

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan laporan, berikut adalah kesimpulan yang didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir animasi “*Jack The Chicken!*”

1. Penciptaan Film Animasi 2D “*Jack The Chicken!*” telah selesai dengan durasi 3 menit 2 detik.
2. Jumlah *shot* mencapai 47 *shot* dengan total 3720 *frame format* HDTC 1920x1080 *px* 24 *fps (frame per second)*.
3. Penciptaan Film Animasi 2D “*Jack The Chicken!*” telah membentuk suatu cerita fabel yang berfokus pada salah satu spesies ayam hutan dengan nama latin *G. gallus*
4. Penciptaan Film Animasi 2D “*Jack The Chicken!*” menggunakan 12 prinsip Animasi (*squash and stretch, anticipation, staging, straight ahead and pose to pose, follow trough and overlapping, slow in and slow out, arcs, secondary action, timing, exaggeration, solid drawing, dan appeal*).

B. Saran

Dalam membuat film animasi ini, telah mengalami beberapa hal yang telah dilalui, hal-hal inilah yang menjadi pelajaran dan dapat menjadi saran yang membangun dan bernilai positif, saran itu antara lain :

1. Dengan menonton film, membaca komik, artikel, atau lain sebagainya merupakan hal penting yang bias dijadikan referensi dalam membuat cerita, dengan melakukan *brainstorming* bersama peminat karya seni khususnya film dan animasi akan mempermudah dalam membangun konsep dan cerita dalam membuat film.
2. Melakukan eksplorasi langsung kelapangan
3. Riset sangat diperlukan, karena dengan riset dapat membantu dalam membuat konsep karakter, setting tempat, dan lain sebagainya. Riset juga diperlukan agar karya dapat dipertanggungjawabkan dengan benar.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Blazer, Liz. 2016. *Animated Storytelling (Simple Steps for Creating Animation & Motion Graphics)*. Peachpit Press.

Johnston, Ollie, dan FrankThomas. 1995. *The Illusions of Life Disney Animation*.Italy. Disney Productions.

Prakosa, Gotot. 2010. *Animasi (Pengetahuan dasar film animasi di Indonesia)*. Jakarta: FFTV-IKJ.

William,Richard. 2001. *Animation Survival Kit*. United State

Wright, Jean Ann. 2005. *Animation Writing and Development*. Burlington: Elsevier.

Laman

<https://id.wikipedia.org/wiki/Bekantan> ; 5 Desember 2018 Pukul 08.00

<https://dosenbiologi.com/hewan/cara-memelihara-ayam> ; 27 Desember 2018 Pukul 06.42

<https://www.superadventure.co.id/news/17658/5-fakta-dibalik-kemegahan-dan-keagungan-hutan-kalimantan/> ; 27 Desember 2018 07.04