

**PEMERANAN TOKOH RATU MAHRIT
DALAM NASKAH
RAJA MATI KARYA EUGÈNE IONESCO
TERJEMAHAN IKRANAGARA**

**Jurnal Publikasi Ilmiah
untuk memenuhi salah satu syarat
mencapai derajat Sarjana Strata Satu
Program Studi Teater Jurusan Teater**



Oleh
**Gradhina Melya Amborowati
NIM. 1410770014**

**Kepada
FAKULTAS SENI PERTUNJUKAN
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PEMERANAN TOKOH RATU MAHRIT
DALAM NASKAH RAJA MATI KARYA EUGÈNE IONESCO
TERJEMAHAN IKRANAGARA**

Oleh :
Gradhina Melya Amborowati
1410770014

Abstrak

Pemeranan tokoh Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco merupakan salah satu syarat mencapai derajat Sarjana Strata Satu Program Studi Teater Jurusan Teater. *Raja Mati* adalah salah satu naskah absurd karya Eugène Ionesco yang menceritakan tentang sebuah kerajaan yang sudah sekarat.

Raja Mati memberikan pesan kepada kita bahwa hidup di dunia ini bersifat fana. Kita hidup dari hari ke hari, bulan ke bulan, tahun ke tahun dengan diiringi oleh takdir kematian. Keabsurdan yang kita jalani di dunia ini yakni menjalani kehidupan dengan penuh perjuangan yang akan berujung juga pada kematian. Mengapa ada kehidupan jika ada kematian ? Karena alasan untuk hidup juga sekaligus merupakan alasan untuk mati. Maut yang mengendalikan kondisi kehidupan kita. Ketika maut datang menjemput, maka selesailah kehidupan kita di dunia.

Kata kunci : *Raja Mati*, Absurd, Eugène Ionesco, Ratu Mahrit.

Abstract

Characterization of Queen Mahrit in the script Exit The King written by Eugène Ionesco translated by Ikranagara is the one of requirement achieving a bachelor's degree in the undergraduate art theater study program. Exit The King is the of absurd scripts written by Eugène Ionesco who told about a dying kingdom.

Exit The King give us a message that life in this world is only for a while. We life from dayby day, month by month, year by year always with destiny of death. Absurd condition who we felt in this world is full of struggle which will also lead to death. Why is there life if there's death ? Because a reason for life also a reason for death. Death who control our life. When a death come to us, then we finish our lives in the world.

Key words : Exit The King, Absurd, Eugène Ionesco, Queen Mahrit.

A. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Penciptaan

Kematian bukan hal yang asing terdengar di telinga semua orang. Kematian merupakan akhir dari kehidupan setiap makhluk di dunia. Hal tersebut menakutkan bagi sebagian orang. Rasa takut tidak akan bertemu lagi dengan keluarga dan kerabat atau rasa kehilangan bagi yang ditinggalkan. Kematian bisa datang kapan saja, karena usia, kecelakaan, bencana alam dan sebagainya.

Siap atau tidak siap pasti akan menghadapi kematian. Seperti halnya seseorang yang sakit keras dan didiagnosa akan meninggal dalam waktu tertentu. Penolakan dan ketidakikhlasan pasti akan terjadi pada diri orang tersebut. Obat-obatan merupakan salah satu upaya untuk mengulur waktu. Begitu halnya dengan orang yang ditinggalkan, pasti belum siap untuk kehilangan.

Penulis pernah merasakan kehilangan seorang nenek, yang meninggal karena sakit. Padahal penulis sudah mengetahui pada akhirnya akan kehilangan nenek. Melihat nenek berjuang dalam melawan takdir kematiannya dengan alat-alat dokter. Sebelum itu nenek pernah berkata akan sembuh dan tidak akan meninggal sebelum melihat cucu-cucunya sukses. Tetapi, akhirnya sang nenek menyerah pada takdirnya. Keikhlasan merupakan hal yang sulit untuk dilakukan dalam menerima kematian nenek. Karena, tidak ada yang tahu datangnya kematian, untuk itu manusia harus menyiapkan diri untuk menerima dan kehilangan.

