

AYAM SEBAGAI TITIK TOLAK KARYA SENI PATUNG



**TUGAS AKHIR KARYA SENI MINAT UTAMA SENI PATUNG
PROGRAM STUDI SENI RUPA MURNI JURUSAN SENI MURNI
FAKULTAS SENI RUPA
INSTITUT SENI INDONESIA
YOGYAKARTA
2002**

AYAM SEBAGAI TITIK TOLAK KARYA SENI PATUNG



TUGAS AKHIR KARYA SENI MINAT UTAMA SENI PATUNG
PROGRAM STUDI SENI RUPA MURNI JURUSAN SENI MURNI
FAKULTAS SENI RUPA
INSTITUT SENI INDONESIA
YOGYAKARTA
2002



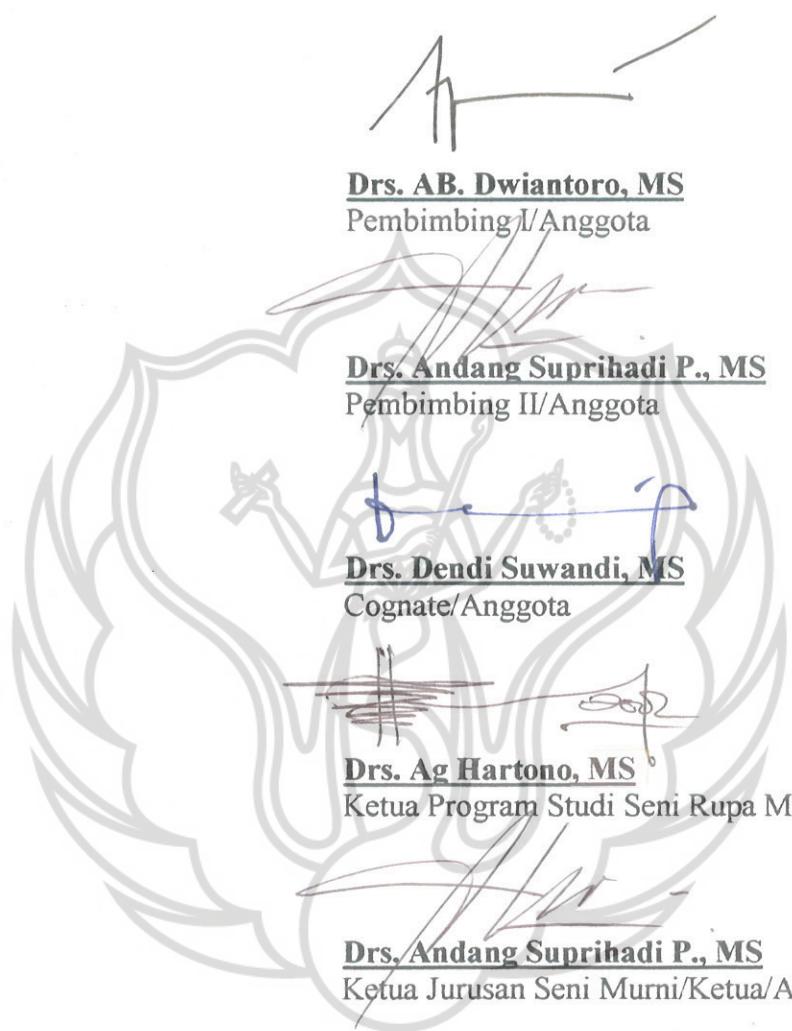
AYAM SEBAGAI TITIK TOLAK KARYA SENI PATUNG



TUGAS AKHIR KARYA SENI MINAT UTAMA SENI PATUNG
PROGRAM STUDI SENI RUPA MURNI JURUSAN SENI MURNI
FAKULTAS SENI RUPA
INSTITUT SENI INDONESIA
YOGYAKARTA

2002

Tugas Akhir Karya Seni ini diterima oleh Program Studi Seni Rupa Murni,
Minat Utama Seni Patung, Jurusan Seni Murni,
Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta, 24 Januari 2002



Drs. AB. Dwiantoro, MS

Pembimbing I/Anggota

Drs. Andang Suprihadi P., MS

Pembimbing II/Anggota

Drs. Dendi Suwandi, MS

Cognate/Anggota

Drs. Ag Hartono, MS

Ketua Program Studi Seni Rupa Murni/Anggota

Drs. Andang Suprihadi P., MS

Ketua Jurusan Seni Murni/Ketua/Anggota

Mengetahui

Dekan Fakultas Seni Rupa
Institut Seni Indonesia Yogyakarta



Drs. Sukarman
NIP. 130521245

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga terlaksananya tugas akhir ini untuk penyelesaian jenjang studi sarjana dalam bidang seni, khususnya seni patung pada Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia.

