# PERANCANGAN INTERIOR RUMAH SAKIT IBU DAN ANAK DR. CIPTO MANGUNKUSUMO JAKARTA



Daniel Wahyu Talenta

NIM 2012282023

PROGRAM STUDI S-1 DESAIN INTERIOR

JURUSAN DESAIN FAKULTAS SENI RUPA

INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA

2024

# PERANCANGAN INTERIOR RUMAH SAKIT IBU DAN ANAK DR. CIPTO MANGUNKUSUMO JAKARTA

#### Daniel Wahyu Talenta

NIM 2012282023

Program Studi Desain Interior ISI Yogyakarta

#### **Abstrak**

Rumah sakit, atau rumah berobat menjadi salah satu ruang untuk pemulihan yang esensial di masyarakat. Namun, fasilitas yang memadai terkadang bertolak belakang dengan paradigma yang mengatakan bahwa rumah sakit terkadang menyeramkan dan mengintimidasi atau menakutkan, cenderung membuat Pasien gelisah, dan berujung pada proses pemulihan yang menjadi lama. Berdasarkan perbandingan antara fasilitas keseahatan yang tersedia di Rumah Sakit Cipto Mangunkusumo Jakarta dengan kondisi psikologi ruangan yang kurang menyeimbangi, kebutuhan masyarakat Jakarta terhadap fasilitas kesehatan nyaman masih belum terpenuhi. Maka dari itu, dibutuhkan penambahan fasilitas kesehatan yang mempertimbangkan kondisi fisiologis dan kondisi psikologis (pikiran batin) manusia yang turut mempunyai kontribusi dalam proses penyembuhan. Agar aksesibilitas masyarakat terhadap fasilitas kesehatan yang memperhatikan psikologi ruang terpenuhi, perancangan kali ini bertujuan untuk menghadirkan ruang pemulihan yang tidak hanya diutilitaskan sebagai tempat berobat secara fisik, namun juga secara pikiran dan psikologis. Selain itu, dengan hadirnya pendekatan Healing Environment atau lingkungan menyembuhkan, dapat membangun Kembali citra Rumah Sakit Cipto mangunkusumo Jakarta yang sudah dikenal sebagai salah satu Rumah Sakit dengan fasilitas terlengkap di Jakarta. Proses perancangan yang dilakukan menggunakan metode perancangan Rosemary Kilmer melalui tahap analisis dan sintesis untuk menghasilkan solusi desain yang optimal. Hasil desain yang ditawarkan mengusung pendekatan "Healing Environment" sebagai esensi yang ingin dicapai kedalam penerapan bentuk, warna, pengembangan ruang, serta aspek interior lainnya yang mampu menunjang fasilitas Kesehatan. Perancangan Rumah Sakit Ibu dan Anak ini menggunakan gaya Post Modern dengan karakter yang ekspresif, *Playful dan Fun*.

Kata Kunci: Rumah Sakit Ibu dan Anak, Desain Interior, Post Modern, Healing Environment

#### Abstract

Hospitals, or healthcare facilities, are essential spaces for recovery in society. However, adequate facilities sometimes contradict the paradigm that hospitals can be intimidating or frightening, leading to patient anxiety and prolonged recovery processes. Through a comparison between the healthcare facilities available at Cipto Mangunkusumo Hospital in Jakarta and the unbalanced psychological conditions of the spaces, the need for comfortable healthcare facilities in Jakarta remains unmet. Therefore, there is a need for additional healthcare facilities that consider both physiological and psychological conditions, which contribute to the healing process. To ensure public accessibility to healthcare facilities that consider psychological aspects, this design aims to create a recovery space utilized not only for physical treatment but also for mental and psychological well-being. By introducing a healing environment, the goal is to rebuild the image of Cipto Mangunkusumo Hospital in Jakarta, known for its comprehensive facilities. The design process follows Rosemary Kilmer's design method, incorporating analysis and synthesis to achieve optimal design solutions. The proposed design embodies the concept of a "Healing Environment" through the application of form, color, spatial development, and other interior aspects that support healthcare facilities. This design for the Mother and Child Hospital adopts a Post-Modern style characterized by expressiveness, playfulness, and fun.

