUANTIFIKASI DATA**

Berdasarkan data dan analisis yang telah dijabarkan, ada pula klasifikasi tanda berdasarkan teori semiotika dan juga kuantifikasi data yang didapatkan dari metode angket sebagai berikut.

### **1. Themis**

Themis adalah karakter yang memimpin sekelompok *ancients* yang disebut *The Convocation*. Sebagai pemimpin dari kelompok tersebut, Themis memiliki tugas untuk menghakimi keputusan yang dibuat oleh para anggota *The Convocation*. Tugas Themis dalam FFXIV dapat disebut

sebagai gambaran tokoh mitologi Themis dalam mitologi Yunani yang tepat dikarenakan Dewi Themis yang bertugas sebagai Dewi Keadilan dan Kebijaksanaan. Dewi Themis dalam mitologi memiliki beberapa simbol seperti keseimbangan, timbangan, penutup mata, dan pedang dengan dua bilah yang tidak disarungi. Dalam FFXIV, simbol-simbol tersebut dapat dilihat pada karakter Themis, terutama pada pertempuran melawan Themis yang dapat dilakukan oleh pemain. Simbol-simbol Dewi Themis yang dapat dilihat di *boss form* Themis di FFXIV adalah helm yang menutup mata Themis, tombak dengan dua bilah yang tidak disarungi, juga mekanisme pertempuran yang melibatkan keseimbangan dalam arena.

Ikon adalah tanda yang memiliki rupa visual dan dapat dikenali secara langsung, maka bagian fisik dari Themis di FFXIV dan mitologi yang terlihat secara jelas dapat dikategorikan sebagai ikon. Ikon pada Themis di FFXIV adalah senjata tombak yang tidak disarungi, dan adanya sayap pada model karakter. Kemudian, ikon pada Themis dalam mitologi adalah senjata pedang dan juga timbangan yang dibawa oleh Themis.

Suatu tanda dapat dikatakan sebagai indeks ketika tanda tersebut memiliki korelasi berdekatan dengan arti tanda. Tanda pada Themis di FFXIV yang dapat dikategorikan sebagai indeks adalah mekanisme pertempuran antara pemain dan Themis yang mengharuskan pemain untuk melakukan keseimbangan di arena. Keseimbangan tersebut adalah tanda yang memiliki korelasi yang berdekatan dengan Themis di mitologi dikarenakan Themis yang disimbolkan dengan timbangan yang seimbang. Selain itu, keadilan dan keseimbangan menjadi indeks bagi Themis di mitologi dikarenakan kedua hal tersebut yang bersangkutan dengan peran Themis sebagai Dewi Keadilan. Timbangan yang seimbang juga menandakan pengadilan yang adil.

Themis di FFXIV dan mitologi memiliki simbol yang sama, yaitu penutup mata. Simbol tersebut adalah simbol yang mengaitkan Themis di FFXIV dengan Themis di mitologi. Penutup mata pada Themis menjadi tanda yang dikenal karena adanya cerita yang diturunkan secara turun-temurun dalam budaya Yunani Kuno, begitu pula dengan peran Themis

sebagai hakim yang menyimbolkan Themis dalam mitologi sebagai Dewi Keadilan. Maka karena itu, penutup mata dan peran sebagai hakim dapat dikategorikan sebagai simbol objektivitas dalam keadilan yang tidak memandang pihak manapun.

Berikut adalah klasifikasi tanda ikon, indeks, dan simbol yang ada pada karakter Themis di gim FFXIV dalam bentuk tabel.

Tabel 3.1 Klasifikasi tanda yang muncul pada karakter “Themis” di FFXIV

Klasifikasi tanda	Tanda-tanda pada karakter Themis di gim FFXIV
Ikon	Bersenjatakan tombak dengan dua bilah (Gambar 3.26)
	Memiliki sayap (Gambar 3.25)
	Tombak yang tidak disarungi dan terlihat jelas (Gambar 3.25 dan 3.26)
Indeks	Mekanisme pertempuran yang bersangkutan dengan simbol-simbol Themis dalam mitologi (Gambar 3.27)
Simbol	Bertugas sebagai hakim <i>The Convocation</i>
	Mengenakan topeng yang menutup matanya (Gambar 3.28)

Ada pula klasifikasi tanda ikon, indeks, dan simbol pada tokoh Themis di mitologi dalam bentuk tabel.

