

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Perancangan produk *Lunar Smart Lamp* menggunakan metode desain DFMA Process dari Boothroyd G, Dewhurst P, dan Knight W yang terbagi menjadi 7 langkah yaitu *design concept* (pemilihan konsep desain), *design for assembly* (perakitan desain), *selection of materials and processes and early cost estimates* (pemilihan material dan estimasi harga produksi), *best design concept* (pemilihan konsep desain terbaik), *design for manufacture* (perancangan desain), *prototype* (pembuatan model), *production* (produksi).

Gaya minimalis dipilih sesuai dengan penjabaran ide desain yang telah dibuat sebelumnya yaitu guna mendukung gaya desain dan gaya berpakaian eksekutif muda yang terlihat *casual* namun tetap *stylist*. Tema *smart design* yang dipilih merupakan pengaplikasian dari produk cerdas yang siap diproduksi massal.

Berdasarkan penelitian dan perancangan yang sudah dilakukan, permasalahan tidur yang sering dialami pada umur dewasa tingkat awal disebabkan oleh rasa lelah yang berlebihan ketika beraktivitas sehari-hari dan beban pikiran pekerjaan ataupun rumah tangga yang menjadi kegiatan pokok para eksekutif muda dijenjang dewasa tingkat awal.

Kualitas tidur seseorang bisa ditingkatkan dengan cara menciptakan suasana yang nyaman pada ruang tidur. Suasana ini dapat didukung dengan alunan lagu favorit pengguna atau lagu klasik yang sudah terbukti dapat meningkatkan ketenangan dan meningkatkan kualitas tidur menurut Lazalo Harmat. Pencahayaan remang pada kamar tidur juga dapat meningkatkan kualitas tidur seseorang karena tidur dengan minim cahaya dapat memperlancar produksi hormon melatonin dalam tubuh yang sangat bermanfaat.

Produk cerdas yang memiliki beberapa fungsi tambahan seperti fungsi penerkaan, *speaker*, dan penggunaan *google assistant* di dalamnya diharapkan mampu mengatasi permasalahan tidur pengguna. Dengan

fungsi tambahan tersebut pengguna dapat mengatur intensitas cahaya yang tepat untuk tidur dan memilih iringan lagu yang sesuai dengan pengguna. Penggunaan *google assistant* juga diharapkan mampu mempermudah kegiatan dan jadwal pengguna *Lunar Smart Lamp*.

Desain produk yang dihasilkan diharapkan mampu menjawab permasalahan dengan penerapan konsep yang tepat, serta mampu menjadikan *Lunar Smart Lamp* sebagai salah satu produk yang mampu mengatasi peningkatan kualitas tidur seseorang.

## **B. Saran**

1. Hasil Perancangan *Lunar Smart Lamp* diharapkan mampu menjadi salah satu acuan baru dalam dunia desain produk.
2. Dengan hasil perancangan ini diharapkan mahasiswa desain produk mampu untuk lebih mengembangkan pemikiran dan berpikir lebih terbuka tentang luasnya dunia desain produk dengan segala permasalahannya yang kompleks sehingga membutuhkan banyak solusi permasalahan dengan memperhatikan berbagai faktor dan kompleksitas yang ada di dalamnya.
3. Hasil perancangan ini diharapkan dapat membuka pikiran mahasiswa desain produk untuk lebih memperlihatkan aspek fungsional dan aspek ergonomis dari suatu produk, selain dari aspek visual produk itu sendiri.
4. Hasil perancangan ini diharapkan dapat dikembangkan dengan sistem sensor dan *assistant system* yang lebih baik lagi dikemudian hari.