Keywords: Pediatric Hospital, Post Modern, Interior Design, Healing Environment

#### HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Penciptaan/Perancangan berjudul: PERANCANGAN INTERIOR RUMAH SAKIT IBU DAN ANAK DR. CIPTO MANGUNKUSUMO JAKARTA diajukan oleh Daniel Wahyu Talenta, NIM 2012282023, Program Studi S-1 Desain Interior, Jurusan Desain, Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta (Kode Prodi: 90221), telah dipertanggungjawabkan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Desain pada tanggal 4 Juni 2024 dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima.

Pembimbing I/Anggota

Yayu Rubiyanti , M.Sn. NIP 1986092 4201404 2001 NIDN 0024098603

Pembimbing II/Anggota

Anom Wibisono , S. Sn., M.Sc.

NIP 19720314 199802 1001 NIDN 0014037206

Cognate/Penguji Ahli

Dr., Suastiwi, M.Des.

NIP 1959080 2198803 2002 NIDN 0002085909

Ketua Program Studi/Ketua/Anggota

Mengetahui,

Dekan Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta Setya Budi Astanto, S.Sn., M.Sn.

NIP 19730129 200501 1 001 NIDN 0029017304

Ketua Jurusan/Ketua

Martino Dwi Nugroho, S.Sn., M.A.

NIP 19770315 200212 1 005 NIDN 0015037702

M.T

NIP 1970/019 199903 1 001 NIDN 0019107005

#### PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama

: Daniel Wahyu Talenta

NIM

: 2012282023

Tahun Lulus : 2024

Program Studi: S1- Desain Interior

Fakultas

: Seni Rupa

Menyatakan bahwa dalam laporan pertanggungjawaban ilmiah ini yang diajukan untuk memperoleh gelar akademik dari ISI Yogyakarta, tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis distilasi dalam dokumen ini.

Sehingga laporan pertanggungjawaban ilmiah adalah benar karya saya sendiri, Jika dikemudian hari terbukti merupakan plagiasi dari hasil karya penulis lain dan/atau dengan sengaja mengajukan karya atau pendapat yang merupakan hasil karya penulis lain, maka penulis bersedia menerima sanksi dan/atau sanksi hukum yang berlaku.

Yogyakarta, 4 Juni 2024



#### KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penyusunan Laporan Tugas Akhir dengan judul "Perancangan Interior Rumah Sakit Ibu dan Anak Cipto Mangunkusumo Jakarta" ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan Laporan Tugas Akhir perancangan ini merupakan salah satu kewajiban saya sebagai mahasiswa untuk menyelesaikan pendidikan strata 1 pada Program Studi S-1 Desain Interior Institut Seni Indonesia Yogyakarta. Adapun penulisan Laporan Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna dan terselesaikannya tugas akhir ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang tidak dapat penulis sebutkan namanya satu per satu.

Pada kesempatan ini dengan segenap kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis ingin mengucapkan terimakasih untuk pihak-pihak yang dengan senang hati dan tulus membimbing serta memberikan masukan membangun, terutama kepada yang penulis hormati:

- Bapak Martino Dwi Nugroho, S.Sn., M.A., selaku Ketua Jurusan Desain Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- 2. Bapak Setya Budi Astanto, S.Sn, M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Interior Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- 3. Ibu Yayu Rubiyanti , M.Sn., selaku Dosen Pembimbing I Bersama Bapak Anom Wibisono , S. Sn., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing II, yang telah membimbing sejak awal proses desain hingga akhir dengan memberikan masukkan berupa kritik serta saran yang sangat berarti untuk penyusunan Tugas Akhir ini.
- 4. Seluruh dosen Program Studi Desain Interior yang telah memberikan bimbingan dan dorongan untuk menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.

