

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Tembang dalam sajian sendratari bukan hanya berfungsi sebagai pelengkap namun juga memiliki fungsi untuk memperjelas suasana pada cerita, oleh sebab itu tembang diartikan memiliki peran penting dalam pertunjukan sendratari. Pada tembang ini yang berperan memperjelas cerita terletak pada *cakepannya*, sehingga membuat pertunjukan sendratari akan terasa lebih lengkap dan juga pesan dalam tembang tersebut lebih mudah tersampaikan. Dengan *cakepan* pada tembang yang sesuai dengan isi cerita, maka juga memudahkan penari untuk menghayati alur dan suasana dalam pertunjukan, serta mempermudah para penikmat pertunjukan untuk memahaminya.

Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti ini memiliki ragam tembang yang sangat bervariasi, juga memiliki fungsi dan karakter yang berbeda-beda pada setiap jenis tembang. Dari *tembang gedhe*, *tembang tengahan*, dan *tembang macapat* yang dikembangkan serta mengalami penggarapan oleh Trustho yang kemudian disesuaikan dengan kebutuhan pada cerita sehingga dapat memperjelas adegan. Tembang yang digunakan dalam irungan Sendratari Grup Wisnmurti yang terinspirasi dari ketiga bentuk tembang diatas ialah *durma*, *kinanthi*, *sinom*, *pangkur*, *maskumambang*, *balabak* serta tembang bebas.

Tembang yang digunakan dalam irungan Sendratari tersebut biasa disajikan secara koor, juga terdapat tembang yang disajikan secara vokal tunggal. Dalam

iringan sendratari ini juga terdapat beberapa tembang menurut fungsi dan garapnya antara lain, *ada-ada*, *lagon*, *gerongan*, *waosan*, dan *rambangan*. Dalam irungan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti kebanyakan isi syair tembangnya disesuaikan dengan adegan dalam cerita sehingga berkesinambungan dan mepermudah penonton memahami cerita yang sedang disajikan. Tembang yang disajikan tidak hanya aransemen dari tembang yang sudah ada sebelumnya, tetapi juga terdapat tembang yang khusus diciptakan Trustho untuk Sendratari Ramayana Prambana. Fungsi tembang dalam pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti antara lain sebagai, ilustrasi, pendukung suasana, dialog, dan memperindah sajian.

B. Saran

Penelitian mengenai Ragam Garap Tembang Dalam Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti merupakan langkah awal yang dilakukan penulis. Pembahasan dalam skripsi ini tentu memiliki banyak keterbatasan dalam proses penelitiannya, penulis menyadari bahwa tulisan ini masih banyak kekurangan, karena konsep yang terdapat pada tembang untuk irungan tari cukup beragam. Penulis berharap agar peneliti selanjutnya dapat melengkapi hasil penelitian ini. Tujuan peneltian ini ialah diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Tertulis

- Arsanti Luvita. (2019). *Karawitan Langendriyan Lakon Damarwulan Winisuda Versi Yayasan Siswa Among Beksa.*
- C. Rajagopalachari. (2014). *Kitab Ramayana Kitab Agung Sepanjang Masa.* Laksana.
- Edi Suwanto. (2017). *Wacana Suluk Pedalangan Dalam Bahasa Jawa Berdasarkan Bentuk Dan Fungsinya.*
- F. Atmadarsana. (1956). *Mardawa Swara.* Jajasan Kanisius.
- Kasidi Hadiprayitno. (2009). *Filsafat Keindahan Suluk Wayang Kulit Purwa Gaya Yogyakarta.*
- Moehkardi. (2011). *Sendratari Ramayana Prambanan Seni Dan Sejarahnya.* Kepustakaan Populer Gramedia.
- Murdiati dan Untung Muljono. (1983). *Dasar-Dasar Belajar Tembang Gaya Yogyakarta.* Akademi Seni Tari Indonesia.
- Nugroho, A. S. (2019). Iringan Karawitan Pergelaran Wayang Golek Menak Yogyakarta Versi Ki Sukarno. *Wayang Nusantara: Journal of Puppetry*, 3(2), 140–152.
- Purwadi. (2006). *Seni Tembang Reroncen Wejangan Luhur dalam Budaya Jawa.* Tanah Air Jogjakarta.
- Putri, T. S. (2022). *Karawitan Tari Bedhaya Kembang Mas Karya Trustho Dalam Ritual Adat Dhaup Ageng Di Pura Pakualaman: Kajian Proses Penciptaan Dan Struktur Penyajian.*
- R.L. Martopangrawit. (1988). *Dibuang Sayang.* Seti-aji Surakarta.
- R.M. Soedarsono. (2002). *Seni Pertunjukan Indonesia Di Era Globalisasi.* Gadjah Mada University Press.
- Ruswijoyo, M. W. (2005). Iringan Langen Mandra Wanara Di Sembungan, Bangun Jiwa, Kasihan, Bantul : Kajian Struktur Penggarapan. In *Iringan Langen Mandra Wanara di Sembungan, Bangunjuwa, Kasihan, Bantul: kajian struktur Penggarapan.*
- Sri Hastanto. (2009). *Konsep Pathet Dalam Karawitan Jawa.* ISI Press Surakarta.
- Sumaryono. (2014). *Karawitan Tari Suatu Analisis Tata Hubungan.* Cipta Media.

- Suraji. (2005). *Sindhenan Gaya Surakarta*. Pascasarjana Sekolah Tinggi Seni Indonesia Surakarta.
- Suyoto. (2019). *Tembang Karawitan*. ISI PRESS.
- Trustho. (2005). *Kendang Dalam Tradisi Tari Jawa*. STSI Press.
- w. sastrowiryono. (1981). *Rambangan Langen Mandra Wanara*. Sekolah Menengah Karawitan Indonesia Yogyakarta.
- Zaky Mubarok, A. (2022). *Iringan Tari Beksan Wanara Pada Mataya Flashmob KHP Kridhomardowo Keraton Yogyakarta: Tinjauan Bentuk dan Garap*.

Webtografi

- <https://www.youtube.com/live/rBusozRVRfY?si=MpxorQhON1tmrg>
- <https://youtu.be/KpYrmiiY5Z0?si=8l64aIC4vrLKJ2vj>
- https://youtu.be/_McmW-fqa_E?si=S-CCqqBaftTUwSKp
- <https://youtu.be/czxFzPck99g?si=g45T4zqu6Qmcfnv0>
- <https://youtu.be/OWfyIi-Jhls?si=eNHrCUy3I5UWIN-U>
- <https://www.youtube.com/live/tj4cjnw-syw?si=-zAS02zIuNYcHam9>
- <https://www.youtube.com/live/vtiXhfxQmRw?si=KPxgCe4sIgESjWnv>

Sumber Lisan

Drs. Trustho, M. Hum. (K.M.T Radyobremoro) pada tanggal 12 Januari 2024 pukul 10.00 di dusun Prenggan RT. 06, Kelurahan Sidomulyo, Kecamatan Bambanglipuro, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta.

Iwan Iswanto, pada tanggal 4 Februari 2024 pukul 14.00 di dusun Prenggan RT. 04, Kelurahan Sidomulyo, Kecamatan Bambanglipuro, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta.

Asteria Retno Swastiastuti, pada tanggal 7 Februari 2024 pukul 16.00 di Panembahan PB 2 / 271, Daerah Istimewa Yogyakarta

Dra. Agustina Ratri Probosini, M. Sn. pada tanggal 1 Maret 2024 pukul 13.30 bertempat di gedung Jurusan Pendidikan Seni Pertunjukan Fakultas Seni Pertunjukan ISI Yogyakarta.

Anggoro Budiman, pada 1 Maret 2024 pukul 14.00 di jl. Manyarsewu, Mantup, Baturetno, Kecamatan Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta.

