

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Perancangan Interior Kantor Divisi RCR Menara Mandiri Wijaya Kusuma ini dapat disimpulkan bahwa ragam warna dan bentuk dapat berpengaruh terhadap mood dan aktivitas karyawan. Sesuai dengan tujuan dalam perancangan ini yaitu bertujuan untuk menciptakan lingkungan kerja yang nyaman, profesional, dan mampu mendukung produktivitas karyawan melalui penerapan warna-warna cerah dan bentuk-bentuk yang beragam. Dengan konsep ini diharapkan agar perancangan interior Kantor Divisi RCR Menara Mandiri Wijaya Kusuma tidak hanya mampu memenuhi kebutuhan aktivitas kerja fungsional, tetapi juga dapat meningkatkan konsentrasi, komunikasi, semangat kerja dan kenyamanan psikologis karyawan sehingga tercipta suasana kerja yang lebih efektif, seimbang dan representatif terhadap citra Bank Mandiri.

B. Saran

1. Dalam perancangan kantor, aspek psikologi warna dan bentuk diharapkan dapat diperhatikan karena ini dapat mempengaruhi kenyamanan dan produktivitas karyawan.
2. Penggunaan dan pemilihan warna pada perancangan kantor perlu disesuaikan dengan fungsi ruangan agar dapat tercipta keseimbangan antara nilai estetika, kenyamanan dan citra perusahaan.
3. Perlu diperhatikan bahwa perancangan kantor perlu mendalami studi studi ergonomi, perilaku pengguna ruang serta penerapan teknologi interior modern guna untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas lingkungan kerja.
4. Diharapkan hasil perancangan ini dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya dalam merancang ruang kantor yang tidak hanya fungsional dan profesional, tetapi juga mampu memberikan dampak positif terhadap kondisi psikologis dan kinerja pengguna ruang.

DAFTAR PUSTAKA

- cherly Ruby Lee, M. W. (2025). PENDEKATAN HUMANCENTERED DESIGN PADA. *Askara, jurnal seni dan desain*, 135.
- Cinta Francysca, H. I. (2022). Penerapan Warna pada Interior Honeymoon Suite untuk Dampak Psikologis Pengguna Ruang. *Mezain, Jurnal Ilmiah Desain Interior*, 40-45.
- Deny Sudrajat, R. T. (2023). *Manajemen Administrasi Perkantoran : Teori dan Praktek*. Jawa Barat: Cv. Mega Press Nusantara.
- Dina Kristiana Seftianingsih, M. S. (2017). KAJIAN ERGONOMI DAN TATA RUANG. *Jurnal Usahid Surakarta*, 4-11.
- Fahrudin, R. &. (2021). Perancangan Aplikasi "Nugas" Menggunakan Metode Design Thinking Dan Agile Development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 35-44.
- Fitraya, R. W. (2022). Convention Dan Exhibition Centre Di Banda Aceh Dengan Pendekatan Arsitektur Modern Kontemporer (Studi Kasus : Jl . Sultan Iskandar. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Arsitektur Dan Perencanaan*, 70–74.
- Hidayat & Nurhayati. (2019). The effect of social support and hope on resilience in adolescents. *Humaniora*, 219-225.
- Hoang, A. T. (2021). Integrating renewable sources into energy system for smart city as a sagacious strategy towards clean and sustainable process. . *Journal of Cleaner Production*, 305.
- Indrawati, R. D. (2021). STUDI KOMPARASI SUASANA PSIKOLOGIS YANG DIBUTUHKAN ANAK AUTIS DAN NON AUTIS UNTUK PEMILIHAN WARNA INTERIOR. *Seminar Ilmiah Arsitektur II*, 294.
- Jalil, N. A., Yunus, R. M., & Said, N. S. (2012). Procedia -Social And Behavioral Sciences. *Environmental Colour Impact Upon Human Behaviour: A Review*, 35, 4-7.
- Kristanto & Maulidin. (2024). Perancangan Ulang Identitas Visual (Studi Kasus Pada Coffee Shop Tjikopi House). *COMMUNICATION & DESIGN JOURNAL*, 49-60.
- Kustian, N. G. (2021). PENGGUNAAN METODE MIND MAPPING DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA. *ACADEMIA : Jurnal Inovasi Riset Akademik*, 30-31.
- Lin, P. (2020). Revealing Spatio-Temporal Patterns and Influencing Factors of Dockless Bike. *IEEE Access*, 8.