Tabel 3.2 Klasifikasi tanda yang muncul pada tokoh Themis dalam mitologi

Klasifikasi tanda	Tanda-tanda pada karakter Themis di mitologi
Ikon	Memiliki pedang dengan dua bilah
	Membawa timbangan
Indeks	Keadilan dan Pengadilan

	Keseimbangan dan harmoni
Simbol	Mengenakan penutup mata

Setelah mengetahui klasifikasi tanda-tanda pada Themis di gim dan Themis di mitologi, maka dapat disimpulkan kesamaan dan perbedaan dari dua Themis tersebut.

Tabel 3.3 Kesamaan dan perbedaan Themis dalam mitologi dan dalam FFXIV

Themis di mitologi	Themis di FFXIV
Bertugas sebagai hakim	Bertugas sebagai hakim
Tidak memiliki sayap	Memiliki sayap
Merupakan seorang Dewi	Divisualisasikan sebagai pria
Membawa timbangan	Tidak membawa timbangan secara fisik
Mengenakan penutup mata	Mengenakan topeng yang menutup mata
Memiliki senjata pedang yang berbilah dua	Memiliki senjata tombak yang berbilah dua
Diasosiasikan dengan keseimbangan dan harmoni	Memiliki mekanisme dalam pertempuran yang mengharuskan pemain untuk menyeimbangkan sisi gelap dan terang

Timbangan yang dibawa Themis dalam mitologi adalah salah satu semiotika Themis yang paling penting dikarenakan menyimbolkan keadilan itu sendiri, namun Themis dalam FFXIV tidak memiliki hal tersebut. Selain timbangan, Themis dalam FFXIV juga memiliki sayap yang tidak dimiliki Themis di mitologi.

Kemudian, dalam survei yang telah disebar, 66,60% dari 99 responden berpendapat bahwa visualisasi karakter Themis sudah “cukup baik”. Dari survei yang sama, responden yang memiliki pengetahuan yang lebih mendalam terhadap mitologi Yunani Kuno (42 responden) cenderung memberikan penilaian yang tinggi terhadap visualisasi Themis

di FFXIV dengan angka rata-rata mencapai 3,4 dengan 4 sebagai poin tertinggi. Dapat dilihat pula dari hasil survei bahwa penilaian tertinggi terhadap Themis adalah “cukup baik” dengan penilaian “sangat baik” hanya mencapai 25%.

## 2. Hades

Dalam mitologi, Hades adalah Dewa Dunia Bawah yang menikah dengan Dewi Persephone dan ditemani seekor anjing berkepala tiga yang dikenal dengan nama Cerberus. Walau begitu, selain menjadi penjaga Dunia Bawah, Hades di FFXIV tidak memiliki simbol-simbol lain yang dimiliki oleh Hades dalam mitologi.

Hades di FFXIV dan di mitologi memiliki ikon visual yang sama, yaitu adanya aura gelap atau visualisasi yang cenderung menggunakan warna gelap. Hades di FFXIV juga terlihat menggunakan senjata yang berbentuk batu mineral (Gambar 3.32).

Indeks pada Hades di FFXIV berarti tanda-tanda yang memiliki korelasi dan dapat dikaitkan kepada Hades di mitologi, maka karena itu kemampuan Hades di FFXIV untuk memanggil jiwa yang telah mati dapat dikategorikan sebagai indeks karena Hades di mitologi merupakan Dewa Dunia Kematian. Dengan alasan yang sama, dunia kematian itu sendiri juga menjadi indeks bagi Hades di mitologi. Indeks lain bagi Hades di mitologi adalah kekayaan karena korelasinya dengan mineral bawah tanah yang dapat diakses oleh Hades dengan mudah.

Cerita tentang Hades dan Persephone yang disebarkan secara turun temurun dalam budaya Yunani Kuno menyebabkan buah delima yang menjadi bagian dalam cerita tersebut menjadi simbol Hades dalam mitologi. Kemudian, Cerberus juga menjadi simbol bagi Hades karena menjadi penjaga dunia kematian dalam cerita-cerita mitologi Yunani Kuno. Walaupun demikian, Hades di FFXIV tidak memiliki kedua simbol tersebut, namun tetap berperan sebagai pengawas dunia kematian yang dapat dikaitkan dengan dewa Hades di mitologi.

Berikut klasifikasi tanda yang dibuat berdasarkan perbandingan antara karakter Hades dalam gim FFXIV dan tokoh mitologi Hades.