- Keluarga yang selalu peduli akan mental maupun fisik penulis serta doa yang dipanjatkan kepada Allah SWT.
- Ucapan terimakasih kepada Bapak Ir. Ganif Wijayana selaku Arsitek dari PT. Indah Karya yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian pada Rumah Sakit Cipto Mangunkusumo Kiara Jakarta.
- 7. Rumario, Bunga Matahari, Farah, Dion dan Gabriela Ivana selaku teman penulis selama kuliah yang selalu membantu dan menyemangati.
- 8. Teman seperjuangan Tugas Akhir.
- 9. Teman-teman Prodi Desain Interior Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- 10. Dan juga pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah mendukung dan membantu dalam menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat digunakan sebagaimana mestinya dan memberikan manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, 4 Juni 2024

Daniel Wahyu Talenta

NIM 201 2282 023

# DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR TABEL	
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Metode Desain	
a. Proses Desain	
b. Penjelasan Proses Desain	4
BAB II PRA DESAIN	6
A. Tinjauan Pustaka	6
1. Tinjauan Pustaka Umum	
2. Tinjauan Pustaka Khusus	11
B. Program Desain	13
1. Tujuan Desain	
2. Sasaran Desain	
3. Data	14
4. Daftar Kebutuhan	45
BAB III PERMASALAHAN DAN IDE SOLUSI DESAIN	53
A. Pernyataan Masalah	53
B. Ide Solusi Desain	53
1. Konsep Desain	54
2. Solusi Permasalahan	56
BAB IV PENGEMBANGAN DESAIN	60
A. Alternatif Desain	60
1. Alternatif Estetika Ruang	60

LAM	PIRAN	105
DAFTAR PUSTAKA		103
B.	Saran	102
A.	Kesimpulan	101
BAB	V PENUTUP	101
5	. Alternatif Tata Kondisi Ruang	87
4	. Alternatif Pengisi Ruang	79
3	. Alternatif Elemen Pembentuk Ruang	74
2	. Alternatif Penataan Ruang	68



# DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Bagan Pola Pikir Perancangan	3
Gambar 2. 1Logo RSCM Jakarta	14
Gambar 2. 2 Lokasi RSCM Kiara Jakarta	16
Gambar 2. 3 Fasad RSCM Kiara Jakarta	17
Gambar 2. 4 Fasad RS. St. Carolus Jakarta	18
Gambar 2. 5 Halte Bus RSCM Kencana	18
Gambar 2. 6 JPO RSCM Kencana	19
Gambar 2. 7 Pos Polisi Salemba	19
Gambar 2. 8 Orientasi Matahari	20
Gambar 2. 9 Layout Existing Lantai 3 RSCM Kiara Jakarta	21
Gambar 2. 10 Ruang Lingkup Perancangan	
Gambar 2. 11 Hirarki Ruang	22
Gambar 2. 12 Zoning dan Sirkulasi Pengguna Ruang	
Gambar 2. 13 Fasad RSCM Kiara	23
Gambar 2. 14 Registration Counter RSCM Kiara	24
Gambar 2. 15 Registration Counter RSCM Kiara	24
Gambar 2. 16 Hallway R. Poly RSCM Kiara	25
Gambar 2. 17 Penghawaan AC Central RSCM Kiara	26
Gambar 2. 18 Penempatan Sprinkler System pada RSCM Kiara	27
Gambar 2. 19 Sumber Kebisingan Pada Bangunan	28
Gambar 2. 19 Sumber Kebisingan Pada Bangunan	31
Gambar 2. 21 Interactive Area Morgan Stanley Hospital	31
Gambar 2. 22 Morgan Stanley Hospital Lobby	32
Gambar 2. 23 Suasana Morgan Stanley Hospital	33
Gambar 2. 24 Concultation Room Morgan Stanley Hospital	34
Gambar 2. 25 Suasana Hallway Morgan Stanley Hospital	
Gambar 2. 26 Interactive Area Morgan Stanley Hospital	
Gambar 2. 27 Standar Dimensi Wastafel	
Gambar 2. 28 Standar Dimensi Treatment	36
Gambar 2. 29 Standar Dimensi Seating Bench	37
Gambar 2. 30 Standar Dimensi Wall Mounted Cabinet	37
Gambar 2. 31 Standar Dimensi LAB Area	38
Gambar 2. 32 Standar Dimensi Receptionist's Workstation	38
Gambar 2. 33 Standar Dimensi Office Desk	39
Gambar 2. 34 Standar Dimensi Workstation With Visitor Seating	39
Gambar 2. 35 Standar Dimensi Nurse Station	
Gambar 2. 36 Standar Dimensi General Purpose Chair	40
Gambar 2. 37 Standar Dimensi Baby Changing Station	41
Gambar 2 38Standar Dimensi Kids Console	

