

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan

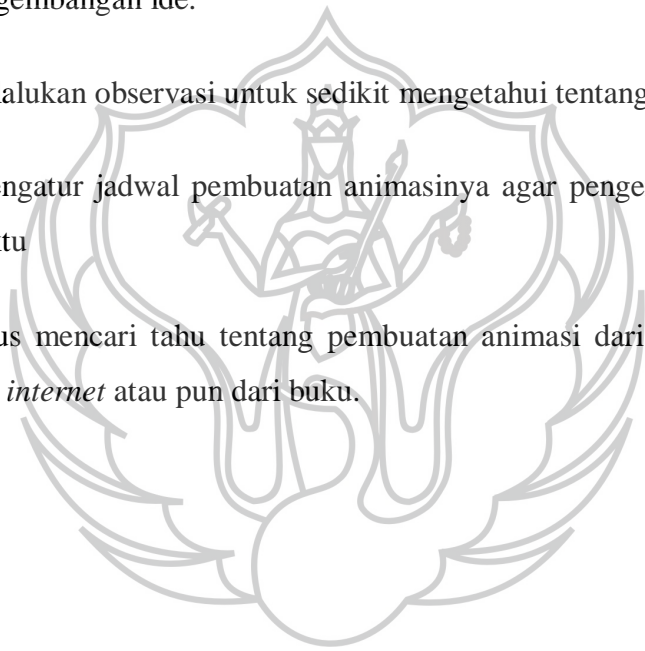
Penciptaan Animasi 3D “Tama Dan Uang Koin” telah terlaksana setelah melalui berbagai proses dengan kesimpulan:

1. Penciptaan Animasi 3D “Tama Dan Uang Koin” selesai dengan tepat waktu durasi 1 menit.
2. Jumlah *shot* mencapai 35 *shot*, dengan total 2994 *feame* dengan *format* HDTV 1920x720 *px* 25 *fps* (*frame per second*).
3. Penciptaan Animasi 3D “Tama Dan Uang Koin” menggunakan 12 Prinsip Animasi (*squash and stretch, anticipation, slow in and slow out, timing and spacing, staging, straight ahead and pose to pose, exaggeration, dan appeal*)
4. Tahapan-tahapan dalam pembuatan animasi dibagi dalam praproduksi, produksi dan pascaproduksi. Tahap produksi dimulai dari pengembangan konsep, desain karakter, *storyboard*, penulisan cerita hingga *animatic storyboard*. Tahap produksi dimulai dari pembuatan aset, *animate, coloring, Scoring*. Tahap pascaproduksi dimulai dari *compositing mastering, editing, render* hingga *finishing*.
5. Perkiraan jumlah biaya untuk memproduksi Animasi 3D “Tama Dan Uang Koin” Mulai dari biaya perlengkapan, biaya tenaga kerja langsung, biaya perbulan dan biaya *merchandising* pameran dengan total dana Rp.21.962.400.
6. Kesimpulan film ini yaitu bagaimana cara kita agar lebih menghargai uang koin.

B. Saran

Berbagai proses Penciptaan Animasi 3D “Tama Dan Uang Koin” telah dilalui, ada beberapa hal yang dapat dijadikan landasan saran yang membangun dan bernilai positif antara lain:

1. Pembuatan konsep yang matang, referensi film dan beberapa tambahan bacaan yang berkaitan dengan cerita.
2. Melakukan *brainstroming* bersama teman yang lain untuk mempermudah pengembangan ide.
3. Melakukan observasi untuk sedikit mengetahui tentang detail cerita.
4. Mengatur jadwal pembuatan animasinya agar pengerjaannya bisa tepat waktu
5. Terus mencari tahu tentang pembuatan animasi dari rekan maupun itu dari *internet* atau pun dari buku.



Daftar Pustaka

Buku

Johnston, Ollie dan Frank Thomas. 1981. *the Illusion of Life: Disney Animation*. Amerika Serikat: Abbeville Press

Malayu S.P Hasibuan. (2001). *Dasar-Dasar Perbankan*. Jakarta :Bumi Aksara.

Masyhuri, *Teori Ekonomi Dalam Islam*, Yogyakarta: Kreasi Wacana, 2005.

Mujahidin, Ahmad, *Ekonomi Islam*. Jakarta :PT Raja Grafindo Persada, 2007.

Laman

<https://www.moneysmart.id/manfaat-uang-receh-bisa-berdampak-besar-kini-dan-nanti-percaya-deh/>

<https://andibrilin.wordpress.com/psikologi-pendidikan/>