Jayeng Legowo S. Sn, pada 27 Maret 2024 pukul 09.00 di Tlogo Lor RT. 21 RW. 07, Tlogo, Prambanan, Klaten, Jawa Tengah

Sukardi (K.M.T Tandyadipura), pada tanggal 30 April 2024 pukul 13.00 di Akademi Komunitas Negeri Seni Dan Budaya Yogyakarta



DAFTAR ISTILAH

- Ada – ada* : Vokal yang dilakukan oleh seorang dalang dengan menggunakan materi *sekar ageng, sekat tengahan* atau *sekar macapat*, mengilustrasikan suasana tegang.
- Ageng* : Besar, dalam karawitan biasa untuk menyebut bentuk gending atau tembang.
- Alit* : Kecil, dalam karawitan biasa untuk menyebut bentuk gending atau tembang.
- Ayak-ayak* : Bentuk gending *alit* yang di mana jumlah kenong, kempul serta gong tidak yang tidak teratur.
- Babak* : Gabungan dari adegan
- Balungan* : Angka-angka yang disusun menjadi kerangka inti dalam suatu gending.
- Barang* : Salah satu *pathet* dalam *laras pelog* yang memiliki tonika 6 7 2 3 5, dalam *laras slendro* setara dengan *pathet manyura*
- Bawa* : Lagu pembuka dalam suatu gending yang berfungsi untuk mengawali sajian gending, biasa dilakukan oleh vokal dengan menyajikan *sekar ageng, sekat tengahan* ataupun *sekar macapat*.
- Buka* : Lagu pembuka dari suatu gending yang berfungsi untuk mengawali sajian gending, yang biasa dilakukan oleh instrumen dalam gamelan.
- Cakepan* : Istilah untuk syair atau lirik dalam tembang.
- Cengkok* : rangkaian variasi nada maupun tabuhan dalam permainan instrumen gamelan maupun vokal yang digunakan untuk memperindah dan menghidupkan lagu.

<i>Dhodog</i>	: Alat yang biasa digunakan oleh dalang dalam wayang kulit.
<i>Dolanan</i>	: Permainan, dalam karawitan merupakan lagu untuk anak-anak.
<i>Gangsaran</i>	: Salah satu bentuk gending <i>alit</i> dalam karawitan yang dalam satu <i>gongan</i> terdiri dari 8 sabetan, tidak menggunakan ricikan <i>kethuk</i> , 3 <i>tabuhan suwukan</i> .
<i>Garap</i>	: Kerja kreatif seniman dalam menciptakan struktur penyajian gending.
<i>Gatra</i>	: Kalimat lagu dalam komposisi karawitan yang terdiri dari empat ketukan nada.
<i>Gawan</i>	: Bawaan.
<i>Gending</i>	: Lagu. Istilah umum untuk menyebut komposisi dalam karawitan, secara tradisi biasa digunakan untuk menyebut bentuk komposisi karawitan.
<i>Gerongan</i>	: bentuk tembang yang dinyanyikan secara bersama-sama atau kor dengan irama sesuai dengan ketukan.
<i>Gesang</i>	: Pergantian permainan gamelan dari pukulan pelan menjadi pukulan yang keras.
<i>Gongan</i>	: <i>Tabuhan</i> gong, dalam karawitan biasa digunakan untuk menyebut akhir dari suatu pola sajian.
<i>Guru lagu</i>	: Ketentuan suara a,i,u,e,o pada akhir kalimat lagu.
<i>Guru wilangan</i>	: Banyaknya suku kata.
<i>Guru gatra</i>	: Banyaknya jumlah baris dalam satu bait.
<i>Irama</i>	: Pelebaran dan penyempitan gatra dalam sajian gending. Irama berhubungan erat dengan tempo atau <i>laya</i> , irama terbagi menjadi lima jenis yaitu <i>lancar, tanggung, dados, wiled, rangkep</i> .

Instrumentasi	: Alat musik yang dapat menghasilkan efek suara.
<i>Iringan</i>	: Sajian gending untuk mengiringi tembang ataupun pertunjukan pada Sendratari.
<i>Jineman</i>	: Salah satu bentuk gending dalam karawitan Jawa yang jumlah <i>gatra</i> dan letak <i>tabuhan</i> instrumen strukturalnya tidak menentu, serta hanya diiringi dengan <i>ricikan-ricikan</i> tertentu.
<i>Jengkeng</i>	: Pose duduk pada tari
<i>Kempul</i>	: Gong gantung yang berukuran kecil.
<i>Ketawang</i>	: Salah satu bentuk gending <i>alit</i> dalam karawitan Jawa, yang pada satu gongan terdapat 4 <i>gatra tabuhan balungan</i> , 4 <i>tabuhan kethuk</i> , 1 <i>tabuhan kenong</i> .
<i>Klenengan</i>	: Sajian karawitan yang terdiri dari <i>ricikan</i> tertentu gamelan Jawa, vokal, kendang, <i>rebab</i> , <i>gender</i> , <i>siter</i> , <i>slenthem</i> , <i>suling</i> , <i>kethuk</i> , <i>gong</i> .
<i>Kothekan</i>	: Tabuhan yang disajikan dengan cara memukul kayu yang tidak beraturan namun berirama.
<i>Ladrang</i>	: Salah satu bentuk gending <i>alit</i> dalam karawitan Jawa, yang pada satu gongan terdiri dari 8 <i>gatra tabuhan balungan</i> , 8 <i>tabuhan kethuk</i> , 3 <i>tabuhan kempul</i> , dan 4 <i>tabuhan kenong</i> .
<i>Lancaran</i>	: Salah satu bentuk gending <i>alit</i> dalam karawitan Jawa, yang pada satu gongan terdiri dari 4 <i>gatra tabuhan balungan</i> , 8 <i>tabuhan kethuk</i> , 3 <i>tabuhan kempul</i> , dan 4 <i>tabuhan kenong</i> .
<i>Lagon</i>	: <i>Sekar</i> yang disusun menjadi lagu, <i>lagon wantah</i> dan <i>lagon jugag</i> .
<i>Lakon</i>	: Cerita yang disajikan dalam Sendratari dan merupakan bagian cerita yang utuh dari epos Ramayana.
<i>Lampah</i>	: Jumlah suku kata dalam satu <i>padapala</i> dalam <i>sekar ageng</i> .

<i>Laras</i>	: Bentuk susunan suara pada gamelan, baik pada gamelan <i>slendro</i> maupun <i>pelog</i> , dapat diartikan urutan suara rendah ke suara tinggi ataupun sebaliknya.
<i>Laya</i>	: Cepat dan lambatnya tempo.
<i>Lirih</i>	: Lembut. Istilah untuk menyebut penyajian instrumental ataupun vokal dalam karawitan yang disajikan dengan lembut.
<i>Macapat</i>	: Jenis <i>sekar alit</i> yang terkait pada <i>guru lagu</i> , <i>guru wilangan</i> , <i>guru gatra</i> .
<i>Manyura</i>	: Salah satu <i>pathet</i> dalam <i>laras slendro</i> yang memiliki tonika 6 1 2 3 5 atau setara dengan <i>pathet barang</i> dalam <i>laras pelog</i> .
<i>Metris</i>	: Irama yang bertempo.
<i>Nem</i>	: Angka enam, istilah penyebutan nada enam dalam karawitan Jawa; salah satu <i>pathet</i> dalam <i>laras slendro</i> dan <i>pelog</i> yang memiliki tonika 2 3 5 6 1.
<i>Ngelik</i>	: Bagian gending yang memiliki nada-nada tinggi.
<i>Nggerongi</i>	: Suatu aktifitas vokal kor dalam <i>garap</i> vokal suatu gending.
<i>Nyinden</i>	: Suatu aktifitas <i>sinden</i> saat mengisi vokal pada suatu gending.
<i>Pakem</i>	: Aturan baik secara lisan atau tertulis mengenai satu atau beberapa unsur seni pertunjukan dari wilayah gaya tertentu yang membuatnya berbeda dengan seni pertunjukan dari daerah lain.
<i>Pakeliran</i>	: Sajian karawitan yang digunakan untuk mendukung pertunjukan wayang kulit.
<i>Pamurba irama</i>	: Instrumen yang bertugas mengatur irama, <i>pamurba irama</i> dalam gending adalah kendang

<i>Pamurba lagu</i>	: Pemimpin lagu dalam karawitan Jawa.
<i>Pedhotan</i>	: Tempat mengambil nafas dalam suatu sajian tembang.
<i>Penggerong</i>	: vokal laki-laki yang menyajikan tembang secara bersama-sama atau kor.
<i>Pelog</i>	: Salah satu jenis <i>larasan</i> dalam karawitan Jawa.
<i>Pengrawit</i>	: Pelaku seni yang bertugas memainkan gamelan.
<i>Playon</i>	: Bentuk gending dengan struktur yang tidak tetap atau khusus dalam karawitan Jawa.
<i>Prenes</i>	: Menarik hati. Dalam karawitan merupakan watak atau karakter lagu. Bisa juga untuk menyebutkan karakter suara sinden.
<i>Rambangan</i>	: Vokal yang disajikan oleh satu orang dengan menggunakan <i>sekar macapat</i> dan diiringi dengan beberapa <i>ricikan</i> gamelan.
<i>Rep</i>	: Pergantian permainan gamelan dari pukulan keras menjadi pelan.
<i>Ricikan</i>	: Istilah yang digunakan untuk menyebut instrumen atau alat musik dalam gamelan.
<i>Ritmis</i>	: Irama yang tidak bertempo.
<i>Sabetan</i>	: Istilah ketukan atau jumlah <i>tabuhan</i> dalam karawitan Jawa.
<i>Sampak</i>	: Bentuk gending dalam karawitan Jawa.
<i>Seleh</i>	: Nada terakhir pada setiap <i>gatra</i> .
<i>Sekar</i>	: Bunga; dalam karawitan Jawa umumnya sebagai pengganti istilah tembang.
<i>Serat Ramayana</i>	: Kitab yang berisi kisah Ramayana.
<i>Sereng</i>	: Suasana marah atau tegang.

