

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Olahraga *skateboard* kian populer di Indonesia; tak hanya di kalangan remaja dan dewasa saja, olahraga ini juga turut digemari oleh anak-anak. Mengingat bahwa *skateboarding* merupakan olahraga ekstrim yang harus dipelajari dengan sungguh-sungguh guna menghindari kecelakaan, dirancanglah sebuah media pembelajaran olahraga *skateboard* yang menarik, berupa sebuah ensiklopedia visual dengan target sasaran anak usia 8-12 tahun.

Ensiklopedia yang dirancang berfokus pada serba-serbi olahraga *skateboard*, mulai dari sejarah, pengenalan, panduan sebelum bermain, panduan teknik dan trik, panduan perawatan, etika bermain, hingga pemaparan tentang sejumlah tokoh-tokoh penting dalam dunia *skateboarding*. Guna mendapatkan informasi yang akurat, dilakukan riset mendalam mengenai topik-topik yang akan dipaparkan pada ensiklopedia yang dirancang melalui sejumlah metodologi penelitian, antara lain studi literatur melalui sumber buku dan internet, wawancara kepada sejumlah pihak yang ahli di bidang *skateboarding*, serta observasi partisipan, di mana penulis turut berpartisipasi dalam sejumlah sesi kursus *skateboarding* di salah satu sekolah skateboard di Yogyakarta. Data-data yang telah dikumpulkan kemudian disampaikan dengan bahasa yang sesuai dengan tingkat pemahaman target pembaca yang dituju, menggunakan gaya bahasa yang jelas tanpa menimbulkan multiinterpretasi ataupun misinterpretasi.

Naskah yang sudah dituliskan kemudian divisualisasikan dengan ilustrasi bergaya kartun sehingga tampak lebih menarik serta dapat dipahami oleh target pembaca anak-anak. Proses ilustrasi dimulai dari pembuatan *thumbnail layout*, dilanjutkan dengan pembuatan sketsa, hingga proses pewarnaan dengan media digital.

Naskah dan aset-aset visual yang sudah dirancang kemudian di-*layout* menjadi sebuah buku hingga akhirnya dicetak menjadi sebuah buku fisik, menghasilkan sebuah ensiklopedia visual cetak yang ditujukan untuk anak-anak usia 8-12 tahun. Meskipun terdapat sisipan konten-konten yang bersifat

instruksional, buku ini tetap didominasi dengan konten-konten yang bersifat informatif, sehingga buku ini dapat dikategorikan sebagai sebuah buku ensiklopedia.

Dengan demikian, diharapkan hasil perancangan ensiklopedia ini dapat memberikan wawasan lengkap mengenai olahraga *skateboard* kepada *target audience* yang disasar.

B. Saran

Dengan segala keterbatasan yang ada, tentunya perancangan ensiklopedia visual ini masih memiliki kekurangan.

Dari segi waktu, proses pengerjaan ensiklopedia visual ini sendiri memakan waktu selama 15 bulan. Namun demikian, dalam proses perancangan ini, penulis menyadari adanya kecenderungan perfeksionis yang menghambat proses perancangan ini, sehingga sebenarnya perancangan ini bisa diselesaikan dalam jangka waktu yang lebih cepat

Disamping itu, dalam proses pembuatan *layout*, penulis memutuskan untuk menggunakan *software* yang belum sepenuhnya dikuasai. Oleh karena itu, proses pembuatan *layout* justru dilakukan sambil mempelajari *software* yang digunakan, sehingga pada akhirnya, hasil perancangan menjadi kurang maksimal. Maka dari itu untuk perancangan-perancangan berikutnya, sangat disarankan bagi perancang untuk menguasai *software* ataupun peralatan yang digunakan terlebih dahulu sebelum mulai melakukan perancangan untuk mendapatkan hasil yang lebih optimal, serta mengurangi resiko kegagalan.

