

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan laporan, berikut adalah kesimpulan yang didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir animasi “Llop Mough”:

1. Penciptaan Film Animasi 2D “Llop Mough” telah selesai dengan pesan yang tersampaikan dan berdurasi utuh 2 menit 10 detik .
2. Penciptaan Film Animasi 2D “Llop Mough” merupakan film animasi eksperimental dengan teknik *rotoscope*.

B. Saran

Berbagai proses Penciptaan Film Animasi 2D “Llop Mough” telah dilalui, ada beberapa hal yang dapat menjadi saran yang membangun dan bernilai positif antara lain :

1. Buat target yang jelas dan catat setiap kegiatan yang dilakukan setiap mengerjakan sesuatu.
2. Perbanyaklah referensi mulai dari membaca sampai menonton film, ketika dirasa cukup segera kunci idenya.
3. Lakukan *brainstorming* dan diskusi dengan berbagai macam orang bukan hanya dilingkungan peminat karya seni film animasi saja. Untuk melihat berbagai kemungkinan dari perspektif yang beda-beda namun tetap mempunyai prinsip dan pendirian.
4. Sebelum memulai menciptakan karya lakukanlah riset, riset yang banyak agar karya dapat dipertanggungjawabkan dengan benar.
5. Jangan takut untuk bereksperimen, bermain – main dan bersenang – senanglah dalam proses pembuatannya, jangan dijadikan beban.
6. Berkumpul lah dengan lingkungan yang positif agar selalu termotivasi dan semangat dalam mengerjakan karya lalu ditambah dengan Doa.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Blazer, Liz. 2016. *Animated Storytelling (Simple Steps for Creating Animation & Motion Graphics)*. Peachpit Press.
- Johnston, Ollie, dan FrankThomas. 1995. *The Illusions of Life Disney Animation*. Italy. Disney Productions.
- Menache, Menache. 2010. *Computer Animation Complete*.
- Prakosa, Gotot. 2010. *Animasi (Pengetahuan dasar film animasi di Indonesia)*. Jakarta: FFTV-IKJ.
- Rafiek. 2010. *Teori Sastra: Kajian Teori dan Praktik*. Bandung: Refika Aditama.
- Windiani, I Gusti Ayu Trisna. 2008. *Sari Pediatri Vol. 10 (Prevalensi dan Faktor Risiko Enuresis pada Anak Taman Kanak-Kanak di Kotamadya Denpasar)*. Jakarta: Badan Penerbit Ikatan Dokter Anak Indonesia.
- Wright, Jean Ann. 2005. *Animation Writing and Development*. Burlington: Elsevier.

Laman

- <https://www.cantika.com/read/1048183/capung-gigit-pusar-bikin-anak-tak-ngompol-simak-kata-ahli>
- <http://papatoong.blogspot.com/2013/12/papatong-capung-dan-lingkungan-sehat.html>
- <http://devafortunella.blogspot.com/2017/03/pengertian-mitos-contoh-nya.html>
- <https://fandrio.wordpress.com/serangga/ordo-odonata/>
- <http://berkacakata.blogspot.com/2015/03/memaknai-film-eksperimental.html>