

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **D. KESIMPULAN**

Donkey *Indoor Skatepark* merupakan salah satu dari *skateparkindoor* yang berada di Bali yang menyuguhkan fasilitas yang mendukung untuk segala kebutuhan aktifitas di dalamnya. Upaya dari *Donkey Indoor Skatepark* untuk mampu mewujudkan gedung olahraga untuk ekstreme sport dengan menawarkan beberapa aspek dan fasilitas untuk membrikan kebutuhan pengguna. Beberapa aspek - aspek yang ditawarkan telah memperhatikan dan mengeksplorasi faktor yang akan ditonjolkan dari sebuah perancangan interiornya. Mengutamakan faktor kenyamanan serta kelancaran sirkulasi untuk aktifitas pada pengunjung dalam *skatepark, café, pantry, dan skateshop*. Menghadirkan sebuah perancangan interior gedung olahraga dengan nuansa Modern tropis kepada pengunjung dalam interior skatepark yang selaras dengan keinginan klien dan tema yang diterapkan. Dengan pencapaian-pencapaian tersebut sangat diharapkan *Donkey Indoor Skatepark* dapat memberikan wajah baru dan menginspirasi serta dapat mengembangkan *scene skateboard* di Indonesia.

Dari perancangan interior *Donkey Indoor Skatepark* yang merupakan ruang publik, dapat disimpulkan bahwa memang merancang sebuah area *skatepark, café, skateshop* serta *back office* sangat mempertimbangkan aspek perancangannya. Dengan memperhatikan beberapa aspek perancangan sebuah gedung olahraga (*skatepark*) yang dapat memenuhi keperluan sirkulasi aktifitas bermain *skateboard* sekaligus memenuhi suatu kebutuhan bagi para pengunjung tanpa meninggalkan nilai estetis . Penerapan tema modern tropis pada pengaplikasian warna, pengalihan bentuk serta pemilihan bahan-bahan

material merupakan upaya untuk memberikan wajah yang baru akan keeksotisan suasana kepulauan tropis yang merepresentasikan keadaan geografis pulau bali yang terkenal.

Mengacu pada citra *Donkey indoor Skatepark* sebagai sebuah gedung olahraga yang memiliki beberapa fasilitas yang mendukung dan memenuhi kebutuhan aktifitas di dalamnya, bermaksud untuk mengenalkan kepada para pengunjung bahwa bangunan ini dapat menjadi tempat tujuan favorit dan dapat memenuhi keperluan untuk bermain *skateboard*, nongkrong, maupun mengedukasi pemanfaatan *recycle* papan *skateboard* bekas.

#### **E. SARAN**

1. Hasil perancangan interior bangunan ini diharapkan dapat memecahkan berbagai masalah yang terdapat pada *Donkey Indoor Skatepark* dan untuk bangunan olahraga lainnya agar mencoba menyuguhkan suatu karakteristik yang harmonis dengan tetap memperhatikan aspek kelengkapan fasilitas.
2. Berdasarkan hasil dari perancangan ini diharapkan mampu mengembangkan pemahaman dunia desain untuk selalu mempertimbangkan dan memperhatikan faktor-faktor untuk menentukan perencanaan dan perancangan interior, khususnya gedung olahraga.
3. Mahasiswa desain interior lebih membuka wawasan terhadap bidang-bidang ilmu lainnya mengingat desain interior adalah bidang ilmu yang multidisipliner.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ace. *Speed and Light Indonesia skateboarding*. Gagas Media, Jakarta. 2006.
- Arnold Friedmann; John F. Pile: *Forrest Wilson, Interior Design; An Introduction to Architetural Interiors*, New York; Elsevier, 1997 : 215).
- Ching, Francis D.K, *Arsitektur Bentuk Ruang dan Suasananya*, Erlangga, Jakarta, 1989.
- Ching, Francis D.K, *Interior Design Illustrated*, Van Nostrad Reinhold Company, New York, 1999.
- Joseph De Chiara & John Hancock C. *Time Saver For Bulding types*,NewYork; Mc. Graw Hill Book Company1973 :597)
- National House Industrial Co, Ltd. Japan TIS institute, 12 – 13)
- Panero, Julius and Zelnik, Martin,*Human Dimension and Interior Space*, Ny; Whitney Library of Design, 1979.
- Powell, Ben. *Olahraga ekstrem Skateboard*. Tiga serangkai, 2009.
- Rancangan Repelita IV ( 1983 / 1984 – 1988 / 1989,*Departemen Pekerjaan Umum* 1994 . LPMB Bandung
- Sukoco, Badri Munir. 2007. *Manajemen Administrasi Perkantoran Modern*. Bandung : Penerbit Erlangga.
- Sumartono, Drs, MA, *Arsitektur Modern dan Pasca Modern*, Yogyakarta, FSR ISI Yogyakarta
- Turner, W C. 1997 *Energy Management Handbook*, 3rd Edition. Oklohama: The Fairmont Press.

Van Meel, Juliaan, Martens, van Ree. 2010. *Planning Office Spaces : a Practical Guide for Managers and Designers*. London : Laurence King Publishing Ltd.

Vera. 2010 " *Palang Merah Square: Variety in Responsive Environment*", laporan tugas akhir dalam <http://usu.ac.id/>, diakses pada 01 Juni 2013 jam 14:45 WIB

Munandar, Arif. "Linecolts skateparks di bandung". 13 november 2015.

<http://extremeina.com/blog/10-skate-park-di-tanah-air/>

Nur, Havid. " Beberapa Skatepark di indonesia". 13 November 2015.

<http://havidnk.blogspot.com/2015/03/beberapa-skatepark-di-indonesia-kalian.html>

Lorent, Febi. "1st Stop Wild In The Parks 2013". 13 november 2015.

<http://www.volcom.co.id/2013/04/1st-stop-wild-in-the-parks-2013-at-donkey-entertainment-skatepark-bali/>