Gambar 2. 39 Standar Dimensi Kitchen Cabinetry	42
Gambar 2. 40 Standar Dimensi Sit-Up Floor	42
Gambar 2. 41 Standar Dimensi Exercise Class	43
Gambar 3. 1 Diagram Permasalahan Desain	53
Gambar 3. 2 Mind Map Konsep Perancangan	55
Gambar 4. 1 Alternatif 1 Suasana Ruang	
Gambar 4. 2 Alternatif 2 Suasana Ruang	61
Gambar 4. 3 Transformasi Bentuk	
Gambar 4. 4 Penerapan Gaya dan Tema Pada Lantai	63
Gambar 4. 5 Penerapan Gaya dan Tema Pada Dinding	
Gambar 4. 6 Penerapan Gaya dan Tema Pada Plafond	64
Gambar 4. 7 Elemen Dekoratif	
Gambar 4. 8 Komposisi Warna	66
Gambar 4. 9 Komposisi Material	66
Gambar 4. 10 Diagram Matrix	68
Gambar 4. 11 Bubble Diagram	69
Gambar 4. 12 Alternatif Bubble Plan 1	
Gambar 4. 13 Alternatif Bibble Plan 2	70
Gambar 4. 14 Alternatif Block Plan dan Sirkulasi	
Gambar 4. 15 Alternatif Layout 1	72
Gambar 4. 16 Alternatif Layout 2	73
Gambar 4. 17 Rencana Lantai Alternatif 1	
Gambar 4. 18 Rencana Lantai Alternatif 2	75
Gambar 4. 19 Rencana Dinding	76
Gambar 4. 20 Rencana Plafon Alternatif 1	
Gambar 4. 21 Rencana Plafon Alternatif 2	
Gambar 4. 22 Furniture Fabrikasi Pada Perancangan	79
Gambar 4. 23 Furniture Custom Pada Perancangan	80
Gambar 4. 24 Jenis Penghawaan Pada Perancangan	90

# DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Analisis Pengguna Ruang	28
Tabel 2. 2 Daftar Kebutuhan Ruang	
Tabel 3. 1 Identifikasi Permasalahan dan Ide Solusi Ruang	
Tabel 4. 1 Tabel Equipment	85
Tabel 4. 2 Jenis Lampu Pada Perancangan	87
Tabel 4. 3 Perhitungan Lampu Pada Perancangan	88
Tabel 4 4 Perhitungan AC Pada Perancangan	



#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### A. Latar Belakang

Dewasa ini, rumah sakit di Indonesia telah mengalami perkembangan yang pesat dari segi fasilitas hingga ahli medis yang mendukung dalam keahliannya. Beberapa rumah sakit pemerintah pun juga sudah menjadi pusat Kesehatan global, dimana pasien yang ditangani sudah menjangkau skala internasional. Namun sayangnya, fasilitas yang memadai kurang diimbangi dengan konsep psikologi ruang ideal bagi pasien yang hendak berobat. Terutama bagi pasien Ibu dan Anak yang sangat membutuhkan dukungan psikologi dalam penanganan medis. Akibatnya, paradigma yang berkembang saat ini adalah citra rumah sakit yang tidak nyaman dan menyeramkan. Hal tersebut tentu memicu timbulnya stress terhadap pasien yang akan menghambat proses pemulihan pasien.

