

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan laporan, berikut adalah kesimpulan yang didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir animasi "KEPITING".

1. Penciptaan film animasi 3D "KEPITING" telah selesai dengan durasi 3 menit 30 detik.
2. Jumlah *shot* mencapai 53 *shot* dengan total 5040 *frame format* Anamorphic 2538x1080 *px* 24 *fps* (*frame per second*).
3. Karakter pada film animasi 3D "KEPITING" ini menggunakan referensi hewan nyata yang bagian tubuhnya sudah didesain menjadi membesar maupun mengecil agar memiliki *style* kartun, dan dengan banyak warna sehingga menarik untuk ditonton.
4. Penciptaan film animasi 3D "KEPITING" Telah menerapkan beberapa dari 12 Prinsip animasi.

#### B. Saran

Dalam membuat film animasi ini, telah mengalami beberapa hal yang telah dilalui, hal-hal inilah yang menjadi pelajaran dan dapat menjadi saran yang membangun dan bernilai positif, saran itu antara lain :

1. Dengan menonton film, membaca artikel, mengunjungi festival film atau lain sebagainya merupakan hal penting yang bisa dijadikan referensi dalam membuat cerita, dengan melakukan *brainstorming* bersama peminat karya seni khususnya film dan animasi akan mempermudah dalam membangun konsep dan cerita dalam membuat film.
2. Riset sangat diperlukan, karena dengan riset dapat membantu dalam membuat konsep karakter, setting tempat, dan lain sebagainya. Riset juga diperlukan agar karya dapat dipertanggungjawabkan dengan benar.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku :

Beane, Andy. 2012. *3D Animation Essentials*. Canada. John Wiley & Sons, Inc.

Johnston, Ollie, dan FrankThomas. 1995. *The Illusions of Life Disney Animation*.Italy. Disney Productions.

### Laman web :

- Atsarina, Luthfiyyah. 2017. *Lima Jenis kepiting di Indonesia*  
<https://resepkoki.id/5-jenis-kepiting-yang-banyak-dijual-di-indonesia>  
(21 November 2017)

- Ati, Kamil. 2012. *Agar Animasi Hidup, Animator dan Penulis Cerita Harus Bekerja Bareng*  
<https://entertainment.kompas.com/read/2012/03/11/09221876/Agar.Animasi.Hidup.Animator.dan.Penulis.Cerita.Harus.Bekerja.Bareng>  
(11 Maret 2012)

- Larasati, Awika Ekasari. 2018. *Sekilas tentang 3D modeling yang perlu kamu tahu*  
<https://id.wikihow.com/Menciptakan-Tokoh-Kartun>  
(23 September 2018)

- Zainuri, Hanif. 2011. *Persahabatan ala kepiting*  
<https://www.kompasiana.com/zainuri/550a3766a3331134712e3974/persahabatan-ala-kepiting>  
(01 Desember 2011)