- Mandiri, B. (n.d.). *Profil Perusahaan*. Retrieved from bank mandiri.co.id: <https://www.bankmandiri.co.id/profil-perusahaan>
- Margaretha, G. W. (2022). Re-desain perancangan interior commercial space pada Hotel Rich Place Surabaya. *Jurnal Desain*, 121-124.
- Musdalifah, S. &. (2022). Pengaruh Penataan Ruang Kantor Madrasah terhadap. . *Jurnal Kependidikan*, 89-101.
- Nadiyah, L. &. (2023). Peran Tata Letak Ruang Kantor dalam Meningkatkan. *Jurnal Studi Keislaman*, 91–105.
- Nugroho, S. A. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3.
- Pancorowati, M. H. (2013). PENGARUH TATA RUANG KANTOR TERHADAP PRODUKTIVITAS KERJA KARYAWAN (Studi pada Karyawan Front Office di Seluruh Kantor Unit Binaan PT. Bank Rakyat Indonesia (Persero) Tbk. Cabang Jemursari Surabaya). *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 2-4.
- Pranama, D. (2020). Pengaruh tata ruang kantor terhadap produktivitas kerja pegawai pada kantor dinas kesehatan daerah kabupaten tapanuli selatan. . *Jurnal Administrasi Dan Perkantoran Modern*, 1-11.
- Pujianto, U. (2024). ANALISIS DESAIN RUANG KERJA ERGONOMIS DAN DAMPAKNYA TERHADAP EMPLOYEE PERFORMANCE DENGAN EMPLOYEE ENGAGEMENT SEBAGAI INTERVERNING YANG DIDUKUNG CO-WORKER SUPPORT. *jURNAL kAJIAN iLMIAH mULTIDISIPLINER*, 23-24.
- Rabbani, R. (2021). *Penerapan Design Thinking Terhadap Usaha Baju Di Toko Setal Pangkalpinang Dengan*. Indonesia: Rainstek J. Terap. Sains dan Teknol.
- Reza&Kristanto. (2024). PERKEMBANGAN TEKNOLOGI AI DALAM DESAIN GRAFIS: SEBUAH TINJAUAN LITERATUR. *COMMUNICATION & DESIGN JOURNAL*, 31-39.
- Reza, Y. A. (2024). . PERKEMBANGAN TEKNOLOGI AI DALAM DESAIN GRAFIS: SEBUAH TINJAUAN LITERATUR. *COMMUNICATION & DESIGN JOURNAL*, 31-39.
- Reza, Y. A., Janatin, N. A., Aliezia, I. N., Kurniawan, W., & Andrijanto, M. S. (2025). Communication & Design Journa. *PSIKOLOGI BENTUK DALAM DESAIN GRAFIS: BAGAIMANA BENTUK MEMPENGARUHI PERSEPSI DAN MAKNA*, 2-1, 2-3.
- Rohiyatun, B. (2020). Manajemen Perkantoran Modern. *Jurnal Visionary (VIS)*, 64.

- Roni Harsoyo. (2021). Model Pengembangan Mutu Pendidikan (Tinjauan Konsep Mutu Kaoru Ishikawa),”. *outheast Asian J. Islam. Educ*, 95-112.
- Saha, A. K. (2024). Ergonomic design of computer laboratory furniture: Mismatch analysis utilizing anthropometric data of university students. *Heliyon A Cell Press Journal*, 2-4.
- Sarah Sabrina, S. D. (2024). Merancang Lingkungan Kerja yang Baik: Meningkatkan Kinerja Melalui Tata Ruang Kantor yang Baik pada PT. Ebiz Prima Nusa. *Indonesian Journal of Public Administration Review*, 1-3.
- Shaffira1, A. I. (2024). Dampak Tata Ruang Kantor Terhadap Efisiensi Tempat. *publishing*, 2.
- Sukada, A. S. (2020). KANTOR UNTUK MILENIAL. *JURNAL STUPA*, 3-7.
- Suratman, A. I. (2024). Dampak Tata Ruang Kantor Terhadap Efisiensi Tempat. *Kerja untuk Mengoptimalkan Alur Kerja Karyawan*, 2-8.
- Susetyo, S. H. (2021). Evaluasi Ergonomic di Lingkungan Kerja Perkantoran dan Dampaknya Terhadap Kesehatan. *Jurnal Teknik Lingkungan*, 12-22.
- Sutanto, Y. I. (2021). Implementasi Metode Hear Them Out, Empathize, Apologize dan Taking Proper. *Ascarya J. Islam. Sci. Cult. Soc. Stud.*, 66–77.
- Syifa Salsabila Andriputri1, D. D. (2024). JELAJAH PENGETAHUAN MENGENAI WARNA SEBAGAI UNSUR TERAPEUTIK. *Jurnal Desain Lingkungan Binaan Indonesia*, 2-4.
- Taher, M. &. (2023). Pengaruh Fasilitas Sekolah dan Tata Ruang Kantor terhadap Produktivitas Kerja Guru SMPN 3 Lilirilau. *Jurnal Pendidikan Dan Kewirausahaan*, 11.
- Tobing, B. C. (2024). Perancangan Ulang Desain E-Campus Unsika Berdasarkan User Experience dengan Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2038-2075.
- Yuniarti, D. &. (2022). Pengaruh Tata Ruang Kantor terhadap Kinerja Guru di. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 7(2), 102–112.
- Zharandont, P. (2015). PENGARUH WARNA BAGI SUATU PRODUK. *academia.edu*, 3-4.