

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari uraian dan pembahasan seluruh materi di depan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Kualitas sebuah *game* ditentukan oleh *gameplay*, grafis, cerita, musik, dan suara yang melengkapinya.
- b. Tahap-tahap pembuatan *game* terdiri dari penentuan ide, perancangan, pembuatan, *finishing*, *testing*, *packaging*, dan distribusi.
- c. Pembuatan *game* “Well-Lit” dirancang dengan konsep sederhana yang membutuhkan keahlian menggambar, dan pemahaman dalam bidang *game design*.
- d. “Well-Lit” sebagai *game platformer* mampu menghibur pemain

B. Saran

Saran yang didapat dari penelitian ini adalah:

- a. Menambah *level* dengan tema yang lebih beraneka ragam.
- b. Menambah jenis monster di mana setiap monster memiliki *ability* yang berbeda-beda.
- c. Menambah *event* atau *fragment* agar cerita dalam *game* ini bisa lebih berkesan.

DAFTAR PUSTAKA

- Bustaman, Burmansyah. (2001). *Web Design Sengan Macromedia Flash mx 2004*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Henry, Samuel. (2010). *Cerdas Dengan Game: Panduan Praktis Bagi Orang Tua Dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: PT.Gramedia Pustaka Utama.
- Jags, *Journal of Anomation & Games Studies*. (2015). *Kajian Pustaka Perkembangan Genre Games dari Masa ke Masa*. Yogyakarta: ISSN 2496-5662.
- Rogers, Scott. (2010). *LEVEL UP! The Guide to Great Video Game Design*. United Kingdom: John Wiley & Sons Ltd.
- Suryanto, M. (2003). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Wolf, M. (2007). "Chapter 1: What Is a Video Game?". In *Wolf Mark, The Video Game Explosion*. Westport, CT: Greenwood Press. pp. 4.
- Yudhanto, Prasetyo Adi. (2010). *Prancangan Produk Edu-Games Melalui Event*. Universitas Komputer Indonesia Bandung: Laporan Tugas Akhir.
- Zeembry. (2001). *Animasi Web Dengan Macromedia Flash 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
-

[https://id.m.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.m.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)), diakses pada tanggal 12 juni 2016.

[https://id.wikipedia.org/wiki/Elf_\(Dunia_Tengah\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Elf_(Dunia_Tengah)), diakses pada tanggal 12 Juni 2016.

<http://www.duniaku.net/2013/04/18/kuliah-om-jas-jenis-jenis-musik-dalam-game/>, diakses pada tanggal 14 Juni 2016.

