

# KESIMPULAN

Karya tugas akhir gim After Life/Love yang dirancang menggunakan Construct 3 memiliki cerita tentang kehidupan yang dijalani oleh tokoh utama setelah kematian. Tema cerita ini diangkat agar dapat mengenalkan pemain tentang hal-hal mistis yang ada di sekitar, tanpa membuat pemain merasa takut. Caranya adalah dengan membawakan tokoh-tokoh berupa mitologi yang ada di Indonesia.

Construct 3 sendiri memiliki fleksibilitas yang cukup baik, sehingga dapat mewujudkan ide-ide yang ada untuk dimasukkan dalam gim ini. Namun, Construct 3 tidak menyediakan beberapa fitur sistem gim dasar, seperti penyimpanan file, pengaturan volume, keybind default, dan input nama pemain. Hal ini mengharuskan pengguna merancang sistem tersebut secara mandiri, yang tentunya menambah tantangan dalam pembuatan gim ini. Meski begitu, Construct 3 menyediakan platform bagi pengguna untuk bertukar preset atau aset yang berguna untuk membantu pengguna lainnya.

Pengujian dilakukan dengan melibatkan dua pemain yang memberikan umpan balik terhadap gim ini. Dari segi visual, gim ini berhasil menciptakan nuansa horor yang diinginkan, sesuai dengan tema mistis yang diusung. Visual gim ini dirancang sedemikian rupa agar pemain dapat merasakan suasana yang menegangkan namun tetap menyenangkan.

# SARAN

Diusahakan game ini kedepannya akan terus diperbarui karena masih banyak yang bisa dikembangkan dari game ini, dari sistem maupun gameplay. Ulasan-ulasan yang diberikan saat pengujian juga dapat menjadi pertimbangan untuk mengembangkan gim ini lebih baik ke depannya. Rute-rute yang lain akan tiba pada versi yang akan datang.

# KEPUSTAKAAN

Anisa, M., & Rofiq, N. (2021). OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science PERANCANGAN GAME PETUALANGAN DENGAN ANAK MENGGUNAAN CONSTRUCT EDUKASI PRAMUKA SCIRRA 3. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>

Spacelight Studio. (2019). Otaku's Adventure(1.0.5). Spacelight Studio.

Devespresso Games. (2020). The Coma 2: Vicious Sisters(1.0.6). Headup Publishing.

Alfaruq, N. A. (2023). Survei Peminat Permainan Visual Novel (Survey of Visual Novel Game Enthusiasts). [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScIZB62AZHIWUbz1mx-WMCzkGFirZuoK1CWSUm8\\_FhanYpXFQ/viewanalytics](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScIZB62AZHIWUbz1mx-WMCzkGFirZuoK1CWSUm8_FhanYpXFQ/viewanalytics)