

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan di atas berikut adalah kesimpulan yang bisa didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir Animasi “Ketika Harus Memilih”:

1. Penciptaan karya Seni Tugas Akhir “Ketika Harus Memilih” telah terlaksana dengan tepat waktu yaitu 2 semester.
2. Penciptaan Animasi 2D Ketika Harus Memilih berdurasi utuh 6 menit 40 detik.
3. Jumlah *shot* mencapai 60 *shot* dan 6.716 *Frame* dengan format *video* HDTV 1920x1080 *px* 25 *frame per second*.
4. Perkiraan jumlah biaya untuk memproduksi Animasi 2D “Ketika Harus Memilih” Mulai dari biaya perlengkapan, biaya tenaga kerja langsung, biaya *overhead* per bulan dan biaya *merchandse* pameran dengan total dana Rp 22.138.000.

B. Saran

Setelah melalui berbagai proses penciptaan karya tugas akhir animasi “Ketika Harus Memilih” terdapat beberapa saran yang disampaikan untuk beberapa pihak, antara lain:

1. Animasi “Ketika Harus Memilih” memerlukan episode baru agar fisiografis setiap karakter lebih jelas.

2. Melakukan banyak riset lebih lanjut, agar pesan yang disampaikan pada Animasi “Ketika Harus Memilih” mudah dimengerti dengan baik.
3. Mengembangkan ide cerita lain dengan menggunakan karakter yang sudah ada agar dapat menjadi hiburan bagi anak-anak dan juga dapat dijadikan media edukasi.



DAFTAR PUSTAKA

Buku

Aminudin. (2002) Pengantar Apresiasi karya sastra

Antar Semi, M, (1988) Anatomi Sastra

Drs. Parsuki, 1987, *Dasar-dasar Animasi*, Yogyakarta, FSRD ISI
Yogyakarta.

Gunawan, Bambang, 2013, *Nganimasi Bersama Mas Be*, Jakarta, Alex
Media Komputindo.

Johnston, Ollie, dan Frank Thomas. (1995). *The Illusions of Life Disney
Animation*. Italy. Disney Productions.

Maryani, zulisih (2014). *Bahasa Indonesai Untuk Menulis Karya Ilmiah Bidang
Seni*.

Prakoso, Gotot, 2010, *Animasi Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*,
Jakarta, Yayasan Seni Visual Indonesia.

Wicaksono, Andri. (2014) Menulis Kreatif Sastra.

Wright, Jean Ann, 2005, *Animation Writing And Development*, All right reserved,
Elsevier.