

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kucing merupakan salah satu binatang peliharaan, bahkan termasuk hewan peliharaan yang difavoritkan oleh para pecinta hewan. Ras kucing atau jenis kucing sendiri sangat banyak dan bermacam-macam jenisnya, hal ini membuat orang yang ingin memelihara kucing perlu untuk memikirkan tingkat keamanan dan kesehatannya agar kucing peliharaan bisa tetap sehat dan menarik dari segi penampilannya. Hal ini perlu diperhatikan mengingat kucing yang tidak sehat atau sakit bisa membawa virus penyakit yang membahayakan manusia.

Maka dari itu penulis melakukan penelitian dan menciptakan karya komik ini untuk menjawab pertanyaan atas keraguan orang – orang yang ingin memelihara kucing dan mempermudah mereka yang ingin mengetahui cara merawat kucing dengan benar sehingga kucing peliharaan tidak menimbulkan virus penyakit. Komik dipilih oleh penulis karena komik dianggap sebagai media yang viral serta ringan, terkesan tidak terlalu berat dibaca oleh semua kalangan umur, karena melihat dari banyaknya orang yang ingin memelihara kucing ini sendiri yang berasal dari mulai anak-anak hingga orang dewasa. Dalam pembuatan komik ini terdapat beberapa faktor-faktor yang perlu dilakukan dan menghadirkan faktor-faktor kendala non-teknis yang muncul, diantaranya:

- 1) Dibutuhkan data yang tepat. Pengumpulan data dilakukan dengan cara membaca buku-buku mengenai cara pemeliharaan kucing, mencari lewat internet, dan juga mewawancarai pehobiis kucing dan orang yang tergabung dalam komunitas pecinta hewan peliharaan.
- 2) Proses pembuatan komik yang dilakukan oleh penulis adalah pembuatan komik yang menggabungkan kedua cara yakni membuat komiknya melalui cara manual, sedangkan pewarnaannya dilakukan dengan komputerisasi. Hal ini membuat waktu pengerjaan yang lama

dan menghabiskan penghapus, drawing pen, serta kertas yang banyak sehingga kurang ekonomis.

- 3) Proses pewarnaan belum diuji benar apakah dapat menarik perhatian pembaca berusia dewasa, karena penulis dalam proses pewarnaan komiknya mengambil referensi dari film kartun.
- 4) Konsep komik ini dibuat konsep komik strip dengan membahas pertama cara merawat kucing seperti contohnya memilih pakan, pemilihan alat mandi kucing hingga pertolongan saat kucing sakit, langsung habis dengan satu halaman saja, tanpa bersambung ke halaman lain. Hal ini membuat penulis harus memikirkan cara meringkas informasi yang didapat sehingga bisa dimuat ke dalam satu halaman komik saja dengan penyajian beberapa *setting* panel komik.

B. Saran

Komik cara merawat kucing ini belum memuat semua hal tentang cara merawat kucing dengan lengkap, hal ini dikarenakan mepetnya waktu pengerjaan karya sehingga hanya beberapa pembahasan cara merawat kucing yang dasar dasar saja yang dimasukkan dalam komik ini. Selain itu permainan *angle* penggambaran ilustrasi komik dan panel yang juga dirasa masih sedikit, sehingga perlu studi lebih mendalam lagi.

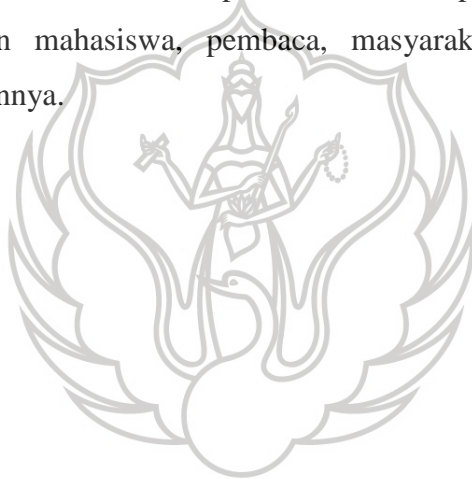
- 1) Saran bagi target pembaca

Diharapkan komik ini mampu memberikan pemahaman untuk mengenal sosok hewan kucing sehingga mampu memeliharanya dengan baik dan benar.

2) Saran bagi mahasiswa

Dalam proses pembuatan komik cara merawat kucing ini diharapkan lebih berani lagi melakukan riset dan memasukan segala unsur-unsur penting dalam pemeliharaan kucing. Sehingga tercipta komik yang lebih lengkap dalam segi cerita dan tema yang dibahas tujuannya tidak lain untuk menciptakan komik yang tidak hanya bisa dinikmati secara visual namun juga mampu menyampaikan pesan dan kesan. Dalam proses pewarnaan, permainan panelisasi dan ilustrasinya bisa lebih dimaksimalkan dengan cara melakukan studi lagi.

Semoga komik ini mampu menambah inspirasi serta informasi bagi teman-teman mahasiswa, pembaca, masyarakat Indonesia serta para komikus lainnya.



DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Bonneff, Marcel. (1998). *Les Bandes Dessinees Indonesiennes* atau *Komik Indonesia*, Terjemahan Rahayu S. Hidayat, Jakarta: KPG.
- Effendi, Cacang & N. S. Budiana. (2014). *Kucing*, Jakarta Timur: AgriFlo.
- Koendara, Dwi. (2007). *Yuk, Bikin Komik Sambil Ketawa*, Bandung: Dar! Mizan.
- Maharsi, Indiria. (2011). *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*, Yogyakarta: Kata Buku.
- McCloud, Scott. (2002). *Understanding Comics* atau *Memahami Komik*, Terjemahan S. Kinanti, Jakarta: KPG.
- Sulaiman, & Redaksi Cemerlang. (2010). *Berbisnis Pembibitan Kucing, Dari Hobi Jadi Uang*, Yogyakarta: Lily Publisher.
- Susanty, Yulian. (2004). *Kucing Kesayangan*, Jakarta Selatan: PT. Agro Media Pustaka.

Media Cetak:

- Fransiska Romana & Mawar Kusuma. *Mereka yang Disiksa dan dibuang*, Kompas, Minggu, 15 Mei 2016.
- Nur Hidayati. *Komik Indonesia: Jangan Kalah Sebelum Bertanding*, Kompas, Minggu, 18 Oktober 2015.
- Nur Hidayati. *Mencari Hidup dari Buku komik*, Kompas, Minggu, 18 Oktober 2015.
- Sigit Wahyu. *Pilih Mana, Buku atau E-Book?*, Kompas, Minggu, 22 November 2015.
- Yud. *Jogja Domestic Cat Lovers: Serukan Peduli Kucing Lokal*, Tribun Jogja, Minggu, 24 Januari 2016.

Pertautan:

(http://jagoancomic.com/tulisan_tutorial_jenis_rupa_komik.html). Diakses tanggal 14 April 2016, Pukul 20:45 WIB).

Narasumber:

Nama: Alberta Gamaria