<i>Sinden</i>	: Seorang vokal putri dalam karawitan, juga biasa disebut <i>waranggana</i> .
<i>Sindhenan</i>	: Hasil olahan <i>sinden</i> berwujud bunyi yang indah.
<i>Singgetan</i>	: Isilah pada kendangan.
<i>Slendro</i>	: Salah satu jenis <i>larasan</i> dalam karawitan Jawa.
<i>Suwuk</i>	: Berhentinya suatu sajian gending, berhenti berarti sajian gending telah selesai.
<i>Tabuhan</i>	: Hasil wujud suara yang diperoleh dari permainan <i>ricikan</i> gamelan.
<i>Tambak</i>	: Jembatan
<i>Tinthingan</i>	: Peran <i>gender</i> sebelum vokal, untuk memudahkan vokal agar tidak kehilangan <i>laras</i> .
<i>Tlutur</i>	: Bentuk lagu, tembang, gending yang mengandung rasa dan suasana sedih.
<i>Tokoh</i>	: Pemain dalam Sendratari.
<i>Ulihan</i>	: Alur penyajian gending dari awal hingga akhir.
<i>Umpak</i>	: Bagian yang ada di awal sebelum gending pokok.
<i>Wanara</i>	: Kera
<i>Wiled</i>	: Tingkatan <i>irama</i> dalam karawitan Jawa dengan irama 1/8; pengolahan <i>cengkok</i> .
<i>Wiletan</i>	: Perwujudaan <i>cengkok</i> menurut versi <i>pengrawit</i> atau individual tertentu.



SENDRATARI RAMAYANA
“Wisnumurti”

I. Introduksi (Pelog Nem)

Buka Kendang : •••②

3123 1232 3123 1232 356• 3565 356• 3565

•321 •2•3 ••12 3216 3563 5656 3563 5656

3321 6123 5235 2353 5235 2353 1232 •1•6 •123 •••②

Rep (MC) :

〔 •3•1 •3•2 •3•6 3•5

•3•6 •3•5 •3•1 •3•② 〕 ⇒ suwuk

II. SAYEMBARA

a. Bonang (*ngracik*) :

Buka :

〔 556• 56•5 335• 35•3 •1•1 •3•3 •166 5•5• 〕

Balungan nibani :

〔 5 3 1 3 561 5 〕

b. Lancaran (*ngracik*) :

〔 •244 •244 •244 5456

•542 •542 •542 ••41

•233 •233 •215 1235 〕

c. Ladrang :

〔 • + • • 3•5 6 3•56 5 • + • • 3•5 6 3•56 2

• 3 • 12 12 3 • 2 35 6 • 4•4 4 4 4 5

•5 6 •3 5 •5 6•3 5 •5 3 2 3 2 • 3 2

MC
membacakan
sinopsis cerita

Prajurit
kerajaan
Mantili
datang

$\overline{\bullet} \overline{1} \overline{3} \overline{\bullet} \overline{1} \breve{2} \quad \overline{\bullet} \overline{1} \overline{3} \overline{\bullet} \overline{1} \breve{2} \quad 1 \overline{2} \overline{3} \breve{1} \quad 2 \overline{1} \overline{6} \widehat{(5)}$

d. *Gangsaran (gendewa)* :

5421(1) $\left[\left[\bullet 121 \ 212\widehat{1} \ \bullet 121 \ 212\widehat{1} \right] \right]$

Rep (*gangsaran, jogedan*) :

$\left[\left[\begin{array}{ccccccccc} \bullet & 1 & 2 & \overline{12} & \overline{35} & 3 & 2 & \widehat{1} \\ & \bullet & 1 & 2 & \overline{13} & \overline{21} & 2 & 3 & \widehat{5} \\ \bullet & 5 & 6 & \overline{54} & \overline{24} & 5 & 4 & \widehat{2} & \bullet & 2 & 4 & \overline{25} & \overline{42} & 4 & 2 & \widehat{(1)} \end{array} \right] \right]$

Sesegan kembali ke atas

Prabu Janaka,
Sinta dan
dayang
pembawa
gandewa
datang

e. *Gandewa Gedhe (kinthilan)* :

$\left[\left[421\widehat{1} \ 124\widehat{5} \ 421\widehat{1} \ 124\widehat{5} \right] \right]$

$611\widehat{1} \ 116\widehat{5} \ 424\widehat{5} \ 424\widehat{1}$

Mempersiap-
kan gandewa
untuk
sayembara

f. Raja-raja

$\bullet \bullet \bullet (1) \left[\left[424\widehat{5} \ 424\widehat{5} \ 424\widehat{5} \ 424\widehat{1} \right] \right]$

Raja-raja
bersiap
melakukan
sayembara

g. *Bonang + Balungan* :

$\left[\left[6525 \ \overline{6532}\widehat{1} \ 3231 \ \overline{3123}\widehat{5} \right] \right]$

Raja-raja
mengangkat
gandewa

Isian vokal (*kakung*) :

5	5	5	5	6	4	2	4	5	6	<u>i</u> <u>2</u>	5
<i>Su-</i>	<i>rak</i>	<i>su-</i>	<i>rak,</i>	<i>swa-</i>	<i>ra-</i>	<i>ne</i>	<i>a-</i>	<i>sri</i>	<i>gu-</i>	<i>mu-</i>	<i>ruh,</i>

6	5	4	5	6	i	6	i	6	i	2	5	6	i
<i>Ma-</i>	<i>weh</i>	<i>pa-</i>	<i>nem-</i>	<i>bra-</i>	<i>ma,</i>	<i>ke-</i>	<i>plok</i>	<i>a-</i>	<i>lok</i>	<i>pe-</i>	<i>pin-</i>	<i>jal-</i>	<i>an,</i>

i	i	3	2	<u>i</u> <u>6</u>	5	6	5	3	2	3	<u>5</u> <u>6</u>	2
<i>Re-</i>	<i>but</i>	<i>ngar-</i>	<i>sa</i>	<i>sa-</i>	<i>maya,</i>	<i>me-</i>	<i>mu-</i>	<i>ji</i>	<i>a-</i>	<i>gung-</i>	<i>i-</i>	<i>ra,</i>

<u>5</u> <u>3</u>	5	3	2	3	1	2	3	1	2	3	1	6	5
<i>Pa-</i>	<i>wi-</i>	<i>wah-</i>	<i>an</i>	<i>a-</i>	<i>sri,</i>	<i>ka-</i>	<i>e-</i>	<i>lok-</i>	<i>an-</i>	<i>ing</i>	<i>ba-</i>	<i>wa-</i>	<i>na</i>

h. Sesegan (*sampak, ngracik*) :

〔3235 3235 3235 3235〕 rep, kembali vokal

Raja-raja
tidak berhasil
mengangkat
gandewa

i. Rama datang (*ayak-ayakan*) : 5654 2126

1215 1216 1215 1216 2465 6412

Rama datang
mengikuti
sayembara

•465 6412 45•5 1654 6521 3216

456• 456• 456•••• (geter 1.....)

