

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penulisan laporan, penciptaan film animasi 2D “*Blocked Way*” telah berhasil mencapai target pembuatan karya tugas akhir. Berikut ini adalah kesimpulan dari hasil pembuatan film animasi “*Blocked Way*”.

1. Penciptaan iklan layanan masyarakat “Jalan Pulang” telah selesai dengan durasi total 1 menit 30 detik dengan *format mp4 FullHD 1920 x 1080 pixel 24 fps*.
2. Pembuatan iklan layanan masyarakat “Jalan Pulang” telah berhasil diselesaikan sesuai tujuan awal pembuatan, untuk memberikan pesan kepada masyarakat tentang fungsi trotoar benar.
3. Pembuatan film animasi 2D “*Blocked Way*” menggunakan 10 dari 12 prinsip animasi.

B. Saran

Dalam proses pembuatan film animasi 2D “*Blocked Way*” terdapat berbagai hal yang telah dilalui. Hal-hal inilah yang menjadi saran untuk pembuatan film animasi yang akan datang dan bisa menjadi lebih baik lagi. Saran dalam proses pembuatan film animasi tersebut adalah:

1. Menonton film, membaca komik dan artikel dapat menambah wawasan dan referensi kita dalam membuat film animasi.
2. Riset sangat diperlukan untuk menambah data yang bisa dipertanggungjawabkan.
3. Membentuk tim dengan jumlah anggota yang cukup agar dapat mempercepat proses produksi.
4. Membuat *back-up file* agar dapat melanjutkan pekerjaan ketika ada *file* yang hilang.

DAFTAR PUSTAKA

- Blazer, Liz. 2016. *Animated Storytelling (Simple Steps for Creating Animation & Motion Graphics)*. Peachpit Press.
- Frank Thomas And Ollie Johnston. 1981. *Disney Animation: The Illusion of Life*, United States: Abbeville Press
- Johnston, Ollie, dan FrankThomas. 1995. *The Illusions of Life Disney Animation*.Italy. Disney Productions.
- Prakosa, Gotot. 2010. *Animasi (Pengetahuan dasar film animasi di Indonesia)*. Jakarta: FFTV-IKJ.
- William,Richard. 2001. *Animation Survival Kit*. United State
- Wright, Jean Ann. 2005. *Animation Writing and Development*. Burlington: Elsevier.