DAFTAR PUSTAKA

- A Brief History of Skateboarding.* t.t. SurferToday. <https://www.surfertoday.com/skateboarding/the-history-of-skateboarding>. Diakses 27 Maret 2024.
- About Leticia.* t.t. Leticia Bufoni. <https://www.leticiabufoni.com/about>. Diakses 2 Juli 2024.
- About Nyjah.* t.t. Nyjah Huston. <https://nyjah.com/>. Diakses 2 Juli 2024.
- About Rodney Mullen.* t.t. Rodney Mullen. <https://rodneymullen.com/about>. Diakses 6 Juni 2024.
- Alan Gelfand.* 2013. Skateboarding Hall of Fame. <https://skateboardinghalloffame.org/shof-2013/alan-gelfand-2013/>. Diakses 6 Juni 2024.
- Borden, I. 2019. *Skateboarding and the City: A Complete History*. London: Bloomsbury.
- Biography.* t.t. Tony Alva. <https://www.tonyalva.info/about/bio-3/>. Diakses 2 Juli 2024.
- Brown, S. 2024. *The Life-Changing Magic of Skateboarding*. London: Magic Cat Publishing.
- Choosing a Skateboard Deck.* t.t. Tactics. <https://www.tactics.com/info/choosing-a-skateboard-deck>. Diakses 10 April 2024.
- Danny Bearer.* 2012. Skateboarding Hall of Fame. <https://skateboardinghalloffame.org/shof-2012/danny-bearer-2012/>. Diakses 2 Juli 2024.
- Dari Main Game Sampai Juara Dunia, Ini Kisah Skater Satria Vijie.* 2022. Superlive. <https://superlive.id/superchallenge/artikel/urban-sport/dari-main-game-sampai-juara-dunia-ini-kisah-skater-satria-vijie>. Diakses 26 Juni 2024.
- Didi Arifin - Jalan Hidup Seorang Skateboarder.* 2021. DIGRA TV. https://www.youtube.com/watch?v=Uc2IM-ggEwY&ab_channel=DIGRATV. Diakses 2 Juli 2024.
- Encyclopaedia.* 2022. Encyclopædia Britannica. <https://www.britannica.com/topic/encyclopaedia>. Diakses 17 Februari 2024. Diakses 17 Februari 2024.
- Encyclopedias.* t.t. Wageningen University & Research. https://library.wur.nl/infoboard/2_information_sources/2_encyclopedias.html#:~:text=There%20are%20two%20types%20of,on%20one%20field%20of%20study. Diakses 9 Maret 2024.

- Extreme Sports*. 2024. Encyclopædia Britannica. <https://www.britannica.com/sports/extreme-sports>. Diakses 17 Februari 2024.
- Fatimah, R., 2022. *Perancangan Buku Tutorial Menggambar Anatomi Manusia Gaya Shounen Manga Bagi Remaja*. Tesis S-2 Bidang Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi dan Desain Universitas Ma Chung. <http://repository.machung.ac.id/id/eprint/422/2/11%20331710020-chapter1.pdf>
- Foley, Z. 2021. *Vert, Street, Park – What are the Different Styles of Skateboarding?* GoSkate. <https://goskate.com/top/skateboarding-styles-full-guide/>. Diakses 10 April 2024.
- Francis, J. 2023. *How to Train Your Skateboard*. London: Skittledog.
- Ibda, F., 2015. Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget. *Intelektualita*, 3(1).
- Indrianto, S.A., 2018. *Perancangan Ensiklopedia Visual Pencak Silat Jawa Timur Sebagai Upaya Pelestarian Budaya Indonesia*. Skripsi S-1 Bidang Studi Desain Komunikasi Visual, Departemen Desain Produk, Fakultas Arsitektur, Desain dan Perencanaan Institut Teknologi Sepuluh Nopember. https://repository.its.ac.id/59304/2/3414100092-Undergraduate_Thesis%20baru.pdf
- Ghozalli, E. 2020. *Panduan Mengilustrasi dan Mendesain Cerita Anak untuk Tenaga Profesional*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Grafika*. t.t. Kamus Besar Bahasa Indonesia. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/grafika>. Diakses 10 Maret 2024.
- Hanum, Z. 2023. *Profil Sanggoe Dharma Tanjung, Skater Peraih Perak Asian Games Bermodal Otodidak*. Media Indonesia. <https://mediaindonesia.com/olahraga/617050/profil-sanggoe-dharma-tanjung-skater-peraih-perak-asian-games-bermodal-otodidak>. Diakses 2 Juli 2024.
- Hendriks E. 2015. *The Impossible Rise of Nyjah Huston*. Rolling Stone. <https://www.rollingstone.com/culture/culture-sports/the-impossible-rise-of-nyjah-huston-199843/>. Diakses 2 Juli 2024.
- How To Choose Skateboard Bearings*. t.t. Element. <https://elementbrand.co.uk/product-guides/skate/buying/choose-skateboard-bearings.html>. Diakses 10 April 2024.
- How To Choose Skateboard Grip Tape*. t.t. Element. <https://elementbrand.co.uk/product-guides/skate/buying/choose-skateboard-grip-tape.html>. Diakses 10 April 2024.
- How To Choose Skateboard Wheels*. t.t. Element. <https://elementbrand.co.uk/product-guides/skate/buying/choose-skateboard-wheels.html>. Diakses 10 April 2024.

