

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Cerita Alkitab merupakan suatu hal yang perlu diajarkan kepada anak-anak, terutama anak-anak kristiani. Hal ini diperlukan karena cerita Alkitab merupakan salah satu sarana untuk mengajarkan pendidikan rohani sejak dini, selain itu di dalam cerita Alkitab terdapat banyak nilai-nilai tentang kehidupan yang dapat diajarkan dan berguna bagi anak-anak. Namun di jaman sekarang yang modern ini, cerita-cerita tentang Alkitab sudah jarang diminati oleh anak-anak karena umumnya anak-anak tidak mempunyai minat membaca pada buku seperti Alkitab, ataupun buku cerita Alkitab. Ketidaktahuan anak-anak tentang cerita-cerita Alkitab sebagai sarana pendidikan rohani ini menjadi salah satu penyebab anak-anak di jaman sekarang ini banyak melakukan hal-hal yang menyimpang atau kurang baik di usia mereka yang masih dini.

Maka dari itu diperlukan adanya sebuah media yang cocok dengan anak-anak untuk mengangkat cerita Alkitab ini, sehingga mampu menarik minat mereka terhadap cerita-cerita Alkitab. Media yang dirasa cocok dengan anak-anak sendiri adalah buku komik. Komik merupakan media yang lebih efektif dan sesuai dengan karakter anak-anak yang lebih menyukai gambar ketimbang membaca tulisan, karena di dalamnya terdapat lebih banyak gambar

dari pada tulisan sehingga anak-anak pun diharapkan akan lebih tertarik terhadap cerita-cerita Alkitab.

Komik Musa ini juga akan menggunakan gaya ilustrasi dan pewarnaan yang mengikuti gaya desain modern namun tanpa merubah inti dari cerita komik Musa tersebut. Dengan adanya perancangan komik Musa ini diharapkan mampu menumbuhkan rasa keingintahuan mereka untuk membaca dan mempelajari Alkitab lebih dalam lagi sehingga dapat ikut menumbuhkan nilai-nilai rohani dalam diri mereka.

## B. SARAN

Perkembangan komik hingga saat ini masih sedikit yang mengangkat tema-tema tentang cerita Alkitab, terutama di Indonesia sendiri. Komik-komik seperti ini jarang diminati karena kalah bersaing dengan komik-komik luar yang memiliki lebih banyak pilihan *genre* cerita dan umumnya lebih menarik, akibatnya komik-komik cerita Alkitab menjadi tergeser dan jarang ada komikus yang membuat komik bertema cerita Alkitab.

Diharapkan dengan adanya komik Musa ini, akan memberi inspirasi kepada komikus-komikus lainnya sehingga mereka juga akan ikut berpartisipasi dalam membuat dan memperkenalkan komik-komik bertemakan Alkitab lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, Hasan. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Boneff, Marcel. 2008. *Komik Indonesia*. Jakarta : Kepustakaan Populer Gramedia
- Echols, John M. 2014. *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*, Yogyakarta : Andi
- Lembaga Alkitab Indonesia. 2007. *Alkitab*. Jakarta : Lembaga Alkitab Indonesia.
- Maharsi, Indiria. 2011. *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*, Yogyakarta : Penerbit Kata Buku.
- Masakazu, Higuchi. 2014. *Komik Cerita Alkitab Holy Comic*. Jakarta : Genta.
- McCloud, Scout. 2001. *Understanding Comic*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Sadiman, Arief. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Shin Jong, Kim. 2015. *Komik Cerita Alkitab Power Bible*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Woo, Ro Ho. 2015. *Pembacaan Alkitab Secara Menyeluruh*. Yogyakarta : Andi.

## DAFTAR TAUTAN

[http://alkitab.sabda.org/article.php?no= 198&type=12](http://alkitab.sabda.org/article.php?no=198&type=12), akses 1 September 2015

<http://gotquestions.org/Indonesia/pentateukh.html>, akses 11 Februari 2017

<http://pixelsportal.blogspot.com/2011/08/komik-dan-perkembangannya-didunia.html>,  
akses 27 Agustus 2015

[http://www.carmelia.net/index.php/artikel/tulisan-rm-yohanes-indrakusuma/211-  
pilar-pilar-hidup-rohani](http://www.carmelia.net/index.php/artikel/tulisan-rm-yohanes-indrakusuma/211-pilar-pilar-hidup-rohani), akses 1 September 2015