Tulisan ini merupakan penjelasan tertulis proses penciptaan seni patung yang penulis ciptakan dan pamerkan. Dalam berkarya penulis masih berproses dan berkembang, dan penulis yakin tulisan ini masih banyak kekurangannya, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kemajuan penulis dalam berkarya di masa yang akan datang.

Ucapan terima kasih tak terhingga kepada yang terhormat :

1. Drs. A.B. Dwiantoro, MS., Pembimbing I dan Pembantu Dekan II Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
2. Drs. Andang Suprihadi P. MS., Pembimbing II dan Ketua Jurusan Seni Murni, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
3. Drs. AG. Hartono, MS., Ketua Program Studi Seni Rupa Murni, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
4. Drs. Dendi Suwandi, MS., sebagai Cognate.
5. Drs. Syafrudin, M. Hum, Sekretaris Jurusan Seni Rupa Murni, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
6. Drs. Sukarman, Dekan Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
7. Prof. DR. I Made Bandem, Rektor Institut Seni Indonesia Yogyakarta
8. Ayah dan ibu beserta keluarga tercinta.
9. Indra dan Kliko Jati tercinta.
10. Keluarga besar REH art Studio.
11. Rekan-rekan yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Atas saran, kritik dan bantuannya sehingga terlaksananya Tugas Akhir Karya Seni ini.

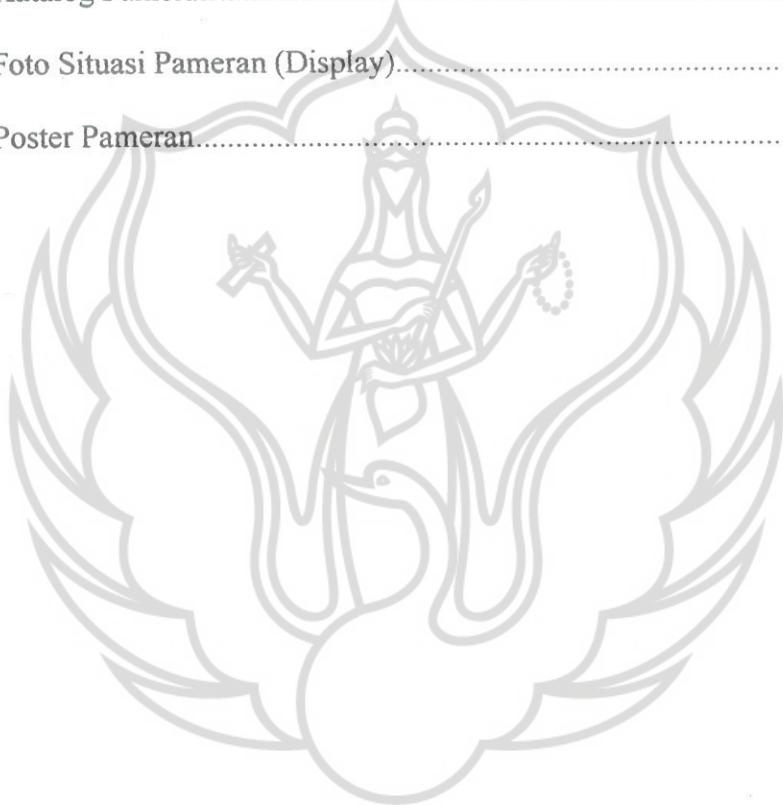
Yogyakarta, Januari 2002
Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Penegasan Judul	1
B. Ide dan Konsep Perwujudan	3
BAB II LATAR BELAKANG TIMBULNYA IDE	4
BAB III PENCIPTAAN	7
A. Penjelasan Tentang Ide Penciptaan	7
B. Konsep Perwujudan.....	8
BAB IV PROSES PERWUJUDAN	11
A. Pengamatan Obyek.....	11
B. Sketsa	11
C. Pemilihan Bahan.....	12
D. Persiapan Bahan dan Alat	13
E. Tehnik Perwujudan.....	13
F. Finishing.....	14

Halaman

BAB V TINJAUAN KARYA	15
BAB VI PENUTUP	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	46
A. Foto Diri	47
B. Katalog Pameran	48
C. Foto Situasi Pameran (Display).....	49
D. Poster Pameran.....	50



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
GAMBAR 1. Menanti Pagi I.....	16
GAMBAR 2. Menanti Pagi II	18
GAMBAR 3. Menanti Pagi III.....	20
GAMBAR 4. Menanti Pagi IV.....	22
GAMBAR 5. Sisi Kaki.....	23
GAMBAR 6. Mencari Makan I	25
GAMBAR 7. Mencari Makan II	27
GAMBAR 8. Kepala Ayam I.....	29
GAMBAR 9. Kepala Ayam II.....	31
GAMBAR 10. Sisi Sayap.....	32
GAMBAR 11. Betina I.....	34
GAMBAR 12. Betina II	35
GAMBAR 13. Berjemur	37
GAMBAR 14. Kaki I.....	39
GAMBAR 15. Kaki II.....	40
GAMBAR 16. Menanti Makan.....	42

