

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Perancangan Interior Sekolah Bisnis Kuliner Foodizz Bandung ini menggunakan metode oleh Rosemary Kilmer pada buku *Designing Interior* (Kilmer, 2014) dengan proses desain yang terdiri dari *Commit* (mengidentifikasi masalah), *State* (menetapkan masalah), *Collect* (mengumpulkan fakta dan informasi), *Analyze* (menganalisa masalah), *Ideate* (mengeluarkan ide dan konsep), *Choose* (memilih alternatif desain), *Implement* (menyajikan hasil ide), dan *Evaluate* (meninjau kembali) yang dapat memberikan hasil solusi optimal. Berdasarkan metode perancangan yang digunakan, maka diperoleh solusi dari perancangan interior Sekolah Bisnis Kuliner Foodizz dengan konsep desain “*Connecting People Through Space*” yang dikemas dengan gaya “*Contemporary Design*”.

Gaya “*Contemporary Design*” dipilih karena gaya ini sesuai dengan karakteristik sebuah *startup* yang dikaitkan dengan sesuatu yang sifatnya baru atau *up to date*. Gaya ini akan menghadirkan desain yang fleksibel dan inovatif, baik secara bentuk maupun tampilan, jenis material, dan teknologi.

Diharapkan desain yang dihasilkan mampu menjawab permasalahan dengan pengaplikasian konsep yang tepat, serta mampu menghadirkan citra yang kuat dalam mewakili identitas atau peran Sekolah Bisnis Kuliner Foodizz sebagai pusat F&B *Education Platform* di Indonesia.

B. Saran

1. Hasil Perancangan Interior Sekolah Bisnis Kuliner Foodizz Bandung ini diharapkan dapat bermanfaat dan mampu memberi solusi pada berbagai permasalahan yang ada pada interior Foodizz demi menjadi ruang publik yang lebih baik dalam segi desain yang lebih presentatif, menjawab semua kebutuhan pengguna ruang dan mampu memberi pengaruh positif terhadap psikologi pengguna ruang
2. Hasil Perancangan Interior Sekolah Bisnis Kuliner Foodizz Bandung ini diharapkan dapat membuka pemikiran mahasiswa khususnya dalam mendesain suatu interior untuk lebih memperhatikan fungsi dan jiwa dari suatu ruang selain dari sekedar estetika itu sendiri

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Idi. 2011. *Sosiologi Pendidikan Individu, Masyarakat dan Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Akmal, I. 2007. *Sustainable Construction*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Amirin. 2013. *Manajemen Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Andrew M. Stone, C. S. 1992. *Public Space*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Barnawi dan Arifin, M. 2013. *Strategi & Kebijakan Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- D. K. Ching, F. 2007. *Architecture; Form, Space and Order*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Gie, The Liang. 2002. *Cara Belajar yang Efesien*. Yogyakarta: Lembaga Bina Prestasi.
- Handler, A. B. 1995. *Pendekatan Sistem kepada Arsitektur*. Bandung: Intermatra Bandung.
- Kilmer, Rosemary dan W. Otie Kilmer. 2014. *Designing Interior*. New York: Wiley
- Leforestier, A. 2009. *The Co-Working Space Concept*. Ahmedabad: CINE Term Project.
- Lie, Anita. 2002. *Cooperative Learning Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang- Ruang Kelas*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Minarti, Sri. 2011. *Manajemen Sekolah: Mengelola Lembaga Pendidikan Secara Mandiri*. Yogyakarta: AR-RUZZ Media.
- Muhibbinsyah. 2001. *Psikologi pendidikan dengan pendekatan baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ormrod, Jeanne Ellis. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Erlangga.
- Oxford. 2017. *Definition of Co-Working Space in English*. Diambil dari: Oxford Dictionaries Website. Tersedia: <https://en.oxforddictionaries.com/definition/co-working>.
- Panero, Julius dan Martin Zelnik. 2014. *Human Dimension & Interior Space*. Jakarta: Erlangga.
- Pile, J. F. 2003. *Interior Design*. Virginia: Pearson/Prentice Hall.

Sanjaya, Wina. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Schuermann, M. 2014. *Coworking Space: A Potent Business Model for Plug 'n Play and Indie Workers*. Berlin: Rocket Publishing.

Sunarmi. 2001. *Ergonomi dan Aplikasinya pada Kriya*. Surakarta: STSI Surakarta

Suptandar, J. 1999. *Disain Interior: Pengantar Merencana Interior untuk mahasiswa disain dan arsitektur*. Jakarta: Penerbit Djambatan.

Susanta, G. 2008. *Panduan Lengkap Membangun Rumah*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka.