Ide tentang kematian merupakan hal menarik untuk dihadirkan dalam pementasan. Mengingat kematian akan dihadapi semua manusia. Pada naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco, ditemukan kesamaan peristiwa. *Raja Mati* memiliki tema tentang kematian yang menceritakan tentang sebuah kerajaan yang sedang berada diambang keruntuhan. Seorang Raja bernama Bèrenger yang menolak takdir kematiannya. Ia memiliki dua istri, yakni Ratu Mahrit dan Ratu Mari. Raja Bèrenger selalu menolak bahwa ia akan mati, sehingga melakukan berbagai macam pembelaan untuk mengulur waktu kematiannya. Dalam hal ini, Ionesco mencoba menggambarkan keadaan absurditas manusia melalui naskah tersebut. Pemahaman terhadap usaha menyikapi kematian yang saling tumpang tindih sehingga membuat hal tersebut menjadi absurd.

Pada naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco, terdapat kesamaan peristiwa. Selain itu, kekaguman pada ketegaran tokoh Ratu Mahrit untuk menerima dengan ikhlas dan menyadarkan suaminya tentang takdir kematiannya. Kesetiaan untuk menemaninya sampai pada akhir hayatnya walau ia telah diabaikan. Ketegasan dan kekejaman yang terdapat pada tokoh Ratu Mahrit sebagai sesuatu hal yang menarik untuk dimainkan. Karakter Ratu Mahrit sangat bertentangan dengan karakter penulis sehingga menjadi tantangan untuk memerankannya. Selama menjadi aktor, penulis selalu mendapatkan peran yang ceria dan atraktif. Selain itu, hal yang menjadi tantangan adalah bagaimana cara memerankan tokoh tersebut secara konsisten tanpa terpengaruh oleh emosi tokoh lainnya. Hal tersebut yang membuat penulis memilih naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco.

Eugène Ionesco lahir di Slatina, Rumania, pada tanggal 26 November 1912. Ionesco banyak menulis naskah dan telah diterjemahkan dalam berbagai bahasa termasuk Indonesia. Beberapa naskahnya diilhami dari mimpi, masa kecil, dan imajinasinya. Hal tersebut ia jelaskan dalam wawancara bersama Jason Weiss. Ionesco menciptakan naskah-naskahnya bersumber dari ingatan di masa lalu, imajinasi liar, kecemasan, dan mimpi-mimpinya.¹ Lebih lanjut ia menjelaskan beberapa karyanya diilhami dari mimpi, seperti drama *The Killer*, *Biduanita Botak (The Bald Soprano)*, dan *Amadee*.²

Namun, perlakuan berbeda terjadi pada penciptaan naskah *Raja Mati*. Dalam wawancaranya dengan Claude Benevoy, Ionesco menjelaskan bahwa proses menciptakan naskah *Raja Mati* tidak berawal dari mimpinya. *Raja Mati* bersumber dari kecemasan dirinya sendiri yang ketika itu sedang dilanda sakit keras hingga ia takut akan kematian.³

Naskah *Raja Mati* merupakan karya ketiga dari 'Berenger Circle'. Seperti yang dijelaskan oleh Prof. Dr. Yudiaryani, M.A, selama dua puluh tahun karya-karya Ionesco mengalami empat tahap perkembangan.⁴ Naskah *Raja Mati* berada di tahap ketiga yaitu karya-karya yang berstruktur konvensional dengan Berenger sebagai tokoh utama.⁵ Naskah-naskah Ionesco merupakan perpaduan kompleks antara puisi, fantasi, mimpi buruk, maupun kritik sosial, dan budaya.⁶ Ionesco mencoba menggambarkan keabsurdan kondisi manusia yang memberontak dan menunggu takdir. Hal itu merupakan ciri dari beberapa naskahnya. Seperti *Rhinocéros*, *Kereta Kencana*, dan *Kursi-kursi*.

Eugène Ionesco mendefinisikan pemahamannya mengenai absurd, "absurd berarti tidak ada tujuan, tercabut dari akar religius, metafisis maupun transendental, manusia tersesat, segala perilakunya menjadi tak bernalar, absurd, sia-sia".⁷ Dalam buku *Filsafat Eksistensialisme* oleh Vincent Martin memberikan pandangan Albert Camus tentang absurd.

Jawaban Camus terhadap yang absurd adalah pemberontakan. Manusia yang absurd adalah manusia yang mengerti absurditas itu, manusia yang tidak lari dari absurditas tetapi selalu menjaganya di dalam kesadarannya, inilah manusia menantang, inilah ia pemberontak.⁸

¹Jason Weiss, *Taruhan Mewujudkan Tulisan*, Jalasutra, Bandung, 2006, hlm. 128.

²*Ibid*, hlm. 128

³Claude Bonnefoy, *Conversation with Eugène Ionesco*, Faber and Faber, London, 1970, hlm. 78.

