

Daftar Pustaka

- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Franz Magnis-Suseno, S.J.1984.*Etika Jawa: Sebuah Analisa Falsafi tentang Kebijaksanaan Hidup Jawa*. Jakarta: Gramedia .
- Kail, Robert V.2011. *Children and Their Development (6th Edition) (Mydevelopmentlab Series)*. Englewood Cliffs, N.J: Prentice Hall.
- Koskow.2009. *Merupa Buku*. Yogyakarta:Lkis.
- L., Zbigniew & Magdalena, *Shape Understanding System – Knowledge Implementation and Learning*.London: Springer-Verlag Berlin Heidelberg.
- Munadi, Yudhi. 2010. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Santosa, Heru.2013. *Etika & Teknologi*, Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Susanto Mikke, Diksi Rupa .2011. *Kumpulan Istilah dan Gerakan Seni Rupa*, Yogyakarta: Dicti Art Lab dan Djagad Art House
- Winnick, Charles.1961. *Dictionary of Anthropology*. Paterson: Littlefield, Adams & Co.

WEBTOGRAFI

- https://id.wikipedia.org/wiki/Media_Analog_dan_Digital, diakses tanggal 9 September 2018, pada pukul 12.05 WIB.
- <https://kbbi.web.id/cerita>, diakses tanggal 26 Oktober 2017, pukul 19.18 WIB.
- <https://kepalsemesta.wordpress.com/2011/01/12/kamus-sansekerta-indonesia/> diakses 20 September 2018, pukul 01.43 WIB.
- <http://paramenkawi.com/2017/09/07/kajian-wulangreh-1617-wewateke-wong-anom/>, diakses pada 20 September 2018, pukul 01.40 WIB.

<http://paramenkawi.com/2017/10/08/kajian-darmawasita-9-tri-patraping-agesang/>, diakses pada 20/9/2018 01.50 WIB

<https://twitter.com/pinotski/status/1040280256253448192>., diakses pada 10 Oktober 2018, pukul 15.15 WIB.

Jurnal

Amy Purwadi, Yusuf. (2016). *Perancangan Komik Unggah-Ungguh Di Diy Berjudul 'Ora Ilok !*, Yoyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Fauzi Hananta, Ahmad. (2016). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Bakat & Potensi Untuk Remaja*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia.

Sulistya, Agung Budi. (2015) *Perancangan Buku Ilustrasi "Jarene : Ajaran Budi Pekerti Bagi Anak"*, Yoyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Suryawan M, Nanda. (2016). *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Android "Ruka Kidzone"*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Septryawan, Abi. (2017). *Perancangan Buku Ilustrasi Tentang Sejarah Peristiwa 10 Nopember 1945 di Surabaya, sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak-anak*, Yoyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta.