

Berdasarkan tabel *benchmarking* yang telah dibuat (tabel 4.4 & tabel 4.5), Purrita memiliki beberapa keunggulan yang membedakannya dari produk lainnya. Salah satu keunggulan utamanya adalah konstruksi dudukan yang lebih kuat karena menggunakan *solid wood*, yang memberikan durabilitas lebih baik dibandingkan material seperti *particle board* atau kayu lapis. Selain itu, Purrita dilengkapi dengan *cat hammock* yang dapat memberikan kenyamanan ekstra bagi kucing, serta fitur dekoratif dan *playing mat* yang dapat dilepas-pasang, memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan sesuai kebutuhan. Kompartemen rak dan laci dengan pemisah juga merupakan tambahan yang berguna untuk penyimpanan. Namun, perlu diperhatikan bahwa Purrita tergolong memiliki bobot yang berat. Meski demikian, kombinasi antara kekuatan, fleksibilitas, dan fitur tambahan membuat Purrita menjadi unggul dibandingkan produk-produk terdahulu lainnya.



BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Banyak para pemilik hewan peliharaan kucing seringkali membatasi ruangan untuk si kucing beraktivitas di rumah, mengakibatkan berkurangnya juga interaksi ideal antara pemilik dengan kucingnya. Umumnya, *pet furniture* banyak didesain spesifik untuk hewan peliharaannya saja, dan debu akan bersarang ketika sudah didiamkan terlalu lama di sudut ruangan. Rancangan ini memberikan kesempatan untuk meningkatkan fungsionalitas *pet furniture* yang sebelumnya hanya *monofunctional*, serta merujuk pada rumusan masalah yang telah dipaparkan, yaitu “bagaimana rancangan *pet furniture* multifungsi dapat digunakan secara maksimal, serta meningkatkan interaksi dan aktivitas antara pemilik dan kucing peliharaannya?”.

Perolehan data dilakukan dengan menggunakan metode kualitatif dan kuantitatif; wawancara dan kuesioner. Setelah terkumpul data-data tersebut,

design brief dibentuk sesuai dengan tujuan perancangan, yaitu rancangan didesain untuk memetakan rancangan *multifunction cat furniture* yang mobilitas, memiliki tempat penyimpanan untuk keperluan si kucing dan pemilik, dan memfasilitasikan kegiatan di mana si kucing dan pemilik dapat bersantai bersama.

Rancangan menggabungkan beberapa jenis furnitur untuk kucing seperti *cat condo*, *cat scratching post*, dan *cat hammock*, dengan furnitur untuk manusia. Merujuk pada Gambar 3.14, mayoritas responden memilih *armchair* sebagai jenis furnitur yang digabungkan ke dalam rancangan *multifunction cat furniture*. Untuk meningkatkan fungsionalitas pada produk, ditambahkan dua tempat penyimpanan berbentuk laci dan satu rak pada sisi kiri produk. Kemudian, agar produk mudah untuk dipindah ruangan, Terdapat beberapa fitur seperti *playing mat* yang dapat dilepas pasang sehingga lebih mudah saat dipindahkan. Maka demikian, produk *multifunction cat furniture Purrita* dapat menjadi furnitur kucing multifungsi; yang tidak hanya dapat digunakan oleh si kucing saja tetapi juga pemiliknya.

B. Saran Perancangan

Dalam rangka mengoptimalkan hasil dari perancangan yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat diambil sebagai langkah lanjutan, yaitu sebagai berikut:

1. Perlunya observasi lebih lanjut mengenai perilaku berbagai kucing peliharaan yang mendalam.
2. Mengeksplorasi konstruksi yang lebih memudahkan *user* untuk memindahruangkan produk.
3. Perlunya mengeksplorasi material utama yang lebih ringan, seperti mengkombinasikan kayu *solid* dengan jenis-jenis *particle wood* lainnya. Mengkombinasikan dengan material yang anti rayap juga dapat diterapkan, seperti menambahkan material aluminium ke dalamnya.
4. Produk dapat ditambahkan jenis furniturnya; baik untuk si kucing maupun manusia, ke dalam rancangan agar dapat memunculkan rancangan serupa namun dengan fungsionalitas yang lebih maksimal,

atau menyediakan rancangan yang tidak hanya dapat digunakan untuk kucing, tetapi hewan peliharaan lainnya seperti anjing, kelinci, dan lain-lainnya sehingga jangkauan untuk dipasarkan menjadi lebih luas.