j. Rama mengambil panah, balungan : •••• 1235

•••• •ββ① 〔12 3 12 3 12 35 •5 1〕

Rama berhasil
mengangkat
gandewa

Vokal

i i i i i2 45 6 i

Rama
merentangkan
gandewa

Se-dha- kep sa- lu- ku ju- ga,

6 i 2 4 2 1 1 1

Nge- ning- ken sang pan- ca- dri- ya,

1 2 3 5 5 5 56 45

Nu- tu- pi ba- bah- an na- wa,

5 6 i i i i 23 21

A- man- deng pu- cuk- ing gra- na,

6 5 4 56 4 56 4 21

Nya- wi- ji te- mah ne- mah- i,

6 5 6 1 2 3 3 21

Ma- nung- gal- ing ji- wa ra- ga

k. Playon

•••① 〔5151 5424 1241〕

l. Ladrang Kagok

•••① [4542 4541 5421 5412 1245 242①]

Prabu Janaka
menyerahkan
Sinta kepada
Rama

III. ALAS DHANDHAKA

a. Ayak-ayak Santi Asmara, Pelog Nem

•••⑥

[1 2 3 • 3 2 1 6 1 2 3 • 3 2 1 6
 • • • • • 3 35 56 6 • 6 i2 • 2 2 23 i 21 6
 Ngenggar-enggar ne-dheng- e an- dhon as- ma- ra
 • 5 2 3 2 1 2 3 5 6 • 5 3 2 1 2
 • 6 53 3 2 1 25 36 • 6 6 53 5 • 3 2 12 2
 Endah la- mun ci-nan-dra tan pra- be- da ngindra- lo- ka
 1 2 3 • 3 2 1 2 3 5 • 2 3 5 6 5
 • • 6 1 • 2 3 21 2 • • 3 5 • 6 i 26 5
 Lir de- wa lan de-wi tan- sah ci- na- ke- tan
 • 6 5 6 2 1 2 3 • 1 2 3 2 1 2 6
 • i 21 6 53 5 65 3 • 6 1 2 3 • 2 1 21 6
 Da- tan ging- gang sa- rik- ma re-run-tu-nagan ri- na we- ngi

Rama, Sinta,
dan Lesmana
mengembala
ke Hutan
Dandaka

b. Rahwana masuk :

1 1 12 3 1 1 12 35 • 3 5 35 • 6 • 6 • 6 1
 2 3 3 3 5 2 3 5 • 6 • 1 • 6 • 1 2 3

[131③ 131③]

Rahwana dan
Maricha
mengetahui
kedatangan
mereka, dan
memiliki niat
jahat sehingga
Maricha
dirubah
menjadi

c. Lancaran Kidang (Slendro)

• • • ⑤

〔6565 2165 6565 2561 2132 1216 1532 1235〕

kijang
kencana

Vokal :

• • 5 5 • • 5 5 • 6 i 2 5 3 6 5
Sen-i- sen-e bu- ron wa-na

• 3 5 2 3 • 6 5 • 6 i 5 2 5 6 i
Ki-dang ken- ca- na ki- prah- e a- nglana

• 6 2 i 5 6 i 2 • i 6 5 2 3 5 6
So- lah- e a- ngu- ji- wat co- lat co- lot lam-pah-e

• • 5 6 i 5 3 2 • 1 3 2 1 6 1 5
Tu-mu- li ngre- ri- dhu kang sa- mi a- nya- ket- i

d. Playon

•••5

〔6565 6521 6565 6521 5616 1632 5616 1632 3123 1235〕

Cut, pindah *Pelog* :

—t —β β ② 〔6262 6262〕 fade out....

e. Bonangan : 〔• 3 3 1 2 3 5 1 2 3 • 5 3 • 5 ③〕

Vokal Suara 1 (Putri) :

61 1 1 1 61 1
Sa- mek- ta a- ngi- dung,

6 6 6 6 6 65 61
Ki- dung- e a- se- san- ti,

i 7 7 i i i 7i
Ra- ha- yu kang pi- nang- gih,

i 6 i 6 5 3 3
Le- pat sa- keh- ing go- dha,

Kijang
kencana
berlari
kedalam
hutan, dan
Rama
mengejarnya

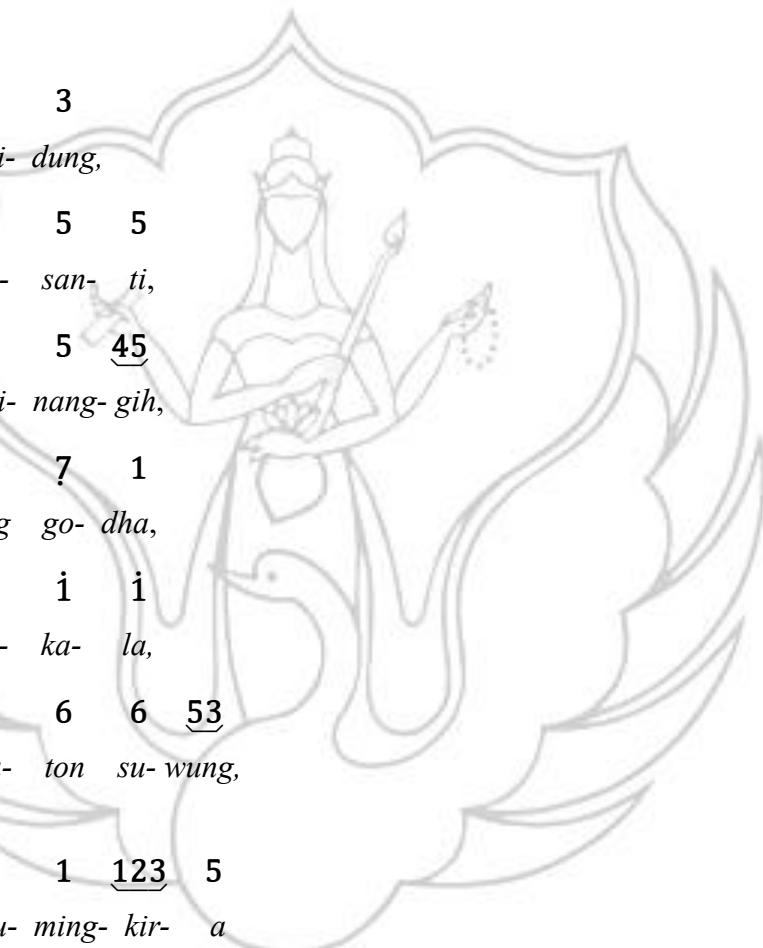
Sinta
meminta
Lesmana
untuk
mengejar
Raman,
namun
sebelum
meninggalkan
Sinta,
Lesmana

3 3 1 1 2 3 3
Ka- lis- ing sam- be- ka- la,
 5 3 2 3 5 3 2 3
A- wang u- wung ka- ton su- wung,
321 1 321 1 53 5321 1 1
Ka- la ka- la su- ming- kir- a

memberikan perlindungan kepada Sinta

Suara 2 (Kakung) :

3 3 3 3 3 3
Sa- mek- ta a- ngi- dung,
 3 5 5 3 5 5 5
Ki- dung- e a- se- san- ti,
 5 4 4 4 5 5 45
Ra- ha- yu kang pi- nang- gih,
 1 1 1 7 1 7 1
Le- pat sa- keh- ing go- dha,
 i i i i i i i
Ka- lis- ing sam- be- ka- la,
 6 6 6 6 6 6 6 53
A- wang u- wung ka- ton su- wung,
 5 5653 5 5653 1 1 123 5
Ka- la ka- la su- ming- kir- a



f. Rahwana in :

〔•35• 35•3 6332 •12• 12•3 1235〕

g. *Gandrungan (lancaran)* :

•••5 〔6565 6532 3232 1235 6121 2312 3232 1235〕

- Seseg $\frac{3}{4}$, kembali *gandrungan*, seseg $\frac{3}{4}$

h. Brahmana Tua

Bonang :

•	6	6	3	5	6	3	5	3	2	•	3	5	35	6	(5)
•	1	1	12	3	5	3	3	•	3	2	15	5	65	5	(5)

Rahwana
datang
menganggu
Sinta

Vokal (kakung) :

35 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
pa- ring- pa- ring ka- we- las- an dha- teng ku- la,
 5 3 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Kesae- nan pan- je- ne- ngan mu- gi da- dos mul- ya- ni- pun,
 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3 12 2
Ngantos du-mu-gi ka- ken- ka- ken ni- nen- ni- nen

Rahwana
merubah
wujudnya
menjadi
rahmana tua

i. Sampak (ngracik) pindah Slendro :

•••(5) [2356 5235 2353 5321]

Sinta iba dan
memberinya
air, namun
brahmana tua
meraih tangan
Sinta dan
membawanya
pergi

Kidang (slendro)

j. Buka : •55• 56i2 •3•2 •3•2 •3•2 •165

[i 6 32 2 3 2 16 6 i 6 32 2 3 2 65 (5)]
 Bn bl bn bl bn bl bn bl

Kijang terus
mengoda
Rama

k. Sampak (ngracik) :

•••(5) [1222 1222 1232 3235] 2x

[6iii i165 3212 1235] 2x Ket : (a,b,a,b,a)

Rama terus
mengejar
kijang
tersebut

Pindah Pelog

l. Gansaran : •••(5) [5555 5555]

m. Kumuda :

•••(1) [6561 6561 6542 4565
 1215 1215 1245 4142
 6542 6542 1245 6421]

Kijang
berhasil
dipanah Rama
kemudian
berubah
menjadi
Maricha

Terjadi
perang antara

- Vokal

6 5 6 1 6 5 6 1 6 5 4 2 4 5 6 $\widehat{5}$

Rama
melawan
Maricha

• • • • 55 54 56 i 65 2 $\cdot\bar{i}$ 23 \bar{i} 65 64 5

Sarepegan lampahe rionce se-kar kinarya mimbuchi

1 2 1 5 1 2 1 5 1 2 4 5 4 1 4 $\widehat{2}$

$\overline{\cdot 4}$ 21 $\overline{24}$ $\underline{56}$ $\overline{\cdot 6}$ $\overline{i2}$ $\overline{16}$ 5 $\overline{65}$ 6 $\overline{\cdot 5}$ $\overline{42}$ $\overline{\cdot 1}$ 3 $\overline{21}$ 2

Pangolahing rasa pernes tan kuciwa kapurba solah ingkang ambeksa

6 5 4 2 6 5 4 2 1 2 4 5 6 4 2 (1)

• $\overline{\cdot 6}$ $\overline{54}$ 2 4 5 $\overline{61}$ 2 $\overline{\cdot 1}$ $\overline{23}$ $\overline{16}$ 5 $\overline{64}$ $\overline{21}$ $\overline{\cdot 1}$ 1

Kendhang pinatut sekarane lamba ngracik mipil runtut patrape

n. *Playon* :

•••① [2121 4565 4565 4212 4245 242①]

Rama
memanah
Maricha
kemudian
Lesmana
datang
menghampiri
Rama

IV. JATAYU

a. *Lancaran* :

•••⑤ [1235 3131 3235 3231 2465 6465 2465 6565]

Joged Jatayu

b. *Rep-repan* :

[••123 ••51 ••123 ••51 2356 ••45
••456 ••45 ••456 ••45 1235 ••51]

Jatayu
bersembunyi
dan melihat
Sinta yang
merintih
bersama
Rahwana

Vokal *Maskumambang* :

5 6 i i i i i i i 2 3 i $\underline{6 \cdot 5}$

Dhuh nya-wa dhuh ra- ga sun a- nan- dhang king- kin,

i $\underline{23}$ 3 3 2 $\underline{i2}$

Ka- dhus-tha wong a- la,

6 5 5 5 6 i $\underline{653}$ $\underline{21}$

ye- ku Rah- wa- na nar- pa- ti,

1 2 3 1 2 3 653 21
Mu- gi de- wa nga- yom a- na

c. *Playon :*

•••① [5151 1551 5115 1235 6226 2612 1235 5421]

d. *Gangsaran*

•••① [1111 1111] ⇒ kembali playon (g), geter 1..... suwuk genjleng

e. *Mukswa*

Slenthem

[•235 •321]

Vokal :

1 1 15 5 4 5 56 5
Wus tu- me- keng ti- ti mang- sa,
 4 4 4 21 1 1 15 53 21
A- ne- mah- i, ja- ti- ning lam- pus,
 i i i i i 17 71 i
La- bet de- ning ka- u- ta- man,
 1 2 3 5 5 54 456 5
Mu- gi- mu- gi pi- na- yung-an
 5 4 5 6 5 5 3 2 1 1 1 17 12 1
Gus- ti kang a- gung, pa- ring- a mar- gi-ning pe- padhang

Jatayu
merebut
Sinta,
kemudian
berperang
dengan
Rahwana

Jatayu kalah
melandan
Rahwana,
kemudian
Rama dan
Lesmana
menghampiri
Jatayu

Rama dan
Lesmana
melakukan
upacara untuk
kematian
Jatayu

Hanoman
menemui
Rama dan
Lesmana
meminta
bantuan

Rama,
Lesmana dan
Hanoman

f. *Lancaran Anoman (Slendro)*

•••⑤ [2525 2521 2525 2521 6262 6265 6262 6265]

g. *Playon :*

•••⑤ [6565 2561 6532 3565 2356 5216 1232 3565]

V. GOA KISKENDHA (Slendro)

a. *Lancaran*

•••⑤ [1515 3231 5151 3532 6262 1235]

menuju Goa
Kiskendha

b. *Ladrang awun-awun*
 2165 [1623 5235 1623 5235 1623 5235 6121 6535] 2x
Ngelik (irama II) :
 61•5 6121 2123 5321 2123 5321 6532 3565]

Pasukan
wanara
menari

Subali dan
Dewi Tara
datang menari
bersama

Vokal bagian ngelik :

• • • • 2 1 6 5 2 5 6 1 5 6 2 1
Dhampyak-dhamp-yak lam-pah-e pra wa-na-ra
 • 6 2 1 5 3 2 3 • 2 3 5 • 6 62 1
Wus sam-ya mundhi dhawuh myang ra-ma wi-ja-ya
 • • 5 3 • 5 2 3 • 2 3 5 2 1 62 1
Kang ci-na-dhong a-mung je-ji-ba-hannya
 5 • 5 5 • 2 3 21 2 • 6 2 1 • 2 6 16 5
ing pa-ngajab i-ra bi-sa mung-ka-si kar-ya

c. *Rambangan Durma* : •5•1 •235

Sugriwa :

5 5 5 5 2 2 2 23 1 1 i21 65
Heh ke-pa-rat, Su-ba-li kang mu-rang ta-ta,
 2 2 2 232 2 165 2•1
Ga-we run-tik-ing, a-ti

Sugriwa
datang
menantang
Subali untuk
berperang

Selingan Playon : •••① [2356 5216 1232 3565] 2 3 35 ②

i 2 6 1 5 3•2
Re-but de-wi Ta-ra,

6 6 61 5 5 565 3•2
Mung kar- sa- ning pri- yang- ga,
 2 2 2 23 i i i2i 6•5
A- yo pa- dha a- du sek- ti,
 1 2 35 121 6•5
Ma- rang Su- gri- wa

Selingan Playon : •••⑤ [2356 5216 1232 3565] 2 3 35 ②

2 232 2 165 2•1
Ndi kang ne- mah- i

d. *Playon :*

•••① [5616 5616 5312 3565 3565 3565 3212 5321]

e. *Gangsaran 1, lalu suwuk*

- *Vokal Mukswa*

• 3 • 2 • 3 • 1 • 3 • 2 • 3 • 5
 • • • • i i i2 i 6 5 5 5 3 3 56 5
Ywang wi- se- sa de- wa- ning- sun
 • 3 • 2 • 3 • 1 • 3 • 2 • 3 • 5
 • 1 1 1 1 2 3 1 2 1 6 5 3 5
Pa- ring mar-ga ning pa- dhang

Perang Sugriwa melawan Subali

Subali terkena panah Rama

Mukswa

Sugriwa dan Dewi Tara bersatu kembali

Rama mengutus Sugriwa dan Hanoman

g. *Lancaran :*

•••⑤ [i1i5 3231 5151 3532 6262 1235]

Ricikan balungan :

〔•15• 515• 5•53 1231〕

•51• 151• 1612 3532〕

•62• 262• 5•53 1235〕〕

untuk mencari
Sinta

Hanoman
bersiap
mencari Sinta

VI. TAMAN SOKA (Pelog)

a. *Ladrang Genjong Goling pelog nem*

2165 〔2126 3235 2356 2356 2321 6532 3516 2165〕

Vokal :