BAB I

PENDAHULUAN

A. Penegasan Judul

Karya patung Tugas Akhir ini merupakan refleksi kehidupan keseharian yang berhubungan erat dengan lingkungan sekitar. Eratnya kehidupan keseharian dengan lingkungan sekitar itu memunculkan berbagai macam persoalan. Dari sekian banyak persoalan keseharian, memelihara ayam merupakan persoalan yang paling menonjol dalam kehidupan sehari-hari, karena paling banyak menyita waktu dibandingkan dengan waktu belajar di rumah maupun bekerja membantu orang tua lainnya, sehingga wujud ayam sangat melekat pada ingatan. Berawal dari persoalan tersebut muncul gagasan untuk menciptakan karya seni patung didasarkan pada bentuk ayam.

Memelihara ayam di rumah sudah berlangsung sejak masih kecil: umur 12 tahun, sampai awal masuk pada Sekolah Menengah Umum, dengan demikian tingkah laku ayam sudah sangat dipahami.

Didasarkan pemahaman terhadap tingkah laku dan bentuk ayam serta keinginan mewujudkannya menjadi karya patung untuk Tugas Akhir, maka dengan ini diketengahkan judul: "Ayam Sebagai Titik Tolak Karya Seni Patung". Untuk menghindarkan kesalahan interpretasi, kalimat judul tersebut perlu diuraikan:

Ayam : “jenis binatang yang termasuk bangsa unggas dan bisa ditemakkan orang”.¹

Titik tolak : “sesuatu hal yang dipakai untuk memulai memikirkan (membicarakan dan sebagainya) sesuatu”.²

Karya : “kerja, pekerjaan, perbuatan, buatan (terutama hasil kesenian)”.³

Seni patung : “Bagian dari seni rupa yang merupakan pernyataan pengalaman artistik lewat bentuk-bentuk tiga dimensional”.⁴

Sedangkan HW. Fowler dan FG. Powler menerangkan bahwa seni patung sebagai berikut :

Sculpture : *Art of the forming representations of objek in round in rilief by chiselling stone, earving, wood, modelling clay, cating metal or similar processes.*⁵

Seni patung : Seni ini merupakan perwujudan bentuk tentang suatu objek yang dapat dikelilingi atau dalam relief dengan menata batu, menata kayu, membentuk dari tanah liat, menuang logam atau dengan proses serupa.

Dari berbagai uraian tersebut di atas maka kalimat judul dapat diartikan membuat/mencipta seni patung yang wujud visualnya merupakan gubahan/deformasi dari wujud ayam yang sebenarnya. Patung-patung itu sengaja tidak menampilkan sosok ayam dalam keseharian. Gambaran tentang wujud ayam

¹ WJS. Poerwadarminta, *Kamus Umum Bahasa Indonesia*, (PN. Balai Pustaka, Jakarta tahun 1985), Hal. 97.

² *Ibid*, Hal. 1081.

³ *Ibid*, Hal. 448.

⁴ Sudarso SP, *Tinjauan Seni, Sebuah Pengantar Apresiasi Seni*, (Penerbit Saku Dayar Sana, Yogyakarta tahun 1990), hal 12.

⁵ H.W. Fowler dan FG. Fower, *The Concise Oxford Dict Current English*, (London, Oxford University Press, 1964), p. 790.

dengan sengaja diekspresikan dengan cara jauh menyimpang dari anatomi ayam yang selama ini dikenal.

B. Ide dan Konsep Perwujudan

Ide dan penciptaan karya seni dalam tugas akhir ini muncul berdasarkan sebuah pengalaman hidup sebelumnya, yaitu pengalaman memelihara jenis unggas khususnya ayam. Dimana dalam pengalaman memelihara secara tidak langsung akan teramat dari bagaimana ayam berkembang biak, tingkah lakunya, warna bulu dan bentuk fisiknya.

Dari pengalaman memelihara tersebut, maka bentuk/wujud ayam sangatlah melekat di dalam batin penyusun. Sehingga penyusun mencoba mengabadikan di dalam bentuk karya seni. Dimana hasil dari karya seni ini telah mengalami proses perubahan bentuk, yaitu dari suatu bentuk ayam yang dapat ditemui dalam keseharian, menjadi suatu bentuk patung yang mengabaikan anatomi.

Di dalam proses perwujudan karya ini, pertama dilakukan adalah pembuatan sketsa (dua dimensi dan tiga dimensi), dilanjutkan pada persiapan bahan, persiapan alat, teknik perwujudan dan finishing.