## DAFTAR PUSTAKA

- Admin, 2018. “Eksekutif Muda: Gaya Hidup dan Investasi”  
<http://theoaktower.co.id/blog-post/eksekutif-muda-gaya-hidup-dan-investasi/>  
 (diakses penulis tanggal 8 Juni 2019 jam 07.59 WIB)
- Admin, 2017. “Kenali Jenis dan Bahan Kardus Paling Umum”  
<https://www.bandarkardus.com/jenis-dan-bahan-kardus/> (diakses penulis  
 tanggal 16 Juli 2019 jam 16.32)
- Amir Piliang Yasraf. 2019. “Seni, Desain, dan Kebudayaan Dalam Spirit  
 Revolusi Industri 4.0”, Makalah Ilmiah. Disajikan dalam Prosiding Seminar  
 Nasional Desain dan Arsitektur (SENADA)Vol.2, Bandung.
- Andie A. Wicaksono, Endah Trisnawati. 2014. “Teori Interior”, Jakarta: Griya  
 Kreasi
- Anggraeni Neny, (Waringin, 2018). 2008, “Thomas Alva Edison dan 1001  
 Temuannya”, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ayu Agustine, G. I. T. A. 2016. “Motif-Motif Etos Kerja Eksekutif Muda Di  
 Graha Pena Surabaya”. Paradigma, 4(1).
- Boothroyd G, Dewhurst P, Knight W, 2002, “Product Design for Manufacture and  
 Assembly.” 2nd ed, Marcel Dekker Inc.
- Boen, B. 2009. “Young On Top: 30 Rahasia Sukses di Usia Muda”, Jakarta:  
 GagasMedia.
- Buboltz, Walter, Jr.; Jenkins, Steve M. et. 2009. “Sleep Habits and Patterns of  
 College Students: An Expanded Study”
- Buxton, O. M., Lee, S., Beverly, C., Berkman, L. F., Moen, P., Kelly, E. L., &  
 Almeida, D. M. 2016. Work-family conflict and employee sleep: evidence  
 from IT workers in the Work, Family and Health Study. *Sleep*, 39(10), 1911-  
 1918.
- Desain Minimalis: Sejarah Singkat, Ciri Khusus & Tip Praktis  
[www.interiordesign.id](http://www.interiordesign.id) (diakses penulis pada tanggal 23 Mei 2019, pukul  
 20.34 WIB).
- Dharsono Sony Kartika dan Nanang Ganda Perwira. “Pengantar Estetika”  
 (Bandung: Rekayasa Sains, 2004). x + 227 p.3
- Dio Dananjaya, 2019. “Toyota Incar Eksekutif Muda, All New Camry Pakai  
 Warna Alphard” <https://www.gridoto.com/read/221596324/toyota-incar-eksekutif-muda-all-new-camry-pakai-warna-milik-alphard#!%2F> (diakses  
 penulis pada tanggal 7 Juni 2019, jam 12.12 WIB).

- Dwi Cahyo Nori, Ayu Sekar Nur'Aeni, Setyaningrum Pungki, 2015, "Lampu Tidur Fleksibel 2 in 1 (Latifla 2 in 1)". Surakarta.
- Fatoni Ahmad, Bayu Rendra Dwi. 2014. "Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menggunakan Handphone Android Berbasis Arduino". Serang Banten.
- Fauzi Rachman Fadhly, 2018. "Apa Itu Revolusi Industri 4.0?", <https://finance.detik.com/industri/d-3952668/apa-itu-revolusi-industri-40> (diakses penulis pada tanggal, 13 April 2019, jam 21.39 WIB).
- Hall, J. E. 2015. Guyton and Hall "Textbook of Medical Physiology" e-Book. Elsevier Health Sciences.
- Harmat László, Takács Johanna, Bódizs Róbert, 2008. "Music Improves Sleep Quality in Students", Budapest.
- Hening Dzuha, "Metodologi Desain", <http://eprints.dinus.ac.id/> (diakses penulis tanggal 29 Desember 2018, jam 17.38 WIB)
- Hui, S. K. A., & Grandner, M. A. 2015. "Associations between poor sleep quality and stages of change of multiple health behaviors among participants of employee wellness program". *Preventive medicine reports*, 2, 292-299.
- Hui, S. K. A., & Grandner, M. A. 2015. "Trouble sleeping associated with lower work performance and greater healthcare costs: Longitudinal data from Kansas State employee wellness program". *Journal of occupational and environmental medicine/American College of Occupational and Environmental Medicine*, 57(10), 1031.
- Julianti, S. 2014. "The Art of Packaging: Mengenal Metode, Teknik, & Strategi". Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Klimchuk, M. R., & Krasovec, S. A. 2006. "Packaging Design: Successful Product Branding from Concept to Shelf atau Desain Kemasan: Perencanaan Merek Produk yang Berhasil Mulai dari Konsep sampai Penjualan". terjemahan Bob Sabran. 2007. Jakarta: Erlangga.
- L. Foulkes PhD, McMillan PhD, DClinPsych, dan A.M. Gregory PhD, 2019. "A Bad Night's Sleep On Campus: An Interview Study Of First-Year University Students With Poor Sleep Quality". London UK.
- Magnavita, N., & Garbarino, S. 2017. "Sleep, health and wellness at work: A scoping review. *International journal of environmental research and public health*", 14(11), 1347.
- Maurice Ohayon MD, DSc, PhD and friends. 2017. "Sleep Health: National Sleep Foundation's Sleep Quality Recommendations"