⁴Yudiaryani, *Panggung Teater Dunia*, Pustaka Gondho Suli, Yogyakarta, 2002, hlm. 272.

⁵*Ibid*, hlm. 272.

⁶Martin Esslin, *Teater Absurd*, Pustaka Banyumili, Mojokerto, 2008, hlm. 120.

⁷*Ibid*, hlm. 4.

⁸Vincent Martin, *Filsafat Eksistensialisme*. Pustaka Pelajar, Yogyakarta 2001, hlm. 57.

Dari pemahaman Ionesco dan Camus tentang absurd maka yang dimaksud absurd adalah sesuatu tindakan manusia yang secara sadar mengerti atas keabsurdan dirinya dan memberontak akan takdir hidupnya. Cara-cara yang dilakukan untuk menunjukkan bahwa ia tidak seperti apa yang dikatakan oleh takdir terkadang diluar nalar dan bersifat sia-sia. Karena, memang pada dasarnya manusia tidak bisa melawan takdirnya.

Berdasarkan uraian di atas, maka didapatkan rumusan penciptaan sebagai berikut: Bagaimana memerankan karakter Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco? Bagaimana proses yang dilakukan untuk memerankan tokoh Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco?

Tujuan penciptaan tokoh Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco adalah :Memerankan karakter Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco. Menemukan proses latihan untuk memerankan tokoh Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco.

2. Metode Penciptaan

Metode merupakan cara teratur yang digunakan untuk melaksanakan suatu pekerjaan agar tercapai sesuai dengan yang dikehendaki, atau cara kerja yang bersistem untuk memudahkan pelaksanaan suatu kegiatan guna mencapai tujuan yang ditentukan. Masing-masing aktor memiliki metode dalam menciptakan peran di atas panggung. Menurut Wallas dalam buku *Psikologi Seni* karya Irma Damajanti dijelaskan bahwa proses kreatif terdiri dari 4 tahap yakni, *preparation, incubation, illumination, dan verification*.⁹

1. *Preparation* (tahap persiapan atau masukan), ialah tahap pengumpulan informasi atau data yang diperlukan untuk memecahkan suatu masalah.¹⁰ Langkah pengumpulan informasi atau data yakni, pemilihan naskah, analisis naskah, mencari tinjauan karya, dan persiapan latihan keaktoran.

2. *Incubation* (tahap pengeraman), ialah tahap ketika individu seakan-akan melepaskan diri untuk sementara dari masalah tersebut, dalam arti bahwa ia tidak memikirkan masalahnya secara sadar, tetapi “mengeraminya” dalam alam prasadar.¹¹ Pada tahap ini penulis melakukan pengendapan tentang apa yang penulis dapatkan dari langkah *Preparation*.

3. *Illumination* (tahap ilham, inspirasi), ialah tahap timbulnya *in-sight* atau *Aha-Erlebnis*, saat timbulnya inspirasi atau gagasan baru, beserta proses-proses psikologis yang mengawali dan mengikuti munculnya inspirasi/gagasan baru.¹² Pada tahap ini penulis melakukan perancangan dan pelatihan yang dilakukan untuk menerapkan gagasan baru yang lahir dari tahap sebelumnya, yakni proses latihan keaktoran yang nantinya akan melibatkan proses pelatihan untuk menemukan karakter dari tokoh Ratu Mahrit.

⁹Irma Damajanti. *Psikologi Seni*, PT Kiblat Buku Utama, Bandung, 2006, hlm. 23-24.

¹⁰*Ibid*, hlm. 23.

¹¹*Ibid*, hlm. 23.

¹²*Ibid*, hlm 24.

4. *Verification* (tahap pembuktian atau pengujian), disebut juga tahap evaluasi, ialah tahap ketika ide atau kreasi baru tersebut harus diuji terhadap realitas.¹³ Pada tahap ini, rancangan pembangunan tokoh Ratu Mahrit diuji dengan cara melakukan presentasi-presentasi untuk melihat perkembangan garapan. Tahap selanjutnya, akan dilaksanakan *General Rehearsal* dan tahap terakhir adalah pementasan *Raja Mati* karya Eugène Ionesco akan dilaksanakan sebagai proses akhir dari perancangan tokoh Ratu Mahrit agar bisa dinikmati oleh para penonton.

B. PEMBAHASAN

Kehidupan dan alam semesta memiliki misteri masing-masing yang tidak kita tahu secara utuh. Kita hidup dari satu hari ke satu hari lainnya. Tanpa kita sadari, kita melakukan aktivitas yang hampir sama setiap harinya. Kehidupan yang kita jalani ini tidak lepas dari kematian. Semua makhluk yang bernyawa akan menemui takdir kematiannya masing-masing. Seperti yang diungkapkan Albert Camus dalam buku *Mite Sisifus Pergulatan dengan Absurditas*.