Suasana tenang pada rumah sakit berperan penting dalam mengurangi rasa tidak nyaman dan stress bagi pasien, terkhususnya bagi pasien rentan seperti Ibu hamil dan melahirkan. Sriti (2003) memaparkan bahwa hubungan antara kondisi fisiologis dan kondisi psikologis (pikiran batin) manusia turut mempunyai kontribusi dalam proses penyembuhan. Menurut Yayi Asrandiye dalam Seminar Ilmiah Arsitektur II (2021) Sebesar 75% dari responden Ibu yang pernah melakukan persalinan di beberapa rumah sakit yang tersebar di jakarta merasakan kecemasan pada ruang persalinan yang secara visual kurang nyaman dan menenangkan.

Perancangan rumah sakit yang memiliki lingkungan menyembuhkan atau healing environment dapat mengurangi tingkat stress dan masalah-masalah yang timbul akibat stress, misalnya pada tenaga medis dan staff rumah sakit seperti tindakan medical errors, hilangnya konsentrasi dan kelelahan dalam bekerja (McCullogh, 2009). Faktorfaktor yang mempengaruhi terciptanya healing environment menurut J.Malkin, pakar fasilitas kesehatan, (1992, p.10) ialah kualitas udara, kontrol suara/akustik, suhu ruangan yang nyaman, privasi, pencahayaan, view of natures, visual serenity, dan visual stimulation. Dalam Upaya menjawab tantangan tersebut, RS. Ibu dan Anak Cipto Mangunkusummo, Rumah Sakit pemerintah terbesar di Jakarta, merencanakan

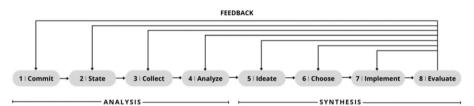
perenovasian rumah sakit Ibu dan Anak dengan pendekatan healing environment yang akan mendukung pasien Ibu dan Anak dalam meningkatkan kenyamanan pelayanan medis.

Diresmikan pada 17 Agustus 1964, Gedung Pusat Kesehatan Ibu Anak (PKIA) RSCM Kiara dibangun di lingkungan RS Dr. Cipto Mangunkusumo di atas lahan seluas + 68.075 m2 dan terdiri atas 12 lantai dan 2 lantai rang bawah tanah. Gedung ini didedikasikan sebagai pusat rujukan tertinggi pelayanan kesehatan Ibu Anak yang berpihak kepada masyarakat kurang mampu. Sebagai rumah sakit pendidikan terbesar dan tertua di Indonesia, Pusat Kesehatan Ibu Anak RSCM Kiara telah menjadi percontohan bagi pelayanan sejenis rumah sakit di seluruh Indonesia, bahkan negara lain di tingkat regional. RSCM Kiara (2021). Melihat sejarah dan cerita dibalik perkembangannya hingga sekarang, dalam proyek Tugas Akhir ini akan dilakukan perancangan ulang desain interior RS Cipto Mangunkusumo Kiara dengan mempertimbangkan penggunaan warna, bentuk, pencahayaan dan lainnya dalam mewujudkan healing environment yang menenangkan dan secara psikologis mendukung kesehatan mental Ibu dan Anak. Perancangan ulang interior bangunan ini bertekad untuk meningkatkan pelayanan dan citra dari RS Cipto Mangunkusumo Kencana sebagai pusat Kesehatan Ibu dan Anak di Kota Jakarta.

#### B. Metode Desain

#### a. Proses Desain

Pada perancangan interior RSCM Kiara Jakarta ini, penulis menerapkan metode desain yang dipelopori oleh Rosemary Kilmer. Dalam bukunya yang berjudul *Designing Interior*, Rosemary Kilmer membagi proses desain menjadi 2 tahapan utama, yakni analisis dan sintetis yang dijabarkan menjadi 8 proses. Tahap pertama, yakni analisis bertujuan untuk menganalisa serta mengidentifikasi permasalahan berdasarkan data fisik, non fisik, literatur serta data lainnya. Tahap selanjutnya, yaitu sintetis yang terdiri dari tahapan mendesain, yaitu proses desainer mengutarakan ide serta solusi dalam memecahkan suatu permasalahan dan tantangan desain.



