

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Tingginya minat orang untuk memelihara anjing di perkotaan kini menyebabkan banyak orang membutuhkan informasi tentang bagaimana cara untuk melindungi dan merawat anjing mereka dengan mudah. Selain itu masih banyak pemilik anjing yang tidak memperhatikan kesehatan hewan peliharaannya. Sama halnya dengan manusia, hewan sebagai makhluk hidup juga memerlukan kondisi yang sehat. Setiap di penginapan hewan pada umumnya memiliki permasalahan ruang, sebagian besar permasalahan ruang penginapan hewan yaitu saat karyawan bekerja di penginapan hewan merasa tertekan, suasana ruang penginapan hewan yang belum terkonsep, interior ruang masih belum tersusun rapi (masih berantakan), material yang digunakan saat tidak efektif untuk di bersihkan, kurangnya fasilitas kesehatan di *Bamboo Dog Hotel* dan pembelajaran merawat hewan yang belum efektif yaitu pembelajaran hanya dilaksanakan pada saat pengunjung lagi melatih anjingnya di *Bamboo Dog Hotel*.

Redesain interior *Bamboo Dog Hotel*, Bali bertujuan untuk memberikan fasilitas *Veterinary Clinic* dan penginapan untuk hewan peliharaan anjing dan fasilitas-fasilitas yang dapat menunjang kebutuhan pemilik hewan. Serta merancang interior *Bamboo Dog Hotel* Dalung, Kuta Utara, Bali untuk dapat berfungsi sebagai penginapan anjing dan klinik dengan menerapkan konsep *accessibility, playful dan educated space*.

Oleh karena itu klien membutuhkan sebuah konsep untuk menjawab permasalahan hotel. Dari permasalahan tersebut maka tercipta konsep “*Accecibility, Playful and Educated*”. Konsep ini didapat dari hasil analisis dilapangan dan gaya hidup memelihara hewan jenis anjing. Konsep *Accecibility* membawa gagasan tentang ‘kemungkinan semua orang untuk mengakses ruang’. Dengan cara ini, untuk memudahkan akses setiap aktivitas ruang menerapkan *icon-icon* anjing sebagai pengarah ruang. Icon tersebut di

aplikasikan berupa mural. Konsep *playful* diterapkan pada suasana ruang untuk merasakan ketenangan tanpa beban saat berada di interior Bamboo Dog Hotel. Berupa warna gradasi hijau dengan bentuk *pattern* segitiga bertujuan untuk menambah nilai estetika ruang. Warna hijau terdapat pada warna logo dan bentuk *pattern* didapat dari transformasi bentuk telapak kaki anjing pada logo *Bamboo Dog Hotel Bali*. Dan *Educated* bertujuan memberikan manfaat pembelajaran saat berada di *Bamboo Dog Hotel Bali* yaitu memberikan tambahan fasilitas-fasilitas yang mengajar serta belajar seperti fasilitas konsultasi, perpustakaan dan cafe. Fasilitas ruang di Bamboo Dog Hotel Bali sangat dapat dimanfaatkan untuk edukasi.

B. Saran

1. Hasil redesain interior Bamboo Dog hotel ini diharapkan dapat bermanfaat dan mampu memberikan solusi desain yang efektif dan efisien pada berbagai permasalahan yang ada di pelabuhan Tanjung Emas.
2. Hasil redesain interior ini diharapkan dapat menjadi sebuah acuan baru untuk mendesain sebuah hotel anjing yang dapat menghadirkan layanan tambahan klinik hewan dan memiliki fasilitas-fasilitas yang lengkap.
3. Hasil Perancangan interior ini diharapkan dapat mengembangkan pemikiran mahasiswa untuk lebih terbuka tentang luasnya dunia interior yang perlu banyak pemecahan dengan memperhatikan berbagai faktor yang ada di dalamnya dan sebagai objek yang berbeda dengan objek TA mahasiswa desain interior ISI Yogyakarta lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

Armando, Rochim (2016) “Sanitasi Kandang dan Alat, Kunci Hewan Kesayangan Selalu Sehat”. Retrieved from :
<https://rochimarmandoblog.wordpress.com/2016/08/18/sanitasi-kandang-dan-alat-kunci-hewan-kesayangan-selalu-sehat/>

Direktur Jenderal Pelayanan Medik No. 098/Yan.Med/RSKS/198, Retrieved from: <http://e-journal.uajy.ac.id/2924/3/2TA07980.pdf>

DKC Veterinary Clinic, Dubai. Retrieved from : <https://www.dkc.ae/>

Jack Herrick (2017), Cara Membuang Kotoran Anjing, California : Wikihow
Retrieved from : <https://id.wikihow.com/Mengambil-Kotoran-Anjing>

Karlen, Mark (2007). Dasar-dasar perancangan ruang, edisi kedua

Menteri Kesehatan Republik Indonesia, nomor 159b/MEN.KES/II/(1988).
Retrieved from : <https://husinrm.files.wordpress.com/2008/07/permenkes-159b-1988.pdf>

Nesar, Jack & E-Cowley, Jennifer (2007). Universal Design and Visitability from accessibility to zoning, Columbus : National Endowment For The Arts

Neitz, Jay, Geist, Timothy and H. Jacobs, Gerald (1989) Color vision the dog, USA : Visual Neuroscience

Pet School and Hotel. Retrieved from : <http://www.petschoolandhotel.com/>

Public Journal (2012) Tinjauan Pengelolaan Sampah Medis dan Non Medis di Rumah Sakit Umum Daerah Prof. Dr. H. Aloei Saboe. Retrieved from :
<https://www.neliti.com/id/publications/37196/tinjauan-pengelolaan-sampah-medis-dan-non-medis-di-rumah-sakit-umum-daerah-prof>

Saroyan, Alemoush and Amundsen, Cheryl (2004) Rethinking Teaching in Higher Education, Virginia : Stylus Publishing, LLC 22883 Quiksilver Drive

Santoso, Bobby dan Budiana, N.S (2015) Anjing, Indonesia : Agriflo.

Sicart, Miguel (2013) Play Matters, London : The MIT Press Cambridge, Massachusetts

Woo, Wing Thye and Hong, Chang (2010). Indonesia's economic performance in comparative perspective and a new policy framework for 2049', Bulletin of Indonesian Economic Studies. 46(1): pp: 33-64.