

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil laporan tugas akhir yang berjudul “Penciptaan 3D *Endless Runner Game* Berbasis Android : “Dreamy Run” yang telah disusun maka dapat diperoleh kesimpulan, sebagai berikut:

1. Kualitas sebuah *game* ditentukan oleh *gameplay*, grafis, cerita, musik, dan suara yang melengkapinya.
2. Tahap-tahap pembuatan *game* terdiri dari penentuan ide, perancangan, pembuatan, *finishing*, *testing*, dan *packaging*.
3. Walaupun mudah dimainkan pembuatan *endless runner game* membutuhkan berbagai macam keahlian seperti menggambar, penguasaan software, dan pemahaman dalam bidang *game design*.

B. Saran

Saran pengembangan selanjutnya, ada beberapa saran agar *Dreamy Run game* ini menjadi lebih menarik, antara lain :

1. Menambah varian kostum & *skin* yang lebih beraneka ragam,
2. Menambah jenis *obstacle* di mana setiap *obstacle* memiliki *ability* cara berbeda untuk melewatinya,
3. Mengatur kembali *balancing* pada *game* dengan menambah kuantitas bintang pada setiap *stage*.

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Aditya, Wahyu. 2013. *Sila ke-6 Kreatif Sampai Mati*. Sleman: Bentang Pustaka.

Gunawan, Bambang Bambi. 2013. *Nganimasi Bersama Mas Be*. Jakarta: ElexMedia Komputindo.

Jags.2015.*Journal of Anomation &Games Studies*. Kajian PustakaPerkembangan *Genre Games* dari Masa ke Masa. Yogyakarta: ISSN 2496-5662.

Jóse, Rubem dan Tácio Filipe. 2014. *Procedural Level Balancing in Runner Games*.

Rogers, Scott. 2010. *LEVEL UP! The Guide to Great Video Game Design*.United Kingdom: John Wiley & Sons Ltd.

Sanyoto, Sadjiman Ebd. 2005. Nirmana: Elemen-elemen Seni dan Desain. Yogyakarta: *Jalasutra*

Wolf, M. 2007. “Chapter 1: What Is a Video Game?”.*In Wolf Mark, TheVideo*

Laman :

Ardiansyah. 2010. *12 Prinsip Animasi*. <http://dkv.binus.ac.id/2010/04/14/12-prinsip-animasi/>. Diakses pada tanggal 19 Desember 2017.

Game Explosion. Westport, CT: Greenwood Press. pp. 4.[https://id.m.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.m.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)), diakses pada tanggal 19 Desember 2017.