

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan di atas berikut adalah kesimpulan yang bisa didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir Animasi “*Screen Time*” :

1. Penciptaan karya Seni Tugas Akhir “*Screen Time*” telah terlaksanakan, dengan mengangkat dampak negatif bermain ponsel saat berjalan.
2. Penciptaan Film Animasi *Screen Time* tepat waktu dengan durasi utuh 2 menit 15 detik. Jumlah *shot* mencapai 40 *shot* dengan format HDTV 1920x1080 px 24 *frame per second*.

#### B. Saran

### UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta

Setelah melalui berbagai proses penciptaan karya tugas akhir animasi “*Screen Time*” terdapat beberapa saran yang disampaikan untuk beberapa pihak, antara lain :

1. Melakukan banyak riset terhadap target *audiens*, agar pesan yang disampaikan pada Animasi “*Screen Time*” mudah dimengerti dengan baik.
2. Mengembangkan sinematografi yang diterapkan pada animasi ini, guna untuk membuat penonton tidak bosan dengan animasi yang bernuansa edukasi.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Gunawan. Bambi Bambang. 2013. *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo.
- Johnston, Ollie, dan FrankThomas. (1995). *The Illusions of Life Disney Animation*.Italy. *Disney Productions*.
- Prakosa, Gotot. 2010. *Animasi (Pengetahuandasar film animasi di Indonesia)*. Jakarta: FFTV-IKJ.

### Jurnal

- Elizabeth, O'neal (2015). *Journal of Experimental Psychology : Human Perception and Performance*
- Martin. E. Robbert. (1925).*"Can You Walk A Chalk Line?"*. *Popular Science Monthly*.26-27
- Mwakalonge, Judith. (2015). *Distracted walking Examining the extent to pedestrian safety problems*
- Stavrinos, Despina. (2009). *Effect of Cell Phone Distraction on Pediatric Pedestrian Injury Risk*

### Laman

- . *Oxford Dictionaries*. [Online]. Tersedia di:  
[https://en.oxforddictionaries.com/definition/us/screen\\_time](https://en.oxforddictionaries.com/definition/us/screen_time). (20 Agustus 2017).
- Africa Donald.(24 Oktober 2016).*Song of the Sea- Dublado*. Tersedia di:  
<https://www.youtube.com/watch?v=VscgnhOujk0>.( 26 Agustus 2017)
- Amazinglife 247. (18 juli 2015). *15 Pedestrians Oblivious To The World Outside Their Cell Phones*. Tersedia di:  
<https://www.youtube.com/watch?v=fTOZjXjaCaE>.

- Gravity Falls Full Episodes*.(17 Oktober 2017). *Gravity Falls S01E13 Boss Mabel*. Tersedia di:  
[https://www.youtube.com/watch?v=Xy3QUm\\_ooIc](https://www.youtube.com/watch?v=Xy3QUm_ooIc).
- McCormack, Caitlin. 18 Juli 2017. Distracted Walking a Major Pedestrian Safety Concern. Tersedia di:  
<https://www.safety.com/distracted-walking-a-major-pedestrian-safety-concern/#gref>.
- Media *Online* Dunia. (18 Maret 2017). Bocah Sedang *Ngevlog* Dijalan Ditabrak Sepeda motor. Tersedia di:  
<https://www.youtube.com/watch?v=uDUpyDTXHbE>.
- Pramudiarja, AN Uyung. 3 Februari 2012. Ngobrol dan SMS-an Paling Ganggu Konsentrasi Pejalan Kaki. Tersedia di:  
<https://health.detik.com/read/2012/02/03/172701/1833809/763/ngobrol-dan-sms-an-paling-ganggu-konsentrasi-pejalan-kaki>.
- Sativa, Rahma Lillahi. 10 Desember 2015. Bahaya Jalan Kaki Sambil Main Ponsel : Lecet Sampai Patah Tulang. Tersedia di:  
<https://health.detik.com/read/2015/12/10/153434/3092653/763/bahaya-jalan-kaki-sambil-main-ponsel-lecet-sampai-patah-tulang>.
- Steven's Universe. (15 September 2016). *Steven Universe-Onion Gang (full episode ) Part* . Tersedia di:  
<https://www.youtube.com/watch?v=9BN0iUJuU5c>.