2. Bagi mahasiswa.

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi atau tambahan wawasan terhadap dunia komik. Serta diharapkan dapat memberi contoh kepada mahasiswa bahwa masih banyak unsur-unsur dalam komik itu sendiri yang kadang terlewatkan. Hal ini diharapkan dapat mendorong mahasiswa agar selalu melihat secara jeli unsur-unsur komik yang mungkin belum pernah terpikirkan sehingga dapat melakukan penelitian terhadapnya di kemudian hari.

3. Bagi seniman, khususnya komikus.

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi stimulan tambahan dalam penciptaan maupun pengamatan komik. Serta diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat mendorong komikus untuk selalu menemukan inovasi baru dalam ragam cara pemvisualisasian karakter.

UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta