BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Perancangan Web *series* video 360° *Story* bertujuan untuk mengenalkan media baru bagi masyarakat umum, perancang menemukan beberapa kesimpulan yang ditemukan selama proses perancangan, yang pertama adalah proses pembuatan video konversional dan 360° sangat berbeda. Video konversional fokus pada konten dan nilai informasinya, namun video 360° fokus pada experience dan pengalaman seakan-akan berada di tempat terentu.

Ekosistem video 360° yang belum cukup besar di Indonesia, menjadi tantangan tersendiri untuk membuat perancangan web series360° Story. Pemahaman masyarakat yang kurang dengan video 360°, ditambah minimnya sumberdaya manusia menjadi kendala tersendiridalam perancangan web series360° Story.

B. Saran

Bagi kreator yang nantinya akan mendalami produksi video 360, ada baiknya mengenal terlebih dahulu konteks video yang akan dirancang. Khusus untuk video pariwisata sangat disarankan untuk memahami letak atraksi, sudut pengambilan gambar dan plot cerita. Tantangan dalam perancangan Video 360 adalah menyampaikan informasi secara utuh kepada audiens, mengingat video 360 memberikan kebebasan audiens untuk merasakan atau memilih momen yang ingin dilihat.

Media publikasi yang makin beragam, memungkinkan kreator untuk lebih mengeksplorasi jalur distribusi video 360°, Untuk saat ini perancang

menggunakan platform Youtube dan Facebook, namun kedepan akan banyak terbuka jalur distribusi sebagai media promosi lainnya seperti WebVR. Diharapkan semakin banyak kreator yang mengembangkan VR dan Video 360, sehingga akan meningkatkan awareness khalayak untuk mengenalkan teknologi VR.

Video Pariwisata adalah salah satu contoh, bagian promosi yang menggunakan media video 360, masih banyak aspek dan keilmuan yang dapat disajikan menggunakan media video 360°. pentingnya sinergi dengan berbagai pihak, dapat menciptakan karya video 360° yang lebih luas dan bermanfaat bagi masyarakat.



A. Daftar Pustaka

1. Buku

- I Gde Pinata; Putu G. Gayatri. 2005. Sosiologi Pariwisata. Yogyakarta: ANDI Pustaka
- Lim Francis. 2008. Filsafat Teknologi, Don Ihde. Tentang dunia, Manusia dan Alat; Kanisius Media
- Yoeti Oka A, MBA. 1996. Pengantar Ilmu Pariwisata. Bandung: Penerbit Angkasa

2. Website

Diunduh dari http://www.vrs.org.uk/virtual-reality/what-is-virtual-reality.html diunduh pada 15 September 2015. pukul 21.00

Diunduh dari

https://web.archive.org/web/20120220104517/http://www.harvesttideproductions.com/web-series/diunduh pada 27 Januari 2016

Diunduh dari https://www.youtube.com/watch?v=QT77mYahny0 Diunduh pada 15 September 2015

Diunduh dari pariwisata.jogjakarta.go.id, Diunduh pada Desember 2015

Diunduh dari https://goo.gl/J5cbXx Diunduh pada 25 September 2015

Diunduh dari https://goo.gl/G1xAMd Diunduh pada 20 Maret 2016

Diunduh dari https://goo.gl/Jp2dUv Diunduh pada 2 Oktober 2016

Diunduh dar buku statistik pariwisata 2015 https://goo.gl/G5ZSCG Diunduh pada 2 Oktober 2016

Diunduh dari pariwisatayogyakarta.go.id Diunduh pada 6 Agustus 2015

Diunduh dari www5.epsondevice.com/en/information/technical_info/gyro/
Diunduh pada 2 Oktober 2016

Diunduh dari

https://www.youtube.com/playlist?list=PLatg5rhTLTxHMZ2IPY6zfs9sH <u>CY6rF8wD</u> Diunduh pada 2 Oktober 2016

Diunduh dari https://youtu.be/aa4tASEDfbA Diunduh pada 2 Oktober 2016

Diunduh dari historyf# Diunduh pada 15 September 2016

Diunduh dari https://www.facebook.com/zuck/posts/10101319050523971
Diunduh pada 15 September 2016

Diunduh dari dezeen.com Diunduh pada 15 September 2016

Diunduh dari about.archilogic.com Diunduh pada 15 Semptember 2016

Diunduh dari https://www.youtube.com/watch?v=rZw-7tfvWWE Diunduh pafa 15 September 2016

Diunduh dari http://www.vrs.org.uk/virtual-reality-healthcare/ Diunduh pada 15 September 2016

Diunduh dari tested.com Diunduh pada 15 September 2015

Diunduh dari https://www.youtube.com/watch?v=mlYJdZeA9w4 Diunduh pada 15 September 2015

Diunduh dari http://www.ankeweckmann.com/ Diunduh pada 17 Oktober 2016 pukul 23:54

Diunduh dari https://www.brilio.net/jalan-jalan/12-wisata-kuliner-kaki-merapi-ini-maknyus-dan-menggugah-selera-160112c.html Diunduh pada 24

Oktober pukul 15.00

Diunduh dari https://fonts.google.com/specimen/Open+Sans Diunduh pada 24 Oktober pukul 11.00

Diunduh dari https://fonts.google.com/specimen/Montserrat Diunduh pada 24 Oktober Pukul 11:00

Diunduh dari http://www.slideshare.net/wearesocialsg/digital-in-2016

https://www.statista.com/statistics/274659/forecast-of-mobile-phone-users-in-

indonesia/ Diunduh pada 15 Desember 2016

Diunduh dari http://www.madehow.com/Volume-7/Pop-Up-Book.html Diunduh pada 15 Desember 2016