Gambar 1. 1 Bagan Pola Pikir Perancangan

(Sumber: Dokumen Penulis, 2023)

#### Tahapan Proses desain oleh Rosemary Kilmer adalah sebagai berikut:

#### a. Commit (Accept the Problem)

Tahap pertama dalam mendesain adalah mengenal dan menerima permasalahan serta membuat komitmen terhadap proyek yang hendak dikerjakan.

#### b. State (Define the Problem)

Selanjutnya padantahap pengidentifikasian dan mendefinisikan permasalahan yang mana akan menghasilkan *problem statement* untuk diberikan solusinya.

#### c. Collect (Gather the Facts)

Pada tahap ini akan dikumpulkan data-data terkait dalam fisik dan non fisik yang melibatkan penelitian, data dan survei.

#### d. Analyze

Tahap selanjutnya, yakni menganalisa masalah dan data yang telah terkumpul dari data sebelumnya. Data-data yang sudah didapatkan akan diolah kembali hingga mendapatkan gambarah pengembangan desain dan konsep yang tepat.

#### e. Ideate

Tahap berikut merupakan proses kreatif dari desainer untuk eksplorasi ide sebanyak mungkin untuk menghasilkan berbagai alternatif desain.

#### f. Choose (Select the Best Option)

Pada tahap ini, desainer akan mencari alternatif terbaik pada tahapan ideasi guna melihat konsep yang sesuaindengan anggaran, kebutuhan, tujuan serta keinginan user.

#### g. Implement

Yaitu proses mewujudkan ideasi kedalam bentuk visual yang dikomunikasikan kedalam gambar kerja final, *3D renders* serta material presentasi desain lainnya.

#### h. Evaluate

Tahap terakhir dalam proses desain adalah evaluasi, dimana desainer akan meninjau dan penilaian tentang yang sudah tercapai dan apakah solusi sudah menjawab masalah desain.

## b. Penjelasan Proses Desain

a. Metode Pengumpulan Data & Perumusan Masalah

#### 1. Commit (Accept the Problem)

Langkah pertama pada tahap ini berupa pengajuan berkas survei lapangan dari pihak terkait, yakni PT. Indah Karya dan PKIA RSCM Kiara untuk dijadikan objek perancangan Tugas Akhir serta berkomitmen untuk mengusulkan proposal perancangan Interior Rumah Sakit Ibu dan Anak RSCM Kiara.

#### 2. State (Define the Problem)

Langkah selanjutnya yakni mengidentifikasi dan mendefinisikan permasalahan melalui visual diagram yang akan membantu desainer memvisualisasikan serta mengatur informasi awal yang diperoleh dengan mempertimbangkan aspek fisik, sosial, ekonomi dan psikologi.

#### 3. Collect (Gather the Facts)

Teknik dalam mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dengan *interview* user atau (pengunjung rs), survei user, serta mencari referensi dari proyek serupa.

#### 4. Analyze

Proses penganalisisan masalah menggunakan diagram konseptual dan diagram matriks untuk mendapatkan gambaran konsep desain dan hubungan antar ruang yang hendak dirancang.

#### b. Metode Pencarian Ide dan Pengembangan Desain

#### 1. Ideate

Pengembangan ide dengan brainstorming ide, mind mapping, schematic design (moodboard, color scheme, material scheme) yang dilengkapi dengan alternatif-alternatif desain.

#### 2. Choose (Select the Best Option)

Proses penentuan opsi desain terbaik dari hasil ideasi dengan menggunakan teknik *personal judgement* dan *comparative analysis*.

#### 3. Implement (Take Action)

Mengkomunikasikan dan menuangkan ideasi melalui gambar kerja final, pembuatan *3D modelling* serta *rendering* ruangan, serta dokumen presentasi lain yang diperlukan.

## c. Metode Evaluasi Pemilihan Desain

#### 1. Evaluate

Pada tahap ini, desainer akan mereview kembali serta membuat penilaian dari solusi desain yang dihasilkan dan memastikan bila sudah menjawab masalah yang ada. Evaluasi perancangan akan dilakukan dengan mengintrospeksi hasil berdasarkan kriteria yang dijadikan acuan serta dari user ruang.