

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Satu permainan yang berbasis papan telah dirancang, diujicoba, dan dibuat model fisiknya. Permainan tersebut bernama *board game* “Space Battleship”. Permainan yang dapat dilakukan oleh 2–4 pemain ini sangat atraktif dan menyenangkan. Kelengkapan peralatan dasar permainan *board game* “Space Battleship” adalah bidak kapal perang, pin penanda, papan permainan, kartu permainan, dan kotak kemasan, yang kesemuanya telah dikemas secara praktis dan ringan.

B. Saran

Inovasi dan perbaikan terhadap permainan *board game* “Space Battleship” perlu terus dilakukan agar permainan ini cepat diterima masyarakat. Inovasi menyangkut peraturan, perangkat, dan tampilan permainan, misalnya untuk pemain yang lebih suka pada tantangan, aturan main diperketat dan variasi kartu permainan dibatasi.

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Adler, Alfred. 2013. *Understanding Human Nature*, New York: Routledge Taylor & Francis Group

L. von Ahn, Laura D. 2008. *Designing Games with a Purpose*, Washington: Communications of the ACM

Laman:

Carol Pinchefskey. (2016), "6 Must-Know Game Design Tips From Creative Director of Fluxx" <https://geekandsundry.com/6-must-know-game-design-tips-from-the-creative-director-of-fluxx/> (diakses pada 1 Februari 2018)

David Silverman. (2013), "How to Learn Board game Design and Development" <https://gamedevelopment.tutsplus.com/articles/how-to-learn-board-game-design-and-development--gamedev-11607> (diakses pada 1 Februari 2018)

Loyd Case. (2013), "Board game Bestiary: How To Get Started with Modern Board games" <http://www.tested.com/art/454213-modern-board-game-bestiary/> (diakses pada 1 Februari 2018)

Milton Griep. (2017), "Hobby Games Market Over \$1.4 Billion" <https://icv2.com/articles/news/view/38012/hobby-games-market-over-1-4-billion> (diakses pada 1 Februari 2018)

Peter Attia. (2016), "The Full History of Board games" <https://medium.com/swlh/the-full-history-of-board-games-5e622811ce89> (diakses pada 1 Februari 2018)

Dyan Rachmatullah.(2015), "Sejarah Board Game" <http://dyanrch.weebly.com/board-game-review/sejarah-board-game> (diakses pada 3 Juni 2018)

Shannon Appelcline. (2013), "Board game History: The Birth of the Modern Board game" <http://www.mechanics-and-meeples.com/2013/01/14/board-game-history-the-birth-of-the-modern-board-game/> (diakses pada 1 Februari 2018)