Saran-saran ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang lebih baik dalam implementasi di masa depan serta peningkatan kualitas dari produk atau sistem yang telah dirancang.



DAFTAR PUSTAKA

- Ai, J. (2022). Interactive Cat Furniture Design. *Proceedings of the 2021 International Conference on Culture, Design and Social Development (CDSO 2021)*, 634. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220109.009>
- Antonius C. Prihandoko. (2006). *Memahami Konsep Matematika Secara Benar dan Menyajikannya dengan Menarik*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- ApriDesain. (2023). 11 Tren Desain Grafis Terbaru 2023. Retrieved January 4, 2024, from ApriDesain website: <https://www.apridesain.id/blog/tren-desain-grafis/>
- Arief, B., & Susilawati, D. (2013). Penggunaan Material Furnitur Sebagai Pendukung Tema Pada Desain Interior. *Jurnal Rekajiva, Jurnal Online Institut Teknologi Nasional*, 1(2), 7–8. Retrieved from <http://dornob.com>
- Arsetyasmoro, D. (2022). Pengembangan Desain Asesoris Interior Dengan Metode Atomics di Sentra Batik Kayu Krebet Bantul, Yogyakarta. *LINTAS RUANG: Jurnal Pengetahuan Dan ...*, 10(2), 59–72. Retrieved from <https://journal.isi.ac.id/index.php/lintas/article/view/7197%0Ahttps://journal.isi.ac.id/index.php/lintas/article/download/7197/2665>
- Atqiya, F. F. (2018). *Perancangan Sistem Informarsi Penerimaan Kas Pada Madrasah Tsanawiyah Persis 60 Katapang Menggunakan PHP dan MySQL*. 51(1), 51. Retrieved from [https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2526/8/UNIKOM_FahmiFajarAtqiya_BAB II.pdf](https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2526/8/UNIKOM_FahmiFajarAtqiya_BAB%20II.pdf)
- Azhar, S. (2013). *Sistem Informasi Akuntansi (IV)*. Bandung.
- Biovarnish. (2020). Ketahui Cara mudah menutup Pori Serat Kayu MDF dengan Sanding Sealer! Retrieved January 16, 2024, from Biovarnish website: <https://biovarnish.com/ketahui-cara-mudah-menutup-pori-serat-kayu-mdf-dengan-sanding-sealer/>
- BLKP. (2019). Rindu Bersantai di Pantai? HAdirkan Interior Rumah Gaya Nautical! Retrieved from PT Bumi Lancang Kuning Pusaka website: <https://blkp.co.id/blogs/detail/interior-rumah-gaya-nautical?form=MG0AV3>
- Brown, T. (2018). IDEO DESIGN THINKING. Retrieved January 10, 2024, from <https://designthinking.ideo.com/>
- Bryan. (2023). Domestic Cats | Cat Breeds. Retrieved from <https://www.dimensions.com/collection/cats-cat-breeds>
- Bryan, C. (2022). How To Make a Small Apartment More Fun for Your Cat. Retrieved August 26, 2023, from Apartment Therapy website: <https://www.apartmenttherapy.com/how-to-make-a-small-apartment-more-fun-for-a-cat-237990>
- Carly, M. (2024). Using Negative Space in Logo Design. Retrieved September 16, 2024, from Tailor Brands website:

<https://www.tailorbrands.com/blog/negative-space-in-logo-design?form=MG0AV3>

- Choudhary, D. (2016). *6ME6 . 3A : MAINTENANCE MANAGEMENT*. (February). <https://doi.org/bt>
- Cooper, L. (2022). How Durable Is MDF Wood? Retrieved January 15, 2024, from RiseDesk website: <https://risedesk.io/blogs/blog/how-durable-is-mdf-wood>
- Cosgrove, N. (2023). Sisal Fabric vs. Sisal Rope for Cat Scratching Posts: What's the Difference? Retrieved January 14, 2024, from Pet Keen website: <https://petkeen.com/sisal-fabric-vs-sisal-rope-for-cat-scratching-posts/>
- Dewi, S., Suprobo, F. P., & Nilasari, P. F. (2017). Perancangan Furniture Set untuk Aktivitas Keluarga di Ruang Keluarga pada Area Hunian. *Jurnal Intra*, 5(2), 45–53. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/94512-ID-perancangan-furniture-set-untuk-aktivita.pdf>
- Elbert, K. E. K., Kroemer, H. B., & Hoffman, A. D. K. (2018). *How to Design for Ease of Use* (T. Van der Ploeg, Ed.). Oxford: Elsevier. Retrieved from <https://www.interaction-design.org/literature/article/how-to-design-for-ease-of-use>
- Elisabet, S., Kartono, & Marli, S. (2014). *PENINGKATAN AKTIVITAS BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM MENGGUNAKAN METODE DEMONSTRASI*. 1–23.
- Erdoğan, A., & Kahya, Y. (2022). Comparison of Pet Owners and Non-Pet Owners in Terms of Depression, Anxiety and Quality of Life. *Genel Tip Dergisi*, 32(5), 486–489. <https://doi.org/10.54005/geneltip.1100778>
- Febriani, E. (2021). *Pekerjaan Finishing (Fasad, Dinsing, Lantai, Kusen, Plafond) Tower 3 Pada Pembangunan Gedung Kingland Avenue Appartment Serpong Utara, Tangerang*. Lampung, Indonesia. Retrieved from https://digilib.unila.ac.id/62663/3/TUGAS_AKHIR_FULL_TANPA_BAB_PEMBAHASAN.pdf
- Gede, I., Susana, B., Alit, I. B., Adhi, G. A. K. C., & Aryadi, W. (2022). APLIKASI ERGONOMI BERDASARKAN DATA ANTROPOMETRI PEKERJA PADA DESAIN ALAT KERJA. *EMPD*, 28–34.
- Ginting. (2015). *Landasan Teori*. 01, 1–23. Retrieved from [https://eprints.ums.ac.id/80832/11/BAB II.pdf](https://eprints.ums.ac.id/80832/11/BAB%20II.pdf)
- Gumulya, D., Gede Agastya, I., Harijadi, K., & Surjadi, J. (2020). *IMPLEMENTASI DESIGN THINKING PADA PROYEK DESAIN SOSIAL: PERANCANGAN BUKU ANYAMAN SEBAGAI STIMULUS UNTUK PENGRAJIN ANYAMAN ROTAN DI DESA JAMBE*. 3, 2655–3570. <https://doi.org/https://doi.org/10.37695/pkmsr.v3i0.864>
- Hafizi Abdul Nasir, A., Rasdan Ismail, A., Azhar Mat Daud, K., Husna Che Hassan, N., & Jusoh, N. (2020). Materials of Characterization for Development and Fabrication of Ergonomics Sofa. *IOP Conference Series: Earth and*

- Environmental Science*, 616(1), 012053. <https://doi.org/10.1088/1755-1315/616/1/012053>
- Harsokoesoemo, H. D. (2000). *Pengantar Perancangan Teknik (Perancangan Produk)*. Bandung: Depdiknas.
- Hermani, D. A., & Prabawani, B. (2014). Ruang Lingkup Manajemen Produksi dan Sistem Produksi. In *Kebijakan dan strategi produksi*. Jakarta: Universitas Terbuka. Retrieved from <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/ADBI4434-M1.pdf>
- Heydarabadi, S., Shahbazi, A., & Eradatifam, M. (2019). *Design Thinking: A New Phenomenon in Creating Innovation*. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/333670705_Design_Thinking_A_New_Phenomenon_in_Creating_Innovation_Persian_English
- Jayani Puspa, E., & Widihardjo. (2013). Perancangan Fasilitas Pusat Jamu Dengan Pendekatan Transformasi Desain. *Tingkat Sarjana Bidang Seni rupa Dan Desain*, (1), 1–9. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/244606-perancangan-fasilitas-pusat-jamu-dengan-4f897ecb.pdf>
- John, R., Kusumarini, Y., Rizqy, M. T., Studi, P., Interior, D., Petra, U. K., & Siwalankerto, J. (2016). Perancangan Pet Furniture pada Ruang Keluarga. *Jurnal Intra*, 4(2), 144–155. Retrieved from <https://publication.petra.ac.id/index.php/desain-interior/article/view/4624>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia* (V). (2016a). Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Retrieved from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/multifungsi>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia* (VI). (2016b). Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Retrieved from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Gaya>
- Kania. (2018). Apa Itu Kayu MDF? Yuk, Kenali Material Bangunan Satu Ini! Retrieved January 11, 2024, from Dekoruma website: https://www.dekoruma.com/artikel/76114/apa-itu-kayu-mdf#google_vignette
- Kementerian Perindustrian Republik Indonesia. (n.d.). *Buku-Informasi-Desain-Mebel*. Jakarta Selatan: Kementerian Perindustrian Republik Indonesia.
- Lemme. (1995). *Development in Adulthood* (Second Edi). United States of America: Viacom Company.
- Mor, K. (2023). The 7 types of logos (and how to use them). Retrieved November 16, 2024, from 99Designs website: <https://99designs.com/blog/tips/types-of-logos/>
- Muhadjir, N. (1998). *Metodologi penelitian kualitatif: pendekatan positivistik, rasionalistik, fenomenologik, dan realisme metapistik, telaah studi teks dan penelitian agama*. Yogyakarta: Rake sarasin.
- O'Reilly. (2024). 47 Image Boards. Retrieved from O'Reilly Media, Inc website: <https://www.oreilly.com/library/view/universal-methods->

of/9781592537563/xhtml/ch47.xhtml#:~:text=The image board is typically,the O%27Reilly learning platform.

- OCBC. (2022). Utilitas Adalah: Pengertian, Pendekatan, Fungsi dan Contoh. Retrieved from NISP OCBC website: <https://www.ocbc.id/id/article/2022/03/09/utilitas-adalah>
- Panero, J., & Zelinik, M. (2014). *Human Dimension and Interior Space — A Source Book of Design Reference Standards by Panero Julius & Zelnik Martin* (3.1; S. Bodine & S. Davis, Eds.). New York: Watson-Guption Publications.
- Pangesthi, D. (2019). 10 Jenis Kucing Peliharaan Populer. Retrieved September 24, 2023, from Brilio.net website: <https://www.brilio.net/wow/10-jenis-kucing-peliharaan-populer-unik-dan-bersahabat-191126y.html>
- Persian Cat Information. (n.d.). Retrieved from Persian Cat Corner website: <https://persiancatcorner.com/persian-cat-information/>
- Phillips, P. L. (2004). *Creating the perfect design Brief: How to manage design for strategic Advantage*. Allworth press. Retrieved from https://openlibrary.org/books/OL8782520M/Creating_the_Perfect_Design_Brief
- Pratiwi, N., & Mamangkey, J. (2022). Studi Morfologi, Peran Kehidupan dan Penyakit Kucing Maine Coon di Daerah Jakarta dan Bogor. *Seminar Nasional Pendidikan Biologi*, 51–61.
- PT Graha Perdana Indah. (2024). Luas Bangunan rumah yang Ideal untuk Orang Indonesia. Retrieved January 10, 2025, from Gardens website: <https://gardens.id/luas-bangunan-rumah/?form=MG0AV3>
- Rakuten. (2021). Pet ownership in Asia. Retrieved July 21, 2021, from Rakuten Insight website: <https://insight.rakuten.com/pet-ownership-in-asia/>
- Riadi, M. (2020). Kualitas Produk (Pengertian, Manfaat, Dimensi, Perspektif dan Tingkatan). Retrieved January 11, 2024, from Kajianpustaka website: <https://www.kajianpustaka.com/2020/02/kualitas-produk-pengertian-manfaat-dimensi-perspektif-dan-tingkatan.html>
- Rijali, A. (2018). Analisis Data Kualitatif Ahmad Rijali UIN Antasari Banjarmasin. *Jurnal Alhadharah*, 17(33), 81–95. Retrieved from <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwilhP6MiZmEAXUiwjgGHWEXDNYQFnoECBQQAQ&url=https://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/falhadharah/article/download/2F2374%2F1691%2F6594&usq=AOvVaw3ZSATin8MIwplbSsKcsfdD&>
- Robinson, I. (1995). *The Waltham Book of Human-Animal Interaction: Benefits and Responsibilities of Pet Ownership* (I. Robinson, Ed.).
- Seftianingsih, D. K. (2017). Pengenalan Berbagai Jenis Furniture Dengan Kombinasi Material Beserta Konstruksinya. *Kemadha*, 6(1), 1–2.
- Setiawan, J., Saloom, G., Damanik, D., & Banne Santalia. (2022). *Metode*

- Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi*. Bandung: Alfabeta.
Retrieved from Alfabeta website:
<https://www.researchgate.net/publication/363094958>
- Snapcart. (2021). (New) Best Friends : Pet ownership during pandemic. Retrieved July 20, 2023, from Snapcart website: <https://snapcart.global/article-new-best-friends-pet-ownership-during-pandemic/>
- StudySmarter. (2025). Nautical Decor. Retrieved January 9, 2025, from StudySmarter GmbH website:
<https://www.studysmarter.co.uk/explanations/architecture/interior-design-in-architecture/nautical-decor/?form=MG0AV3>
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Suwed, M. A., & Napitupulu, R. M. (2011). *Panduan Lengkap Kucing* (T. Kamal, Ed.). Jakarta: Penebar Swadaya.
- Tarwaka, Bakri, S. H. A., & Sudiajeng, L. (2016). *Ergonomi untuk Keselamatan, Kesehatan Kerja dan Produktivitas* (1st ed.). Surakarta: UNIBA EXPRESS. Retrieved from <http://shadibakri.uniba.ac.id/wp-content/uploads/2016/03/Buku-Ergonomi.pdf>
- Turkish Angora Cats — The Elegant Explorer Ballerinas. (2021). Retrieved from Cat-Breeds-Info website: <https://www.cat-breeds-info.com/turkish-angora-cats.html>
- Usama Martoyo, W., & Falahah. (2015). Kajian Evaluasi Usability dan Utility pada Situs Web. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, (November), 537–543.
- Utomo, T. P. (2008). Estetika: Antara Desain, Teknologi Dan Arsitektur. *Jurnal Seni Rupa ISI Surakarta*, 5(2), 18. Retrieved from https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwiv1PjlxNyDAxVSSGwGHXIkBWQQFnoECBEQAQ&url=http%3A%2F%2Fjurnal.isi-ska.ac.id%2Findex.php%2Fornamen%2Farticle%2Fdownload%2F919%2F911&usq=AOvVaw0-Rc_F4R3bT6FpwMMEucbt&opi=89978449
- Wardani, L. K., & Isada, A. (2009). Gaya Desain Kolonial Belanda Pada Interior Gereja. *Dimensi Interior*, 7(1), 52–64.
- Wibawa, M. S. Y., & Ibrahim, W. (2011). Transformasi Pada Ruang Publik Kota Melalui Konsep Design Catalyst. *Jurnal Rekayasa Teknik Sipil Universitas Lampung*, 15(2), 99–108. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/140868-ID-transformasi-pada-ruang-publik-kota-mela.pdf>
- Xie, Y. (2016). *Chinese bench-a research on multi-function furniture design* (University of Iowa). University of Iowa. <https://doi.org/10.17077/etd.ekwntjpa>