Semua kehidupan manusia beserta hasratnya yang hangat, aktivitasnya dengan pelbagai prestasi, semua keindahan yang telah ia berikan dan terima, semua akan berakhir dengan kematian. Setiap peristiwa dan setiap detik yang ia jalani semakin mendekatkannya pada kematian. Bayang-bayang kematian bisa muncul melalui apa saja: ia adalah bagian dari semua kesenangan kita, ia tunjukkan kesia-siaan dari semua aktivitas kita. Inilah perasaan absurd itu.¹⁴

Bagi Camus, perasaan absurditas lebih merupakan sesuatu yang muncul dari pertemuan antara alam dan pikiran manusia.¹⁵ Terkadang manusia menyadari bahwa waktu berjalan dengan cepat dan menekan kita. Alam yang indah dan tertata, dibebberapa bagian tiba-tiba menjadi porak poranda. Aktivitas yang dilakukan seperti biasa, naik transportasi kendaraan untuk bepergian. Tetapi, tanpa diduga sebuah kejadian buruk menimpa. Kematian datang, penolakan atas perasaan kehilangan yang dialami. Terkadang muncul pertanyaan juga bertanya-tanya, untuk apa kehidupan diciptakan jika akan berujung pada kematian.

Dalam buku *Jagat Teater* dijelaskan bahwa Camus, melukiskan seorang tokoh bernama Sisifus, yang melakukan kegiatan aneh dengan mendorong seongkah batu besar ke puncak bukit yang tidak pernah dicapainya. Setiap kali hampir mencapai puncaknya, batu itu terguling ke bawah, dan ia mengulanginya lagi terus-menerus.¹⁶ Hal tersebut menggambarkan kondisi kehidupan manusia saat ini, yang mengalami kesia-siaan. Manusia adalah makhluk absurd, dan cara menjalankan hidupnya pun dengan cara yang absurd.¹⁷ Seperti yang dikatakan

¹³*Ibid*, hlm. 24.

¹⁴Albert Camus, *Mite Sisifus, Pergulatan dengan Absurditas*, PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta, 1999, hlm. 15.

¹⁵Vincent Martin, *Op.Cit*, hlm. 53.

¹⁶Bakdi Soemanto, *Op.Cit*, hlm. 57.

¹⁷Yudiaryani, *Ideologi Teater Modern Kita : Ideologi Teater Barat Memahami Realisme dan Futurisme Jaman*, Pustaka Gondho Suli, Yogyakarta, 2000, hlm. 118.

Camus pada essainya, yang disebut alasan untuk hidup sekaligus merupakan alasan untuk mati.¹⁸

Kita hidup berdasarkan masa depan: “besok”, “di kemudian hari”, “bila kamu memperoleh kesempatan”, “bila kamu cukup umur, kamu akan mengerti”. Ketidakkonsekuensi ini mengagumkan, karena pada akhirnya masalahnya adalah mati.¹⁹ Kesia-siaan yang kita lakukan hanya menunggu datangnya waktu kematian. Terkadang terdapat penolakan disana, bahwa janganlah terlalu pasrah dengan kehidupan, bahwa kita mengesampingkan tentang kematian. Hidup seolah-olah kita abadi dan melupakan akan kematian.

Vincent Martin dalam bukunya *Filsafat Eksistensialisme* memaparkan tentang pandangan Camus terhadap manusia absurd:

Manusia yang absurd adalah manusia yang mengerti arti absurditas itu, manusia yang tidak lari dari absurditas tetapi selalu menjaganya di dalam kesadarannya, inilah manusia yang menantang, inilah ia pemberontak. Ia berdiri menantang, ia berjuang tanpa harapan, ia tahu bahwa ia akan hancur, tetapi ia tetap melawan, ia ingin hidup dan tidak mau menyerah. Pemberontakan itu memberi nilai kehidupan, mengembalikan kebesaran pada eksistensi manusia.²⁰

Hal tersebut terdapat pada naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco. Tentang pemberontakan akan takdir kehancuran dan kematian serta penyadaran akan absurditas untuk menyerahkan diri secara lengkap. Teater dan drama absurd adalah teater yang tidak mengetengahkan wilayah spiritual, tidak ada perbedaan benar atau salah tidak ada persoalan intelektual atau garis-garis petunjuk moral, dan lakon-lakonnya tidak dapat sebuah tragedi.²¹ Artinya, lakon-lakon absurd dapat menjadi penggambaran apa saja, bisa jadi pandangan penulis lakon terhadap dunia. Lakon-lakon absurd bersifat multitafsir. Teater absurd mewujudkan suasana yang menggambarkan eksistensi manusia, kehidupan, kematian, keadaan dunia yang tercabut dari realitas atau tanpa tujuan.