• 2 3 1	• 2 1 6	• • 1 2	3 5 6 5
<i>Emban ke-</i>	<i>pa- rak</i>	<i>su- ka</i>	<i>pa- nembra- ma</i>
6 • 6 6	• • 6 1	• 6 1 2	• • 1 6
<i>Sra- na</i>	<i>pa- ngo-</i>	<i>lah- ing</i>	<i>wi- ra- ga</i>
• 5 6 1	• 2 3 1	• 6 5 3	• 5 6 2
<i>Se- mu- ne</i>	<i>a- ga- we</i>	<i>le- ga- ning</i>	<i>a- ti</i>
• • 3 5	• • 1 6	5 6 2 1	2 6 5
<i>Sa- ka-</i>	<i>beh-</i>	<i>tan- ku-</i>	<i>ci- wa</i>

Joged putri
taman

b. *Ketawang (Pindah Slendro)*

2126

Umpak (irama I) : 〔2123 2126 2123 2126〕

• 3 • 3	• • • • 5 • 6	• 5 • 3
• • • • 3 3 35	2 • 3 5 6	• 6 15 3
<i>Dhuh Gus- ti</i>	<i>kang</i>	<i>ma- ha</i>
• • • 3 • 5 • 6	• 2 • 1	• 3 • 2
• • • • 3 5 6 6	• • 5 3	• 5 2 2
<i>Mu-gi pa- ring-</i>	<i>a pe-</i>	<i>pa- dhang</i>

Sinta dan
Trijata datang
ke Taman
Argasoka

• • 2 • • • 3 • 2 • 1 • 6
 • 2 2 3 3 • • 2 2 • 2 2 6
 Kang a- murba ja- gad ra- ya
 • . . • 6 • 5 • 3 • 2 3 • 2 • 1 • 2 • 3
 Ma-ha mu- lad kehing ti-tah i- ra
 • 2 • 2 • • • • 3 • 2 • 1 • 1 • 6
53 2 • • 2 2 2 5 • 6 6 6 • 2 2 6
 Pe- pes- then- i- ra si- neb- da
 • . . • 6 • 5 • 3 • 2 • 1 • 2 • 1 • 6
 • . . • 6 6 6 3 • • 2 1 • 2 1 6
 Tu- mi- tahing ba-wa- na gung

c. Rahwana masuk

Balungan :

i 56 i 6 i 56 i 6 5 3 2 3 5 6 i ... 6
356 516 356 516 356 51... 66666666...
 Rahwana datang ke Taman Argasoka

d. Gandrung (*Sinom Wenikenya, Slendro Manyura*)

2 3 i 2 i 16 6i2 2
 Dhuh wong a-yu wa- ra Sin- ta
 ,
 • 6 • 6 • 1 • 6 • 2 • 1 • 6 • 5
 • • • • 6 6 6i 6 • • 1 2 • 6i 6 5
 Tam- ba- na- na branta ma- mi

Rahwana merayu Sinta

Selingan Gobyog : 2222 5612

Selingan Gobyog :

iiii 6321 2353 5616 [3561 6321 2353 5616]

Singan Geoyg :

e. Playon

•••② [6216 1232 6216 5323 5616 3561 6535 3212]

f. Vokal kakung (Anoman in) :

2 5 6 i2 6 6 61 65

Dhu-ta-ni-ra ra-ma pra-bu,

2 2 1 1 6 2 61 65

Se-dya ngu-pa-di sang de-wi,

2 5 6 i2 6 6 61 65

Nenggih re-kyan wa-ra Sin-ta,

2 2 2 2 3 5 23 21

Te-mah tu-wuh ra-sa brang-ti

g. Sampak (ngracik) :

•••① [5555 2532 5555 2321]

- Rep, playon :

[31 2 3 5 2 3 2 12 31 2 3 5 35 6 3 5

35 6 3 5 23 2 1 23 53 2 3 5 23 5 2 ②]

Vokal :

• 1 23 55 5 61 2 i 6 i2 65 63 3 2 61 5

Sengseme mulat wa-nara se-ta malumpat betening

6 i2 53 2 21 6 13 2 1 11 23 5 23 21 1 1

tumuli mangarseng dyah Wara Sin-ta mi-nangka dhutuning prabu Rama

Sampak (ngracik) : [6565 3232 5353 2121]

h. Playon Sanga:

2121 3212 5616 [5616 2353 2121 2121 3565 3565 3212

3565 3565 6121 2132 5616]

Rahwana
marah dan
pergi
meninggalkan
Taman Soka

Hanoman
datang di
Taman Soka

Hanoman
menghampiri
Sinta

Hanoman
memberikan
cincin Rama

Sinta
memerintah-
kan Hanoman
pergi dan
membawa
Rama untuk
menjemputnya

i. Sampak (*ngracik*) :

•••① [2356 5235 2353 5321]

Vokal ada-ada (kakung) :

5	5	5	5	5	6	ि	ि
<i>Si-</i>	<i>gra</i>	<i>can-</i>	<i>cut</i>	<i>sang</i>	<i>re-</i>	<i>wan-</i>	<i>da</i>
ि	6	5	3	5	<u>23</u>	5	5
<i>A-</i>	<i>nge-</i>	<i>tok</i>	<i>sa-</i>	<i>keh-</i>	<i>ing</i>	<i>bu-</i>	<i>di</i>
1	1	1	6	1	2	2	
<i>Mi-</i>	<i>jil</i>	<i>sang</i>	<i>a-</i>	<i>ji</i>	<i>mun-</i>	<i>dri</i>	
6	6	<u>6ि</u>	5	3	2	<u>35</u>	5
<i>Ta-</i>	<i>man</i>	<i>sa-</i>	<i>ri</i>	<i>a-</i>	<i>nge-</i>	<i>mas-</i>	<i>i</i>

Hanoman
merusak
Taman Sari

j. Playon :

•••① [5151 5162 6262 2236 3636 3632 5225 5321]

VII. Alengka

a. ββ ① [3231 3231 3231 3231]

Indrajit
datang dan
berperang
dengan
Hanoman

b. Ladrang :

2165 [2352 3565 2352 3216 1232 3216 2321 6535
 •5•5 •562 •2•2 •216 •6•6 •561 5612 •165]

Para raksasa
datang

Jogedan para
raksasa

c. Bubaran Kuswa

+ 3 5 • 2 3 6 5 • 3 2 3 1 2 3 5
 • • • • • • • • 5 3 5 1 2 3 5

Ywangkat sang pra- wa-ra kus- wa

+ 6 3 5 • 2 3 2 1 2 1 6 5 2 3 2 1
 • • • • 5 6 12 1 • 5 3 5 • 3 21 • 1 1
Ma-go- ra gra gu- miwang ngge- ge- ter- i

$\cdot \cdot + 1 \hat{1}$	$\cdot \cdot \checkmark + \hat{1}$	$\cdot \checkmark + 2 \hat{3} \hat{5}$	$\cdot + 1 \checkmark + \hat{5}$
$\overline{\cdot 5} \underline{6}\dot{1} \overline{\cdot 1} i$	$\overline{\cdot 1} \dot{2} \overline{\cdot 3} i$	$\cdot i \dot{2} i$	$\dot{6} 5 \dot{3} 5$
<i>Swara-ne te-</i>	<i>teg gu-muruh</i>	<i>wor panjrit-</i>	<i>ing tu-rangga</i>
$\cdot + 6 5 \cdot + 6 2 3 5$	$\cdot + 6 1 \hat{2}$	$\cdot + 1 6 3 \hat{5}$	
$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot 3 5$	$\overline{\cdot 3} 5 \overline{\cdot 6} 5$	$\overline{\cdot 1} 2 \overline{\cdot 1} 2$	$\overline{\cdot 3} 2 \overline{\cdot 3} 5$
	<i>Bendhe be-ri</i>	<i>munya sa-u-</i>	<i>ran mangungkung</i>
$\cdot + 3 \cdot + 5 \cdot + 6 \cdot + 5$	$\cdot + 2 3 5 3$	$\cdot + 2 1 2 \hat{1}$	
$\cdot \cdot \cdot 3 5 \cdot \cdot 3 5$	$\overline{6} 5 \overline{3} 2 \overline{\cdot 1} \dot{2} \overline{\cdot 3} 1$		
<i>Pra-cih-</i>	<i>na u-</i>	<i>mang-kat</i>	<i>ing prang</i>
$1 + 1 + 1 + 1 \cdot + 2 3 2 1$	$\cdot + 3 2 1 \cdot + 3 5 6 \hat{5}$		
$\cdot \cdot \cdot \cdot 1 \dot{2} \dot{3} 1$	$\cdot \cdot 5 5 \cdot \dot{1} \dot{6} 5$		
<i>Gambi-ra tyas-</i>	<i>ing pra-</i>	<i>ju-</i>	<i>rit</i>

d. *Lancaran* :