- How To Choose Trucks for Skateboards.* t.t. Element.
<https://elementbrand.co.uk/product-guides/skate/buying/choose-skateboard-trucks.html>. Diakses 10 April 2024.
- Illustration Styles - The Definitive Guide.* 2023. 21 Draw. https://www.21-draw.com/illustration-styles/?d_currency_code=multi. Diakses 25 Maret 2024.
- Izzaty, R.E., 2012. Pentingnya Pendidikan Karakter Pada Anak Usia Dini: Sudut Pandang Psikologi Perkembangan Anak. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 1(1), pp.1-9.
- KIS: *Wadah Berkumpulnya Pencinta Skateboard Indonesia.* 2021. Skor. <https://www.skor.id/post/kis-wadah-berkumpulnya-pencinta-skateboard-indonesia-01375436>. Diakses 17 Februari 2024.
- Laksono, E.B., Yulianto, A., dan Anwar, A.K. 2019. *Perancangan Infografis Tentang Pukesmas Purwosari di Kota Surakarta dengan Konsep Motion Graphic*. Skripsi S-1 Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Sosial Humaniora dan Seni Universitas Sahid Surakarta
- Latih Koordinasi hingga kesabaran, Ini Manfaat skateboard Untuk Anak.* 2021. Kompas.com. <https://www.kompas.com/parapuan/read/532810782/latih-koordinasi-hingga-kesabaran-ini-manfaat-skateboard-untuk-anak/> Diakses 17 Februari 2024.
- Leticia Bufoni.* t.t. Red Bull. <https://www.redbull.com/int-en/athlete/leticia-bufoni>. Diakses 2 Juli 2024.
- Leticia Bufoni: The Female Skater Who Conquered the World.* t.t. SurferToday. <https://www.surfertoday.com/skateboarding/leticia-bufoni-the-life-and-career-of-an-influential-female-skater>. Diakses 2 Juli 2024.
- Marcus, B. 2011. *The Skateboard: The Good, the Rad, and the Gnarly: An Illustrated History*. Minneapolis: MVP Books.
- Maryono, Ishartati, Bektiningsih, P., & Supriyono. 2017. *Ensiklopedi: Koleksi Rujukan dengan Informasi Mendasar dan Lengkap Soal Ilmu Pengetahuan*. <https://masyono.staff.ugm.ac.id/files/2017/10/Ensiklopedia-ok-.pdf>.
- Memorial Celebration for MSA member Danny Bearer October 18.* 2009. SURFER. <https://www.surfer.com/news/memorial-celebration-for-msa-member-danny-bearer-october-18>. Diakses 2 Juli 2024.
- Merajut Asa lewat Skateboard.* 2018. Kumparan. <https://kumparan.com/millennial/merajut-asa-lewat-skateboard-21dM5TZJ4r/4>. Diakses 2 Juli 2024.
- Normal Attention Span Expectations by Age.* t.t. Brain Balance. <https://www.brainbalancecenters.com/blog/normal-attention-span-expectations-by-age>. Diakses 25 Maret 2024.