Dalam bukunya Martin Esslin menjelaskan, bahwa teater absurd memproyeksikan dunia pribadi penulisnya, maka secara objektif tidak memiliki tokoh-tokoh yang valid.²² Wujud dari tokoh-tokoh tersebut dapat lahir dari interpretasi dalam memahami konsep absurditas serta pandangan penulis terhadap dunianya.

Dalam teater absurd penonton dihadapkan pada tokoh-tokoh yang sulit identifikasi dan lakuannya atau kata-katanya sukar dipahami akan bersifat komik atau lucu dan menggelikan. Dalam bukunya *Teater Absurd*, Martin Esslin mengatakan jika kecenderungan kita untuk melakukan identifikasi dihalangi dengan cara menciptakan tokoh yang aneh, maka kita akan menertawakan berbagai kesukaran yang dialami tokoh itu.²³ Hal itu adalah yang disebut dengan

¹⁸Albert Camus, *Op.Cit*, hlm. 4

¹⁹*Ibid*, hlm. 16.

²⁰Vincent Martin, *Op.Cit*, hlm. 57.

²¹Martin Esslin, *Op.Cit*, hlm. i.

²²*Ibid*, hlm. 306.

²³*Ibid*, hlm. 313

efek komik yang nantinya akan dirasakan penonton. Seperti yang dikatakan Bakdi Soemanto dalam bukunya *Jagat Teater*.

Situasi absurd dalam lakon absurd cenderung menuju puncak yang tidak bisa dijelaskan dengan kata-kata, suasana itu sendiri diharapkan menyergap pembaca dan penontonnya, tetapi juga mendorongnya ke belakang, sehingga terjadi jarak. Begitu penonton dan pembaca masuk ke dalam situasi, duka mendalam terjadi, begitu penonton kebelakang, tawa-getir muncul. Demikianlah suasana lucu dan duka terjalin.²⁴

Karena motif-motifnya tidak terpahami dan sifat lakuan tokoh-tokoh dalam teater absurd yang seringkali tidak dapat dijelaskan dan misterius secara efektif menghalangi identifikasi, maka teater semacam ini menjadi teater komik kendati sebenarnya persoalan yang diangkat menyedihkan, keras dan getir.²⁵ Itulah sebabnya teater absurd memadukan kategori komedi dan tragedi, memadukan antara tawa dan kengerian.²⁶ Hal tersebut terdapat pada naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco pada saat upaya-upaya penyadaran dan pemberontakan terjadi.

1. Konsep Pemeranan

Untuk mewujudkan tokoh dalam sebuah pertunjukan, maka seorang aktor harus memiliki konsep pemeranan untuk tokoh yang akan dimainkan. Hal tersebut diperoleh dari analisis karakter menurut naskah dan interpretasi aktor. Seorang aktor yang baik adalah yang bisa menjelmakan perannya dengan hidup sekali.²⁷ Artinya, seorang aktor harus bisa membuat pikiran, perasaan, watak, dan jasmaninya berubah untuk sementara, menjadi pikiran, perasaan, watak, dan jasmani peran yang ia mainkan.²⁸

Naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco termasuk salah satu naskah absurd yang membicarakan tentang kematian. Adegan-adegan dan dialog-dialog pada naskah tersebut cenderung mengarah kepada sesuatu yang di luar logika. Teater absurd bermaksud membuat penontonnya sadar akan posisi manusia yang genting dan misterius di alam semesta ini.²⁹ Teater absurd bermaksud membuat penonton untuk berpikir kritis dan mengingatkan tentang dunia yang fana ini. Tokoh Ratu Mahrit adalah gambaran dari pikiran yang rasional dalam melihat kehidupan di dunia. Ia adalah seorang ratu yang tegas dalam menyampaikan segala pendapatnya. Ia berusaha menyadarkan raja agar menerima takdir kematiannya. Usaha-usaha yang dilakukan Ratu Mahrit dalam menyadarkan Raja menyebabkan terjadinya perdebatan dengan dialog-dialog dan adegan-adegan absurd yang tidak masuk akal.