- Yurttaş, N. B. (2022). New possibilities of living together in post-humanist society : Interior and furniture design for pets. *JOURNAL OF DESIGN FOR RESILIENCE IN ARCHITECTURE & PLANNING*, 3(3), 14. <https://doi.org/10.47818/DRArch.202>
- Ai, J. (2022). Interactive Cat Furniture Design. *Proceedings of the 2021 International Conference on Culture, Design and Social Development (CDSO 2021)*, 634. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220109.009>
- Antonius C. Prihandoko. (2006). *Memahami Konsep Matematika Secara Benar dan Menyajikannya dengan Menarik*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- ApriDesain. (2023). 11 Tren Desain Grafis Terbaru 2023. Retrieved January 4, 2024, from ApriDesain website: <https://www.apridesain.id/blog/tren-desain-grafis/>
- Arief, B., & Susilawati, D. (2013). Penggunaan Material Furnitur Sebagai Pendukung Tema Pada Desain Interior. *Jurnal Rekajiva, Jurnal Online Institut Teknologi Nasional*, 1(2), 7–8. Retrieved from <http://dornob.com>
- Arsetyasmoro, D. (2022). Pengembangan Desain Asesoris Interior Dengan Metode Atomics di Sentra Batik Kayu Krebet Bantul, Yogyakarta. *LINTAS RUANG: Jurnal Pengetahuan Dan ...*, 10(2), 59–72. Retrieved from <https://journal.isi.ac.id/index.php/lintas/article/view/7197%0Ahttps://journal.isi.ac.id/index.php/lintas/article/download/7197/2665>
- Atqiya, F. F. (2018). *Perancangan Sistem Informarsi Penerimaan Kas Pada Madrasah Tsanawiyah Persis 60 Katapang Menggunakan PHP dan MySQL*. 51(1), 51. Retrieved from https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2526/8/UNIKOM_FahmiFajarAtqiya_BAB II.pdf
- Azhar, S. (2013). *Sistem Informasi Akuntansi (IV)*. Bandung.
- Biovarnish. (2020). Ketahui Cara mudah menutup Pori Serat Kayu MDF dengan Sanding Sealer! Retrieved January 16, 2024, from Biovarnish website: <https://biovarnish.com/ketahui-cara-mudah-menutup-pori-serat-kayu-mdf-dengan-sanding-sealer/>
- BLKP. (2019). Rindu Bersantai di Pantai? HAdirkan Interior Rumah Gaya Nautical! Retrieved from PT Bumi Lancang Kuning Pusaka website: <https://blkp.co.id/blogs/detail/interior-rumah-gaya-nautical?form=MG0AV3>
- Brown, T. (2018). IDEO DESIGN THINKING. Retrieved January 10, 2024, from <https://designthinking.ideo.com/>
- Bryan. (2023). Domestic Cats | Cat Breeds. Retrieved from <https://www.dimensions.com/collection/cats-cat-breeds>
- Bryan, C. (2022). How To Make a Small Apartment More Fun for Your Cat. Retrieved August 26, 2023, from Apartment Therapy website: <https://www.apartmenttherapy.com/how-to-make-a-small-apartment-more-fun-for-a-cat-237990>