- Ollie: *The Trick that Revolutionized Skateboarding*. t.t. SurferToday. <https://www.surfertoday.com/skateboarding/ollie-the-trick-that-revolutionized-skateboarding>. Diakses 10 Juni 2024.
- Patti McGee. 2010. Skateboarding Hall of Fame. <https://skateboardinghalloffame.org/shof-2010/patti-mcgee-2010/>. Diakses 2 Juli 2024.
- Patti McGee. t.t. Skateboarding Heritage Foundation. <https://www.skateboardingheritage.org/archive/skateboarding-heritage-hall-of-fame/patti-mcgee-skateboarder/>. Diakses 2 Juli 2024.
- Pengertian Fancy Paper. 2022. Digital Sarana Intimedia. <https://dsi.co.id/pengertian-fancy-paper/>. Diakses 10 April 2024.
- Petunjuk Teknis Penyusunan Ensiklopedia. 2019. Pusat Pengembangan dan Pelindungan Bahasa dan Sastra.
- Rodney Mullen. 2013. Skateboarding Hall of Fame. <https://skateboardinghalloffame.org/shof-2013/rodney-mullen-2013/>. Diakses 6 Juni 2024.
- Salam, S. 2017. *Seni Ilustrasi: Esensi, Sang Ilustrator, Lintasan, Penilaian*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Sanggoe Dharma Tanjung. 2023. Skatepark of Tampa. <https://skateparkoftampa.com/blogs/skaters/sanggoe-dharma-tanjung?srltid=AfmBOoqpOSlHD01cQ10Y7scVacU6Z-6k8RTVow-Id7lxSUXrQT9X6P4>. Diakses 2 Juli 2024.
- Sari, M. P. 2017. Peningkatan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Visual Interaktif Serta Model Kooperatif STAD. *Jurnal Teladan: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 135-144.
- Satria Vijie: Skateboard Bukan Olahraga yang Dipandang Sebelah Mata. 2018. Kumparan. <https://kumparan.com/millennial/satria-vijie-skateboard-bukan-olahraga-yang-dipandang-sebelah-mata-21dM5TZJ4X/1>. Diakses 2 Juli 2024.
- Skateboard Deck Buying Guide — Our Pro Tips. t.t. Element. <https://elementbrand.co.uk/product-guides/skate/buying/choose-skateboard-deck.html>. Diakses 10 April 2024.
- Skateboarding Park World Championships 2022 in 2023: Sky Brown claims first world title. t.t. Olympics.com. <https://www.olympics.com/en/news/skateboarding-park-world-championships-2022-in-2023-women-final>. Diakses 2 Juli 2024.
- Stacy Peralta: *The Skateboard Industry Legend and Visionary*. t.t. SurferToday. <https://www.surfertoday.com/skateboarding/stacy-peralta-the-skateboard-industry-legend-and-visionary>. Diakses 10 Juli 2024.

- The Four Skateboard Stances Explained.* t.t. Tactics. <https://www.tactics.com/info/the-four-stances-explained>. Diakses 10 April 2024.
- Tony Alva. 2009. Skateboarding Hall of Fame. <https://skateboardinghalloffame.org/shof-2009/tony-alva-2009/>. Diakses 2 Juli 2024.
- Tony Hawk Bio.* t.t. Tony Hawk. <https://www.tonyhawk.com/#in-the-beginning>. Diakses 2 Juli 2024.
- Tony Sruntul: Skateboard Adalah Hidup.* 2020. Arapeak Podcast. https://www.youtube.com/watch?v=3BBj-ZG5tGo&ab_channel=ArapeakPodcast. Diakses 2 Juli 2024.
- Tutorial.* t.t. Britannica Dictionary. <https://www.britannica.com/dictionary/tutorial>. Diakses 17 Februari 2024.
- Venda, C. 2023. *Eksklusif Profil Skateboarder Nyimas Bunga Cinta: Mematahkan Stigma dengan Prestasi Dunia.* Hypeabis.id. <https://hypeabis.id/read/28482/eksklusif-profil-skateboarder-nyimas-bunga-cinta-mematahkan-stigma-dengan-prestasi-dunia>. Diakses 2 Juli 2024.
- Ward, C.M. 2020. *What Are Normal Attention Spans for Children?* The Kid's Directory. <https://www.kids-houston.com/normal-attention-spans-for-kids/>. Diakses 25 Maret 2024.
- Wilkinson, A. 2012. *Rodney Mullen Skates Central Park.* The New Yorker. <https://www.newyorker.com/culture/culture-desk/rodney-mullen-skates-central-park>. Diakses 6 Juni 2024.
- Witabora, J., 2012. Peran dan perkembangan ilustrasi. *Humaniora*, 3(2), pp.659-667. <https://media.neliti.com/media/publications/167371-ID-peran-dan-perkembangan-ilustrasi.pdf>.
- Wong, M. A. 2020. "Encyclopedias". dalam *Reference and Information Services: An Introduction (6th ed)*. Santa Barbara, California: Libraries Unlimited.
- Zarka, R. 2011. *On A Day with No Waves: A Chronicle of Skateboarding, 1779-2009.* Paris: B42.