Ratu Mahrit memiliki tubuh yang tegap, berjalan dengan langkah yang tenang, kepala menengadah ke atas yang menunjukkan keangkuhan dan

²⁴Bakdi Soemanto, *Op.Cit*, hlm. 151.

²⁵Martin Esslin, *Op.Cit*, hlm. 313.

²⁶*Ibid*, hlm. 313

²⁷Rendra, *Op.Cit*, hlm. 1.

²⁸*Ibid*, hlm. 1.

²⁹Martin Esslin, *Op.Cit*, hlm. 306.

kewibawaannya sebagai seorang Ratu, tatapan mata tajam, bahasa tubuh yang tidak ragu-ragu, tegas, dewasa, dan berwibawa. Ratu Mahrit sangat peduli terhadap Raja sebagai suaminya, sehingga ia membantu Raja menghadapi kematiannya. Tokoh Ratu Mahrit akan merespon suasana-suasana absurd yang akan terjadi pada naskah secara *over acting*, tetapi tidak meninggalkan karakter utamanya.

2. Proses Pemeranan

Proses pemeranan seorang aktor agar mampu mewujudkan tokoh ke atas pentas, harus memiliki kesiapan jasmani dan rohani yang kuat dan sehat. Latihan dasar seni peran merupakan tahapan pertama dari proses pembentukan seorang aktor yang terdiri dari aktor dan dirinya, aktor dan lakon, dan proses membawakan peran.³⁰ Latihan-latihan sifatnya praktikal, harus dibawakan di arena latihan melalui percobaan-percobaan, diskusi-diskusi, percobaan kembali dan penampilan.³¹ Setiap aktor memiliki proses penciptaan yang berbeda-beda dalam memerankan seorang tokoh. Seorang aktor dituntut untuk memiliki kesiapan dari, tubuh, vokal, dan rasa. Karena, hal tersebut adalah modal dasar dan paling utama bagi seorang aktor. Seperti yang diungkapkan Suyatna Anirun dalam bukunya *Menjadi Aktor*.

Kita harus menelaah ada apa di dalam diri seorang aktor, sama saja seperti yang ada pada diri setiap orang, yaitu ada raga dan sukma. Dalam sukma kita terdapat unsur-unsur emosi, kemauan, semangat, pikiran, dan fantasi. Dalam raga ada tubuh, gerak, pernafasan, kekuatan. Maka, dalam menjalani latihan-latihan, sekalipun secara formal terdiri dari tiga macam, yakni olah tubuh, olah vokal, dan olah sukma, pada pelaksanaannya menjadi satu atau saling berkaitan antara satu dengan yang lainnya.³²

Adapun proses penciptaan yang dilakukan untuk memerankan tokoh Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco, adalah mengolah tubuh, mengolah vokal, dan mengolah rasa. Untuk menuju kepada pikiran-pikiran absurd pada tokoh Ratu Mahrit, adapun usaha-usaha yang dilakukan oleh penulis, yaitu membaca tentang buku-buku absurd, mengunjungi rumah sakit, dan mengunjungi makam.

1. Mengolah Tubuh

Olah tubuh merupakan salah satu bentuk latihan dasar teknik pemeranan yang bertujuan membentuk tubuh aktor menjadi lentur sehingga aktor memiliki kesiapan dalam menggambarkan tokoh yang diperankannya.³³ Latihan-latihan

³⁰Suyatna Anirun, *Menjadi Aktor*, Bandung: Studiklub Teater Bandung, Taman Budaya Jawa Barat, PT Rekamedia Multiprakarsa, Bandung, 1998 hlm. 151.

³¹Tommy F. Awuy, *Teater Indonesia : Konsep, sejarah, problema*, Dewan Kesenian Jakarta, Jakarta, 1999, hlm. 70.

³²*Ibid*, hlm. 151.

³³ Nur Iswantara, *Drama, Teori, dan Praktik Seni Peran*, Penerbit Media Kreatifa, Yogyakarta, hlm. 59.

tubuh yang dilakukan seperti melatih ketahanan tubuh, melatih kelenturan tubuh dan juga stamina. Aktor dituntut untuk mempunyai kesiapan mental dan fisik.

2. Mengolah Vokal

Kemampuan vokal yang baik bagi seorang aktor adalah syarat utama agar bisa memainkan peran secara proporsional.³⁴ Vokal juga sebagai sarana menunjukkan emosi seorang tokoh yang diperankan oleh aktor. Seperti yang dikatakan Suyatna Anirun dalam bukunya *Menjadi aktor*.

