

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Redesain hotel Kotta Go berangkat dari isu persaingan industri hotel yang ketat di Yogyakarta serta luasan eksisting yang cukup sempit. Redesain hotel Kotta Go menyajikan desain unik dan menarik yang diambil dari elemen permainan serta menawarkan solusi pemanfaatan ruangan yang sempit dengan maksimal. Berangkat dari *problem statement* **“Bagaimana perancangan Hotel Kotta Go Yogyakarta yang dapat mewadahi aktivitas *staycation* sekaligus menyajikan pengalaman menginap serta pengalaman visual tak terlupakan bagi pengunjung Generasi Z”** Desain ini menjawabnya dengan menyediakan fasilitas *staycation* seperti kamar tidur yang nyaman dan mendukung kegiatan *staycation* seperti layanan *streaming* dan peminjaman *game* dan lewat desain berkonsep *bringing game into interior*; hotel ini memberikan pengalaman visual yang diharapkan membekas pada pengunjung generasi Z.

B. Saran

1. Bagi hotel Kotta Go Yogyakarta : semoga perancangan ini dapat menjadi ide yang bermanfaat di kemudian hari. Seluruh gagasan yang ada di perancangan ini bukanlah upaya kritik untuk menjatuhkan, melainkan sebuah pandangan dari perspektif lain yang sekiranya dapat jadi usulan yang berguna.
2. Bagi teman teman sesama pelajar dan desainer : sekiranya desain dengan pendekatan yang tidak biasa ini dapat menginspirasi dan dapat menjadi pemicu untuk dapat menghasilkan karya yang jauh lebih baik lagi.
3. Bagi penulis sendiri : pengkaryaan ini masih jauh dari kata sempurna. Penulis sangat terbuka dengan kritik dan saran yang sekiranya akan disampaikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Alifah, W. R., & Suhirman. (2022). *STAYCATION: TREN PARIWISATA BARU UNTUK MEMAHAMI PERILAKU WISATAWAN (TOURIST BEHAVIOR) MILLENIAL PASCA COVID-19 DI KOTA BANDUNG*. *Warta Pariwisata*, 60-65.
- Ambrose, G., & Harris, P. (2010). *Basic Design: Design Thinking*. Laussane: AVA Publishing.
- Damayanti, I. A., Solihin, & Suardani, M. (2021). *Pengantar Hotel dan Restoran*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Huizinga, J. (1950). *Homo Ludens : A Study of the Play-element in Culture*. London : Routledge & Kegan Paul
- IDN Research Insitute. (2023). *Indonesia Gen Z Report 2024*. IDN Times. <https://cdn.idntimes.com/content-documents/indonesia-gen-z-report-2024.pdf>
- Kilmer, R., & Kilmer, O. (2014). *Designing Interiors, second edition*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Pitanatri, M. U. (2021). STAYCATION, TREN BARU WISATAWAN MILENIAL DALAM BERWISATA. In *KAMALA: Kepariwisataaan Berbasis Masyarakat, Budaya Dan Berkelanjutan* (pp. 297 - 314). Pusat Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Politeknik Pariwisata Bali.
- Pradika, S. (2023, December 1). Kunjungan Wisatawan Melonjak hingga 500 Persen, Kota Jogja Destinasi Favorit 2023 Hasil Survei GoodStats 2023. *Radar Malioboro*.
- Razak, A. H. (2023, March 09). Hotel Jadi Bisnis dengan Persaingan Usaha Paling Tinggi di Jogja. *Harian Jogja*.
- Sakitrti, G. (2021). Selamat Datang Gen Z, Sang Penggerak Inovasi! *Vol 35 No 2 (2021): Bertahan dan Berjalan dalam Pandemi (In Press Publication)*, 1-10.
- Schell, J. (2008). *The art of game design*. Taylor & Francis.
- Tang, L. (2016, May). Discussion on the Aesthetic Style of "Memphis" Design [Proceedings of the 2016 International Conference on Arts, Design and

Contemporary Education]. In *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*. Atlantis Press. 10.2991/icadce-16.2016.175

Tim Pengetahuan Kumparan. (2024, April 24). *Generasi Z dan Peran Mereka dalam Pariwisata Rumah*. Kumparan. Retrieved 12 30, 2025, from <https://kumparan.com/pengetahuan-umum/generasi-z-dan-peran-mereka-dalam-pariwisata-rumah-22bvi0Y3Tux/full>

Traveloka. (2022, April 8). *Aktivitas Seru Staycation di Hotel Bersama Keluarga Saat Mudik Dilarang*. Traveloka Explore. Retrieved 12 30, 2025, from <https://www.traveloka.com/id-id/explore/tips/aktivitas-seru-staycation-di-hotel-bersama-keluarga-saat-mudik-dilarang-acc/131304>

Tyaswening, E., & Kuntari, R. (2023). *Dasar Dasar Perhotelan untuk kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Yogyakarta, T. B. (2024, May 1). *Badan Pusat Statistik*. Retrieved from Badan Pusat Statistik: <https://jogjakota.bps.go.id/id/statistics-table/2/NTQjMg==/jumlah-hotel-jasa-akomodasi-.html>