- Mi Bedside Lamp [www.mi.co.id/id/mi-bedside-lamp/](http://www.mi.co.id/id/mi-bedside-lamp/) (diakses penulis pada tanggal 23 Mei 2019, pukul 09.36 WIB).
- Natari, D. A. M. 2016. “Studi Deskriptif Mengenai Body Image pada Wanita Usia Dewasa Awal yang Aktif Menggunakan Media Sosial di Kota Bandung” (Doctoral dissertation, Fakultas Psikologi (UNISBA)).
- Ira, 2018. “Era Revolusi Industri 4.0, Saatnya Generasi Millennial Menjadi Dosen Masa Depan”, <http://sumberdaya.ristekdikti.go.id/index.php/2018/01/30/era-revolusi-industri-4-0-saatnya-generasi-millennial-menjadi-dosen-masa-depan/> (diakses penulis tanggal 30 Maret, jam 14.40 WIB).
- Kamus Bahasa Indonesia Tim Penyusun (ed. 5). 2008. “Kamus Besar Bahasa Indonesia”, Jakarta: Pusat bahasa.
- Prayitno, A. (2002). Gangguan pola tidur pada kelompok usia lanjut dan penatalaksanaannya. *Jurnal Kedokteran Trisakti*, 21(1), 29-39.
- Purwandini Sakti Pratiwi. 2015. “Kebutuhan Tidur Berdasarkan Usia”. [https://sorotpolitik.kompas.com/memilih-pemimpin-negeri/read/2015/02/05/183000723/Kebutuhan.Tidur.Berdasarkan.Usia?utm\\_source=Kompas&utm\\_medium=Media&utm\\_campaign=Hasilketrampilan](https://sorotpolitik.kompas.com/memilih-pemimpin-negeri/read/2015/02/05/183000723/Kebutuhan.Tidur.Berdasarkan.Usia?utm_source=Kompas&utm_medium=Media&utm_campaign=Hasilketrampilan) (diakses penulis tanggal 10 Juli, jam 12.38 WIB).
- RI, D. 2015. “Klasifikasi Pembagian Kategori Umur. 2009”. Available at: [http. id.scribd.com/doc/151484440/Kategori-Umur-Menurut-Depkes-RI#scribd](http://id.scribd.com/doc/151484440/Kategori-Umur-Menurut-Depkes-RI#scribd). Accessed November, 20.
- Sachari, A., & Sunarya, Y. Y. 2000. “Tinjauan Desain”. Penerbit Institut Teknologi Bandung. Tanpa tahun.
- Sachari, A., Sunarya, Y., & Listiyarini, I.1999. “Modernisme: Sebuah Tinjauan Historis Desain Modern”. Balai Pustaka.
- Saputro, D. W. 2014. “Hubungan Antara Relasi Pertemanan dengan Gaya Hidup Hedonis pada Eksekutif Muda” (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Tim Redaksi, 2018. “Ternyata Apartemen Tipe Ini yang Disukai Eksekutif Muda Jarata”, <http://banjarmasin.tribunnews.com/2018/02/01/ternyata-apartemen-tipe-ini-yang-disukai-eksekutif-muda-jakarta> (diakses penulis tanggal 8 Juni 2019 jam 07.53 WIB)
- Tomiyama Tetsuo, Jin Yan, Gu P, Ch. Kind, F. Kimura dan Lutters Eric, 2009. “Design Methodologies: Industrial and Educational Application”.
- Tung Desem W. 2018. “Life Refolusion: 12 Ilmu Penting dalam Kehidupan. PT. Gramedia Pustaka Utama. Jakarta

Widjaja, E. 2013. “Studi Terapan Gaya Desain Interior Jepang Restoran Tomoto, Imari, Kayu, Nishiki”, Surabaya. Intra, 1(2).

Zawadzki, P., & Żywicki, K. 2016. “Smart product design and production control for effective mass customization in the Industry 4.0 concept”. *Management and Production Engineering Review*, 7(3), 105-112.