- Carly, M. (2024). Using Negative Space in Logo Design. Retrieved September 16, 2024, from Tailor Brands website: <https://www.tailorbrands.com/blog/negative-space-in-logo-design?form=MG0AV3>
- Choudhary, D. (2016). *6ME6 . 3A : MAINTENANCE MANAGEMENT*. (February). <https://doi.org/bt>
- Cooper, L. (2022). How Durable Is MDF Wood? Retrieved January 15, 2024, from RiseDesk website: <https://risedesk.io/blogs/blog/how-durable-is-mdf-wood>
- Cosgrove, N. (2023). Sisal Fabric vs. Sisal Rope for Cat Scratching Posts: What's the Difference? Retrieved January 14, 2024, from Pet Keen website: <https://petkeen.com/sisal-fabric-vs-sisal-rope-for-cat-scratching-posts/>
- Dewi, S., Suprobo, F. P., & Nilasari, P. F. (2017). Perancangan Furniture Set untuk Aktivitas Keluarga di Ruang Keluarga pada Area Hunian. *Jurnal Intra*, 5(2), 45–53. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/94512-ID-perancangan-furniture-set-untuk-aktivita.pdf>
- Elbert, K. E. K., Kroemer, H. B., & Hoffman, A. D. K. (2018). *How to Design for Ease of Use* (T. Van der Ploeg, Ed.). Oxford: Elsevier. Retrieved from <https://www.interaction-design.org/literature/article/how-to-design-for-ease-of-use>
- Elisabet, S., Kartono, & Marli, S. (2014). *PENINGKATAN AKTIVITAS BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM MENGGUNAKAN METODE DEMONSTRASI*. 1–23.
- Erdoğan, A., & Kahya, Y. (2022). Comparison of Pet Owners and Non-Pet Owners in Terms of Depression, Anxiety and Quality of Life. *Genel Tip Dergisi*, 32(5), 486–489. <https://doi.org/10.54005/geneltip.1100778>
- Febriani, E. (2021). *Pekerjaan Finishing (Fasad, Dinsing, Lantai, Kusen, Plafond) Tower 3 Pada Pembangunan Gedung Kingland Avenue Apartment Serpong Utara, Tangerang*. Lampung, Indonesia. Retrieved from https://digilib.unila.ac.id/62663/3/TUGAS_AKHIR_FULL_TANPA_BAB_PEMBAHASAN.pdf
- Gede, I., Susana, B., Alit, I. B., Adhi, G. A. K. C., & Aryadi, W. (2022). APLIKASI ERGONOMI BERDASARKAN DATA ANTROPOMETRI PEKERJA PADA DESAIN ALAT KERJA. *EMPD*, 28–34.
- Ginting. (2015). *Landasan Teori. 01*, 1–23. Retrieved from https://eprints.ums.ac.id/80832/11/BAB_II.pdf
- Gumulya, D., Gede Agastya, I., Harijadi, K., & Surjadi, J. (2020). *IMPLEMENTASI DESIGN THINKING PADA PROYEK DESAIN SOSIAL: PERANCANGAN BUKU ANYAMAN SEBAGAI STIMULUS UNTUK PENGRAJIN ANYAMAN ROTAN DI DESA JAMBE*. 3, 2655–3570. <https://doi.org/https://doi.org/10.37695/pkmcscr.v3i0.864>
- Hafizi Abdul Nasir, A., Rasdan Ismail, A., Azhar Mat Daud, K., Husna Che Hassan,

- N., & Jusoh, N. (2020). Materials of Characterization for Development and Fabrication of Ergonomics Sofa. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 616(1), 012053. <https://doi.org/10.1088/1755-1315/616/1/012053>
- Harsokoesoemo, H. D. (2000). *Pengantar Perancangan Teknik (Perancangan Produk)*. Bandung: Depdiknas.
- Hermani, D. A., & Prabawani, B. (2014). Ruang Lingkup Manajemen Produksi dan Sistem Produksi. In *Kebijakan dan strategi produksi*. Jakarta: Universitas Terbuka. Retrieved from <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/ADBI4434-M1.pdf>
- Heydarabadi, S., Shahbazi, A., & Eradatifam, M. (2019). *Design Thinking: A New Phenomenon in Creating Innovation*. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/333670705_Design_Thinking_A_New_Phenomenon_in_Creating_Innovation_Persian_English
- Jayani Puspa, E., & Widihardjo. (2013). Perancangan Fasilitas Pusat Jamu Dengan Pendekatan Transformasi Desain. *Tingkat Sarjana Bidang Senirupa Dan Desain*, (1), 1–9. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/244606-perancangan-fasilitas-pusat-jamu-dengan-4f897ecb.pdf>
- John, R., Kusumarini, Y., Rizqy, M. T., Studi, P., Interior, D., Petra, U. K., & Siwalankerto, J. (2016). Perancangan Pet Furniture pada Ruang Keluarga. *Jurnal Intra*, 4(2), 144–155. Retrieved from <https://publication.petra.ac.id/index.php/desain-interior/article/view/4624>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia* (V). (2016a). Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Retrieved from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/multifungsi>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia* (VI). (2016b). Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Retrieved from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Gaya>
- Kania. (2018). Apa Itu Kayu MDF? Yuk, Kenali Material Bangunan Satu Ini! Retrieved January 11, 2024, from Dekoruma website: https://www.dekoruma.com/artikel/76114/apa-itu-kayu-mdf#google_vignette
- Kementrian Perindustrian Republik Indonesia. (n.d.). *Buku-Informasi-Desain-Mebel*. Jakarta Selatan: Kementrian Perindustrian Republik Indonesia.
- Lemme. (1995). *Development in Adulthood* (Second Edi). United States of America: Viacom Company.
- Mor, K. (2023). The 7 types of logos (and how to use them). Retrieved November 16, 2024, from 99Designs website: <https://99designs.com/blog/tips/types-of-logos/>
- Muhadjir, N. (1998). *Metodologi penelitian kualitatif: pendekatan positivistik, rasionalistik, fenomenologik, dan realisme metaphistik, telaah studi teks dan penelitian agama*. Yogyakarta: Rake sarasin.