〔3636 3235 3636 3235 3636 3265 3636 3265〕

Rahwana
datang

Liwung :

〔5555 5555〕

Jogedan
kiprah

Kiprah (lancaran) :

〔6562 6261 6162 6365〕

Indrajit
membawa
Hanoman ke
hadapan
Rahwana

e. *Playon* :

〔6262 2236 3636 3632 5225 5321 5151 5162〕

Kumbakarna
melerai
Rahwana,
namun dia
diusir dari
Alengka

- *Selingan balungan (Kumbakarna Menggak, Pelog barang)*

••55 ••55 •56235 •55357 •675 55

f. *Kothekan*
Obong-obongan :

$\overline{\cdot 5} 6 5 \cdot 5 6 \dot{1} 5 \quad \overline{\cdot 5} 6 5 \cdot 5 6 \dot{1} 5$
yo a- yo pa- ra kan- ca yo a- yo pa- ra bu- ta

Prajurit rakssa
mempersiap-

• 5 6 5 • 5 6 1 2 • • 1 6 1 5 3 2
 yo a- yo dha ma- kar- ya dha- wuh- e sang na- ta
 • 3 2 5 • 35 35 2 • 3 2 5 • 35 35 2
 Ga- man- e oe oe a ge- ni- ne oe oe a
 2 3 5 6 2 1 6 (5)
 Ka-beh-ka- beh tan ku- ci- wa

kan untuk pembakaran Hanoman

g. *Gangsaran*
•••(5) [5555 5555]

Hanoman mengamuk dan membakar Alengka

VIII. TAMBAK

a. *Geter 1.....genj leng 1.....*

Ombak (sampak, ngracik) :

•••(5) 3235 3235 3235 1235 •5•5 •5•5 •5•5 •5•5
 5356 5356 5356 5321 •1•1 •1•1 •1•1 •1•1
 •1•13 •1•12 •1•13 •1•16 •6•6 •6•6 •6•6 •6•6
 3235 3235 3235 1235



Putri taman yang menggambarkan lautan datang

b. *Jogedan*
[•5•5 •561 •1•1 •235]

Jogedan putri taman

c. *Dipanah, gangsaran :* [151• 1515]

Vokal (ngracik) :

• • • • 5 6 1 1 i i i i 2 3 1 6 5
 Heh pra- go- sa kang ca- cah- i- ra sa- yu- ta
 • 3 6 5 5 6 1 1 i i i i 2 3 1 6 5
 Ba- la- ne nul- ya sam- ya ma- kar- ya tam- bak bengawan
 • 3 6 5 • 3 2 1 • • 1 6 1 2 3 1
 Dha-wuh- e ki- nen sra- na

Prajurit wanara membangun jembatan menuju Alengka

• • 1 1 3 • 3 3 • • 5 6 1 • 6 5
Tu- mu- ju na- gri Nga- leng- ko

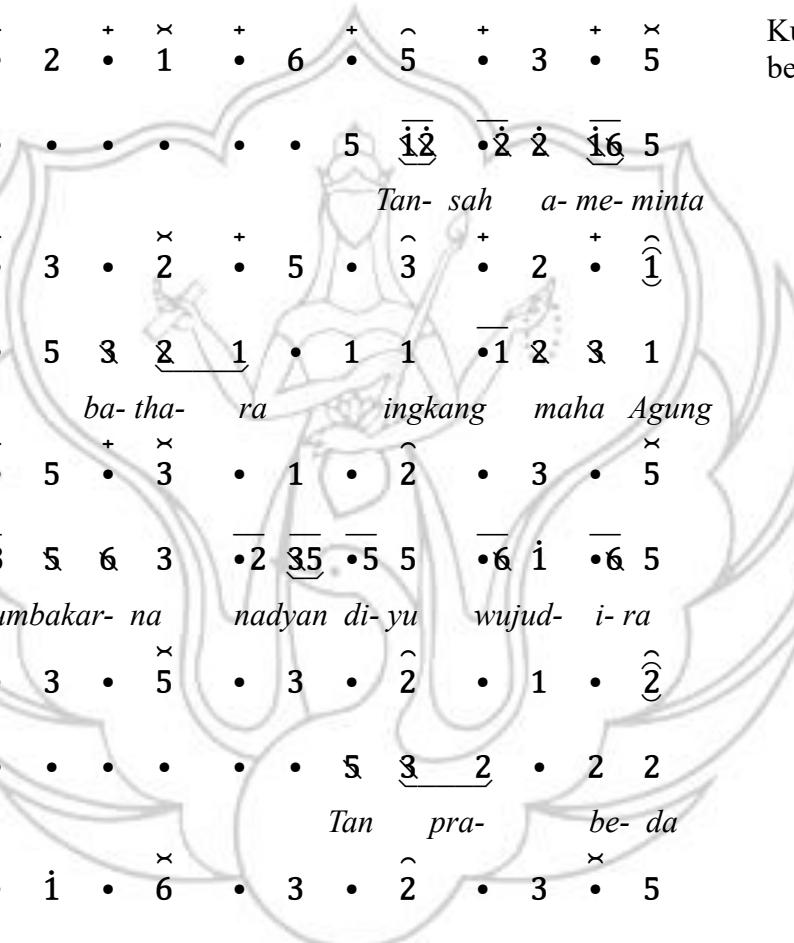
d. *Lancaran (ngracik)*:

〔6163 616• 6163 6165 2x 3123 212• 2123 5356 2x〕

Rama,
 Lesmana
 bersama *bala*
wanara
 menyebrangi
 lautan

e. *Ayak-ayak (Kumbakarna tapa) 532①*

+ 2 + 1 + 2 + 1 + 6 + 5 + 3 + 5
 • 2 • 1 • 2 • 1 • 6 • 5 • 3 • 5
 Kumbakarna
 bertapa



• • • • • • • • 5 18 •2 2 16 5
Tan- sah a- me- minta

+ 6 + 5 + 3 + 2 + 5 + 3 + 1 + 2 + 3 + 2 + 1
 • 6 • 5 • 3 • 2 • 5 • 3 • 1 • 2 • 3 • 2 + 1
 Si- hing ba- tha- ra ingkang maha Agung

+ 2 + 3 + 5 + 3 + 1 + 2 + 3 + 5 + 3 + 1 + 2 + 3 + 5
 • 2 • 3 • 5 • 3 • 1 • 2 • 3 • 5 • 3 • 1 • 2 + 3
 Ra- dyan Kumbakar- na nadyan di- yu wujud- i- ra

• 6 • 5 • 3 • 5 + 2 + 35 • 5 5 • 6 1 • 6 5
 • 6 • 5 • 3 • 5 • 1 • 2 • 3 • 2 • 1 • 2 + 1 • 2
 Tan pra- be- da

• 5 • 6 • 1 • 6 • 3 • 2 • 3 • 2 • 3 • 5
 • 5 • 6 • 1 • 6 • 3 • 2 • 3 • 2 • 3 • 5
 Watak- i- ra sa- tri- ya ambeg u- ta- ma

• 6 • 5 • 3 • 5 + 3 • 2 • 1 • 2 • 1 • 2 + 1
 • 6 • 5 • 3 • 5 • 1 • 2 • 1 • 2 + 1 • 2
 Ingkang tan- sah a- ngrung- ke- bi

• 1 • 2 • 3 • 5 • 2 • 3 • 2 • (1)
 • • 2 • 3 5 5 • • 53 2 1 • 38 1
Mring dar- ma- ning ka- u- ta- man

f. *Playon*
 •••⑤ [235 235 235 235] ⇒ [2353 2353 6532 1235]

- PINDAH Pelog Barang

g. *Lancaran (ngracik)*:
 •••7 •6•⑤ ••77 ••77 ••77 6535 62•6 2•62 3567 •••⑤

h. *Playon*:
 [7575 3567 2727 6535 7653 2423 6532 3565]

i. *Ganjur (pindah Slendro)*
 2356 2626 2626 [•2•6 •2•6]

Vokal Kakung

ᬁ ḍ ḡ ᬁ6 3 3 3 3 3 3 1 ḍ 6

Campuh ing prang, tambuh mungsuh la- wan ro- wang

ᬁ 23 3 3 3 3 3 3 3 ᬁ 6 3 22

be- reg bi- ne- reg gen- ti, sa- jak tan- pa nge- man

2 2 2 2 ᬁ6 6 6 ḡ ᬁᬁᬁ 3 22

Ra- ga- ne ke- tang ra- ga, ngamuk ma- ne- ngah

2 21 6 3 3 35 32

E- mbat sa- bit ku- mi- tir

j. *Playon Thlatur*
 •••② 3232 [i161 6535 3232 5616 3532 5616 5323
 6521 3216 1616]

Indrajit datang membangunkan Kumbakarna untuk meminta bantuan

Perang antara prajurit raksasa dan prajurit wanara

Perang antara Kumbakarna dan prajurit wanara serta Lesmana

Kumbakarna terkena panah Lesmana

Kumbakarna kepanah geter 2...genjleng 2....