Pertama, suara sebagai perangkat ekspresi manusia umum. Kedua, suara sebagai perangkat ekspresi manusia pemeran (aktor). Sebagai perangkat ekspresimanusia pemeran suara telah bertambah fungsi dan takarannya, menjadi alat yang bisa dibentuk dan dimainkan, dalam rangka mewujudkan gambaran lengkap sosok peran.³⁵

Vokal seorang aktor harus selalu dilatih karena merupakan hal utama seorang aktor menyampaikan pesan melalui dialog. Dalam melakukan latihan vokal aktor dapat melakukan *reading* naskah. *Reading actor* dilakukan dengan dua tahapan, yaitu pertama, aktor membaca naskah secara acak atau tanpa penentuan tokoh terlebih dahulu. Kedua, aktor membaca dialog berdasarkan tokohnya dengan mulai mengisi emosi.³⁶

3. Mengolah Rasa

Melatih olah rasa sangat dibutuhkan bagi seorang aktor untuk mengatur emosi agar dapat dikeluarkan secara natural. Adapun beberapa pelatihan yang harus dilakukan untuk memperkuat sukma atau rasa seorang aktor, seperti latihan konsentrasi dan imajinasi.

Selain latihan-latihan dasar seorang aktor seperti olah tubuh, vokal, dan rasa. Adapun beberapa usaha untuk mencapai pemikiran-pemikiran absurd pada naskah dan tokoh dibutuhkan langkah-langkah yang akan dilakukan sebagai berikut.

1. Membaca tentang buku-buku absurd

Membaca tentang buku-buku absurd sangat dibutuhkan sebagai langkah awal dalam memahami definisi absurd. Setelah membaca buku-buku absurd barulah kita memahami tentang naskah dan penulisnya. Kemudian, masuk pada tokoh dalam naskah absurd.

2. Mengunjungi Rumah Sakit

Pada suatu kesempatan penulis dapat berkunjung ke Rumah Sakit Bethesda di ruang *ICU*. Penulis melihat langsung ketika seseorang menghadapi sakaratul maut. Banyak alat-alat yang dipasang di tubuh mereka dan para keluarga yang mengelilingi sambil membacakan do'a. Ketika orang yang sekarat tersebut meninggal, penulis mendengar suara tangisan dan jeritan orang yang ditinggalkan. Ada rasa tidak rela dan berat untuk ditinggalkan.

³⁴ Rikrik El Saptaria, *Panduan Praktis Aktting Untuk Film dan Teater : Acting Handbook*, Rekayasa Sains Bandung, Bandung, 2006, hlm. 71.

³⁵ Suyatna Anirun, *Op.Cit*, hlm. 163.

³⁶ Rano Sumarno, *Karya Cipta Seni Pertunjukan: Metode 'Planting' Untuk Penyutradaraan Teater*, Percetakan Galangpress, Yogyakarta, 2017, hlm. 246.

Penulis juga pernah merasakan hal yang sama, kehilangan seorang nenek. Penulis yang sedang berada diluar kota tidak bisa menemani saat-saat terakhir dan hanya dikirimkan sebuah video yang selalu penulis putar sampai saat ini. Sampai muncul suatu pertanyaan pada diri penulis sendiri tentang kematian dan perpisahan yang harus ada. Perasaan tersebut yang dimaksud Camus sebagai perasaan absurd. Ketika seseorang sudah mengerti tentang adanya suatu takdir dan kemudian mempertanyakannya. Seperti yang sudah dijelaskan pada kutipan-kutipan sebelumnya mengenai absurditas dan kesadaran akan absurditas tersebut.

3. Mengunjungi Makam

Berkunjung ke beberapa makam sebagai bentuk dari perenungan terhadap pengertian absurd dan melihat pada kehidupan nyata. Membuat diri sadar kembali bahwa di dalam kehidupan akan ada kematian. Semua manusia akan bermuara pada kematian dan akan dikubur di dalam tanah. Suatu ungkapan absurd yang sering didengar bahwa, 'yang dari tanah akan kembali ke tanah'. Kehidupan macam apa yang akan ditemui setelah kematian. Pertanyaan-pertanyaan selalu muncul di dalam pikiran penulis

C. KESIMPULAN

Setelah melewati banyak tahapan proses mulai dari pemilihan naskah, menentukan bentuk, menganalisis naskah dan tokoh, hingga menentukan para pendukung yang akan bekerjasama pada proses teater ini, maka terciptalah pertunjukan *Raja Mati* karya Eugène Ionesco atas kerjasama yang baik antara sutradara, aktor, penata *setting* panggung, penata rias, penata busana, penata lampu, dan tim produksi menjadi hal yang sangat penting dalam suksesnya suatu pementasan.

Naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco adalah naskah yang dipilih oleh penulis, karena penulis memiliki peristiwa yang berhubungan dengan kematian. Naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco merupakan salah satu naskah absurd yang membahas tentang kehidupan yang bersifat fana. Tokoh Ratu Mahrit merupakan tokoh yang dipilih oleh penulis untuk diperankan karena tokoh Ratu Mahrit sangat berbeda dari karakter penulis dan karena kekaguman akan pemikiran dari Ratu Mahrit. Hal itu merupakan tantangan bagi penulis dalam memainkan tokoh Ratu Mahrit. Tokoh Ratu Mahrit merupakan tokoh utama perempuan yang bertentangan dengan Raja. Ratu Mahrit adalah seorang Ratu utama di sebuah kerajaan antah berantah yang dipimpin oleh seorang Raja beristri dua. Ratu Mahrit selalu berpikir rasional dalam melihat kehidupan yang absurd di dunia ini. Kehidupan yang penuh dengan kesia-siaan dan akan berujung pada kematian.

Tokoh Ratu Mahrit dalam naskah *Raja Mati* memiliki karakter yang bertentangan terhadap penulis sehingga dibutuhkan metode dan latihan yang cukup keras untuk memerankan tokoh tersebut. Naskah *Raja Mati* karya Eugène Ionesco dipentaskan pada tanggal 16 Januari 2019, pukul 19.30 WIB di Gedung Auditorium Jurusan Teater Fakultas Seni Pertunjukan, Institut Seni Indonesia Yogyakarta. Tidaklah mudah dalam memainkan naskah absurd. Penulis harus membekali diri dengan memahami absurditas dari berbagai sumber dan penulis harus membuat beberapa metode latihan sendiri untuk melakukan pendekatan

terhadap tokoh. Mengingat tidak ada metode dan teori pemeranan untuk naskah absurd. Selain pemahaman yang harus tajam dalam menginterpretasi sebuah naskah, hal-hal dasar harus diselesaikan terlebih dahulu seperti ketubuhan, vokal, dan rasa.

KEPUSTAKAAN

- Anirun, Suyatna. 1998. *Menjadi Aktor*. Studiklub Teater Bandung bekerjasama dengan Taman Budaya Jawa Barat, dan PT Rekamedia Multiprakrsa. Bandung.
- Bonnefoy, Claude. 1970. *Conversation with Eugene Ionesco*. Faber and Faber. London.
- Camus, Albert. 1999. *Mite Sisifus Pergulatan dengan Absurditas*. PT Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.
- Damajanti, Irma. 2006. *Psikologi Seni*. PT Kiblat Buku Utama. Bandung.
- Esslin, Martin. 2008. *The Theatre of Absurd atau Teater Absurd*, terjemahan Abdul Mukhid. Pustaka Banyuwili. Jawa Timur.
- F. Awuy, Tommy. 1999. *Teater Indonesia : Konsep, sejarah, problema*. Dewan Kesenian Jakarta. Jakarta.
- Iswantara, Nur. 2016. *Drama, Teori, dan Praktik Seni Peran*. Penerbit Media Kreativa. Yogyakarta.
- Martin, Vincent. 2001. *Filsafat Eksistensialis*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Saptaria, Rikrik El. 2006. *Panduan Praktis Aktting Untuk Film dan Teater : Acting Handbook*. Rekayasa Sains Bandung. Bandung.
- Soemanto, Bakdi. 2001. *Jagat Teater*. Media Pressindo, Bekerjasama dengan Yayasan Adikarya IKAPI dan The Ford Foundation. Yogyakarta.
- Sumarno, Rano. 2017. *Karya Cipta Seni Pertunjukan : Metode 'Planting' Untuk Penyutradaraan Teater*. Percetakan Galangpress. Yogyakarta.
- Weiss, Jason. 2006. *Taruhan Mewujudkan Tulisan*. Jalasutra. Bandung.

Yudiaryani.2000. *Ideologi Teater Modern Kita : Ideologi Teater Barat Memahami Realisme dan Futurisme Jaman*. Pustaka Gondho Suli. Yogyakarta.

_____. 2002. *Panggung Teater Dunia, Perkembangan dan Perubahan Konvensi*. Pustaka Gondho Suli. Yogyakarta.