- Kombinasi Material Beserta Konstruksinya. *Kemadha*, 6(1), 1–2.
- Setiawan, J., Saloom, G., Damanik, D., & Banne Santalia. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi*. Bandung: Alfabeta. Retrieved from Alfabeta website: <https://www.researchgate.net/publication/363094958>
- Snapcart. (2021). (New) Best Friends : Pet ownership during pandemic. Retrieved July 20, 2023, from Snapcart website: <https://snapcart.global/article-new-best-friends-pet-ownership-during-pandemic/>
- StudySmarter. (2025). Nautical Decor. Retrieved January 9, 2025, from StudySmarter GmbH website: <https://www.studysmarter.co.uk/explanations/architecture/interior-design-in-architecture/nautical-decor/?form=MG0AV3>
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Suwed, M. A., & Napitupulu, R. M. (2011). *Panduan Lengkap Kucing* (T. Kamal, Ed.). Jakarta: Penebar Swadaya.
- Tarwaka, Bakri, S. H. A., & Sudiajeng, L. (2016). *Ergonomi untuk Keselamatan, Kesehatan Kerja dan Produktivitas* (1st ed.). Surakarta: UNIBA EXPRESS. Retrieved from <http://shadibakri.uniba.ac.id/wp-content/uploads/2016/03/Buku-Ergonomi.pdf>
- Turkish Angora Cats — The Elegant Explorer Ballerinas. (2021). Retrieved from Cat-Breeds-Info website: <https://www.cat-breeds-info.com/turkish-angora-cats.html>
- Usama Martoyo, W., & Falahah. (2015). Kajian Evaluasi Usability dan Utility pada Situs Web. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, (November), 537–543.
- Utomo, T. P. (2008). Estetika: Antara Desain, Teknologi Dan Arsitektur. *Jurnal Seni Rupa ISI Surakarta*, 5(2), 18. Retrieved from https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwiv1PjlxNyDAxVSSGwGHXIkBWQQFnoECBEQAQ&url=http%3A%2F%2Fjurnal.isi-ska.ac.id%2Findex.php%2Fornamen%2Farticle%2Fdownload%2F919%2F911&usq=AOvVaw0-Rc_F4R3bT6FpwMMEucbt&opi=89978449
- Wardani, L. K., & Isada, A. (2009). Gaya Desain Kolonial Belanda Pada Interior Gereja. *Dimensi Interior*, 7(1), 52–64.
- Wibawa, M. S. Y., & Ibrahim, W. (2011). Transformasi Pada Ruang Publik Kota Melalui Konsep Design Catalyst. *Jurnal Rekayasa Teknik Sipil Universitas Lampung*, 15(2), 99–108. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/140868-ID-transformasi-pada-ruang-publik-kota-mela.pdf>
- Xie, Y. (2016). *Chinese bench-a research on multi-function furniture design*

(University of Iowa). University of Iowa.
<https://doi.org/10.17077/etd.ekwntjpa>

Yurttaş, N. B. (2022). New possibilities of living together in post-humanist society : Interior and furniture design for pets. *JOURNAL OF DESIGN FOR RESILIENCE IN ARCHITECTURE & PLANNING*, 3(3), 14.
<https://doi.org/10.47818/DRArch.202>