Kumbakarna gugur

k. *Indrajit (sampak ngracik):*

Indrajit maju perang

...② [3232 3523 5353 5616 1616 1653 5361 653②]

l. Pathetan Tlatur (instrumentalia)

Kumbakarna mukswa

IX. SINTA OBONG

Brubuh

a. *Sampak* (*ngracik*) :

Perang antara prajurit raksasa dan prajurit wanara

•••② [•361 232• 2361 232• 2356 5323]

•512 353• 3512 353• 3561 653②]

b. Playon :

...② [6262 6213 1313 1351 5151 5356 1313 1312]

c. *Rahwana mati* :

Gangsaran : ...② [2222 2222]

Perang antara Rahwana dan Rama

d. *Panggih (ketawang irama I)* :

•••② 〔 6563 6562 6563 653② 〕

e. *Gangsaran (Pelog)*

...② [2222 2222]

f. *Obong*:

...② 2222 2356 6666 7567 7675 6767

6535 2353 3333 6535 3232 3432

e.g. *Ending* : 356(7)

+ 7 + 2 + 7 + 6 + 5 + 6 + 5 x + • + 5 + 6 + 5) + 3 + 5 + 6) 7

• • • • • 5 2 2 • • 23 5 6 7 7 7

Le- bur de-ning pa-nagas- tu- ti

Sinta
membakar diri
untuk
membuktikan
kesuciannya

Rama
menerima
Sinta kembali
untuk hidup
berdampingan

\cdot	6	7	2	3	2	3	5	\cdot	5	6	7	5	6	7	$\hat{6}$
\cdot	\cdot	\cdot	\cdot	\cdot	2	3	5	\cdot	5	6	7	5	6	$\overline{7}\dot{2}$	6
								Mang-	gih		ka-	mul-	yan-ning	du-	ma-di
2	2	\cdot	\cdot	1	2	3	x	\cdot	3	5	6	3	5	6	$\hat{7}$
\cdot	2	\cdot	2	\cdot	1	3	2	\cdot	3	5	6	\cdot	$\overline{7}$	$\dot{2}$	7
	Kan-		thi		mu-	ji			as-	ma-	ne		Gus-	ti	
\cdot	\cdot	7	7	6	5	$\overline{36}$	5	\cdot	2	2	3	4	3	2	$\hat{7}$
\cdot	\cdot	7	7	6	5	$\overline{36}$	5		kang	murbeng	ja-	gad-	ra-	ya	
	Mu-	gi		ma-	nembah-	a									





Gambar 1.

Wawancara Drs. Trustho, M. Hum. (K.M.T Radyobremoro) di dusun Prenggan RT. 06, Kelurahan Sidomulyo, Kecamatan Bambanglipuro, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta. Pada tanggal 12 Januari 2024 pukul 10.00 WIB.

(Foto: Shelly Putri Crismadiany)



Gambar 2.

Wawancara Iwan Iswanto, di dusun Prenggan RT. 04, Kelurahan Sidomulyo, Kecamatan Bambanglipuro, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta.

Pada tanggal 4 Februari 2024 pukul 14.00 WIB.

(Foto: Shelly Putri Crismadiany)



Gambar 3.

Asteria Retno Swastiastuti, di Panembahan PB 2 / 271, Daerah Istimewa Yogyakarta. Pada tanggal 7 Februari 2024 pukul 16.00 WIB.
(Foto: Shelly Putri Crismadiany)



Gambar 4.

Dra. Agustina Ratri Probosini, M. Sn. bertempat di gedung Jurusan Pendidikan Seni Pertunjukan Fakultas Seni Pertunjukan ISI Yogyakarta. Pada tanggal 1 Maret 2024 pukul 13.30 WIB.
(Foto: Nadia Putri Anggarwati)



Gambar 5.

Anggoro Budiman, di jl. Manyarsewu, Mantup, Baturetno, Kecamatan Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta. Pada tanggal 1 Maret 2024 pukul 14.00 WIB.
(Foto: Nadia Putri Anggarwati)



Gambar 6.

Jayeng Legowo S. Sn, di Tlogo Lor RT. 21 RW. 07, Tlogo, Prambanan, Klaten, Jawa Tengah. Pada tanggal 27 Maret 2024 pukul 09.00 WIB.
(Foto: Nadia Putri Anggarwati)



Gambar 7.

Sukardi (K.M.T Tandyadipura), di Akademi Komunitas Negeri Seni Dan Budaya Yogyakarta. Pada tanggal 30 April 2024 pukul 13.00
(Foto: Santun Bayu Mu'arif)



Gambar 8.

Foto bersama Ketua Jurusan, Pengaji Ahli, dan Dosen Pembimbing, setelah Sidang Pendadaran Tugas Akhir di Ruang Seminar, Jurusan Karawitan, Institut Seni Indonesia Yogyakarta. Pada tanggal 3 Juni 2024 pukul 08.30-10.00 WIB.
(Foto: Nadia Putri Anggarwati)

NO	NAMA GROUP TARI	BULAN / TANGGAL PENTAS					
		MEI	JUNI	JULI	AGUSTUS	SEPTEMBER	OKTOBER
1	YAYASAN RORO JONGGRANG	21, 23, 25	18, 20, 22	18, 20, 23	20, 22, 24,	17, 19, 21	15, 17, 19
2	SEKAR PURI	2, 4, 7, 9	11, 13, 15		1, 3, 6	7, 10	22, 24, 26
3	WISNUMURTI	11, 14, 16, 18		25, 27, 30	27, 29, 31	12, 14	8, 10, 12
4	GUWA WIJAYA	28, 30	1, 4, 6, 8		8, 10, 13	3, 5	1, 3, 5
5	PUSPOWARNO			9, 11, 13, 16			
6	KASANGGIT			2, 4, 6			
7	BAYU BADJRA		25, 27, 29				
8	PURI				15, 17		
9	KUSUMA AJI					24, 26, 28	

Gambar 9.
 Jadwal Pentas Panggung Terbuka Sendratari Ramayana Prambanan
 Periode 2024
 (Foto: Helmi Fahrudin)



Gambar 10.
 Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan
 prajurit Kerajaan Mantili yang bersiap memulai sayembara Mantili.
 (Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 11.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan para raja yang bersiap unyuk mengikuti sayembara Mantili.

(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 12.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan Rama telah berhasil mengangkat busur pusaka Kerajaan Mantili

(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 13.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan
Raja Janaka menyerahkan Sinta kepada Rama
(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 14.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan
Rama, Sinta, dan Lesmana berada di Hutan Dandaka
(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 15.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan kijang kencana mendekati dan menggoda Sinta.
(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 16.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan pertarungan Rama dengan Maricha.
(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 17.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan Jatayu bertemu dengan Rahwana dan Sinta.

(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 18.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan pasukan wanara bersiap melaksanakan perintah Rama.

(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 19.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wisnumurti pada adegan Hanoman membakar kota Alengka.

(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)



Gambar 20.

Pertunjukan Sendratari Ramayana Prambanan Grup Wsnumurti pada adegan Sinta obong.

(Foto: Dwitiya Maharani Yanuarita, 16 Mei 2024)