

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Penciptaan mebel taman kanak-kanak sebagai usaha produktif dalam rangka merespon kondisi lingkungan pendidikan usia dini di Indonesia yang kurang mendapatkan perhatian. Mebel taman kanak-kanak sebagai salah satu faktor pendukung proses pendidikan juga menjadi komponen penting untuk dipikirkan. Metode belajar yang telah disusun sedemikian rupa dan dirasa sudah tepat untuk diterapkan pada pendidikan taman kanak-kanak juga memerlukan sarana pendukung yang tepat. Metode 'belajar sambil bermain' memerlukan konsep-konsep bermain dan alat-alat peraga yang dapat menjadi wahana pembelajaran baik wawasan dan keterampilan. Penciptaan mebel yang sarat dengan bentuk binatang merupakan pendekatan metode pengenalan lingkungan berupa binatang-binatang yang hidup di sekitar kita, negara atau bumi kita. Pengenalan ini untuk menumbuhkan rasa sayang dan cinta terhadap lingkungan dan binatang yang hidup bersama manusia.

Penciptaan mebel taman kanak-kanak juga sebagai pengembangan bentuk-bentuk yang telah ada, sehingga menampilkan wacana baru kepada publik terutama pemerhati anak-anak untuk dapat memberikan yang terbaik kepada generasi yang akan meneruskan perjuangan bangsa untuk terus bangkit dari ketertinggalan. Penciptaan mebel taman kanak-kanak ini hanya sebagai stimulan dari disiplin ilmu seni. Diharapkan semua pihak dari berbagai disiplin ilmu dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi perkembangan anak-anak Indonesia

yang lebih optimal. Hal ini juga harus didukung kebijakan pemerintah melalui ketetapan perundang-undangan yang memperhatikan nasib anak-anak. Pengadaan sumber dana untuk pembiayaan anak-anak yang belum bisa menikmati pendidikan karena faktor ekonomi dan juga untuk peningkatan sarana pendidikan dan kesejahteraan para pendidik taman kanak-kanak ini.

B. Saran

1. Penciptaan mebel taman kanak-kanak ini sebagai usaha merangsang tumbuhnya wawasan dan keterampilan bagi anak-anak agar lebih optimal. Hal ini mudah-mudahan dapat diikuti berbagai pihak untuk memberikan sumbangsih pemikiran dan karyanya bagi kelangsungan pertumbuhan putra-putri Indonesia yang lebih baik.
2. Karya mebel taman kanak-kanak ini masih jauh dari kesempurnaan, sehingga saran dan kritik membangun bagi peningkatannya sangat diharapkan.
3. Keberadaan mebel taman kanak-kanak ini terbuka untuk dikembangkan semua pihak dengan itikat untuk peningkatan pendidikan bangsa ini.
4. Perhatian pemerintah dalam sektor pendidikan perlu lebih optimal terutama untuk sosialisai dari tujuan UUD'45 berupa 'mencerdaskan kehidupan bangsa' dengan menciptakan pendidikan murah sehingga semua warga negara memperoleh kesempatan belajar.

DAFTAR PUSTAKA

- “Bu Sandiah Kasur Legenda Tokoh Pendidikan Anak”, *www.tokohindonesia.com*, diakses 18 Desember 2006.
- Dafri, Yulriawan, “Pendidikan dan Profesi Desain Produk di Indonesia”, Diktat Kuliah Pengantar Desain Produk di Jurusan Kriya, ISI Yogyakarta, 2003
- Hasan, Fuad, “Bermain Sebagai Hak Anak”, Makalah Seminar Dalam Rangka Memperingati Hari Anak Sedunia, Jakarta, 1997
- Henry, Sailor H., *Dictionary of Architectur*, New York, 1952
- Jamaris, Martini, *Perkembangan Dan Pengembangan Anak Usia Taman Kanak-Kanak Pedoman Bagi Orang Tua Dan Guru*, Grasindo, Jakarta, 2006
- “MDF Pengganti Kayu Murah Tapi Indah”, *www.waspada.co.id*, diakses 20 Desember 2006.
- Panero, Julius dan Martin Zelnik, *Dimensi Manusia dan Ruang Interior*, Erlangga, Jakarta.
- Peraturan Pemerintah Tentang Pendidikan Prasekolah. Nomor: 27 Tahun 1990
- Rahwidhiyasa, Viva, “Bermain Menjawab Rasa Ingin Tahu Anak”, *Majalah Griya Asri Edisi Juli*, PT Griya Asri Prima, Jakarta, 2004
- Sidik, Fadjar, “Diktat Kuliah Tinjauan Seni I” STSRI ASRI Yogyakarta, 1983
- Soebijantoro, Endah N., “Elemen-Elemen Disain Pada Kamar Anak”, *Serial Rumah Spesial*, PT. Prima Infosarana Media, Jakarta, 2002
- Soedarso Sp., *Tinjauan Seni, Sebuah Pengantar Untuk Apresiasi Seni*, Saku Dayar Sana, Yogyakarta, 1990
- Tedjasaputra, Mayke S., *Bermain, Mainan dan Permainan*, Grasindo, Jakarta, 2001
- Tim Penyusun Kamus Pembinaan dan Pengembangan Bahasa Indonesia, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta, 1999
- www.geniefind.com*, diakses 14 Agustus 2006
- www.pureart.com*, diakses 12 Agustus 2006
- www.toysbox.com*, diakses 14 Agustus 2006