

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Buqiet Indoor Skatepark merupakan skatepark yang terletak di kota Bandung. Sebagai skatepark indoor yang pertama dan monumental di Indonesia, Buqiet Indoor Skatepark harus mampu mewujudkan citra wahana skatepark terfavorit melalui berbagai aspek yang ditawarkan. Berbagai aspek yang ditawarkan dapat dicapai dengan memperhatikan dan mengeksplorasi faktor-faktor yang dapat ditonjolkan. Faktor-faktor tersebut meliputi:

- Mengutamakan kenyamanan dan kelancaran aktivitas di dalam gedung skatepark.
- Menghadirkan nuansa natural pada bangunan skatepark.

Dari perencanaan dan perancangan interior Buqiet Indoor Skatepark, dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan interior Buqiet Indoor Skatepark sangat memperhatikan aspek kenyamanan. Pada ruang utama seperti skatepark, perhatian ditujukan kepada kelengkapan alat dan alur aktivitas yang jelas. Hal ini dimunculkan dalam rangka mengakomodir kebutuhan atlet / *rider* untuk pembentukan karakter skatepark dan user-nya. Sedangkan pada ruang tambahan seperti skateshop, cafe & lounge perhatian lebih ditujukan kepada karakter ruang yang dinaungi.
2. Penerapan gaya modern dan tema rustik diwujudkan sebagai upaya penciptaan image Buqiet Indoor Skatepark menjadi wahana skate yang berkarakter natural. Gaya modern tercipta melalui permainan bentuk simple / sederhana yang mengutamakan fungsi.

3. Mengacu pada bangunan skatepark, maka tema perancangan yakni karakter unsur rustik, dirasa sesuai dan mampu menginterpretasikan tema yang diterapkan pada perancangan interior Buqiet Indoor Skatepark Bandung. Aplikasi sentuhan rustik tersebut dapat dimunculkan pada elemen pembentuk ruang, elemen pengisi ruang, dan elemen estetis.

B. SARAN

- Dari hasil perancangan ini diharapkan mahasiswa desain interior mampu untuk mengembangkan kemampuan dan pengetahuan serta pemahaman dunia desain dengan selalu memperhatikan faktor-faktor yang ada dalam menentukan arah perencanaan dan perancangan interior, khususnya dalam merancang bangunan olahraga.
- Dari hasil perancangan ini juga diharapkan dapat meningkatkan kualitas para atlet skateboard, aggressive inlineskate, dan bmx freestyler agar eksistensi di dunianya mampu menjadi nilai lebih bagi tanah air.
- Hasil perancangan desain interior ini bisa bermanfaat dan mampu memecahkan berbagai permasalahan yang ada pada interior Buqiet Indoor Skatepark Bandung khususnya dan untuk bangunan-bangunan olahraga yang mencoba untuk menghadirkan suatu karakteristik dengan memperhatikan keharmonisan lingkungan disekitarnya sebagai nafas perancangan, tentu dengan memperhatikan aspek kelengkapan fasilitas yang ditawarkan.
- Mahasiswa desain interior lebih membuka wawasan terhadap bidang-bidang ilmu lainnya mengingat desain interior adalah bidang ilmu yang multidisipliner.

DAFTAR PUSTAKA

- Baraban, Regina S. & Durocher, Joseph F., *Succesful Restaurant Design*, Van Nostrand Reinhold, New York, 1992.
- Ching, Francis DK, *Arsitektur Bentuk Ruang dan Suasanaanya*, Erlangga, Jakarta, 1989.
- Ching, Francis DK, *Interior Design Illustrated*, Van Nostrad Reinhold Company, New York, 1987.
- Geck, Francis Y, *Interior Design and Decoration*, WM. C. Brow Company Publisher Dubuque, Iowa, 1977.
- Lawson, Fred, *Restaurant Planning and Design*, Van Nostrand Reinhold Company, London, 1976.
- Lawson, Fred, *Public Space Planning and Design*, Van Nostrand Reinhold Company, New York, 1973.
- Marsum, W.A., *Restoran dan Segala Permasalahannya*, Andi Offset, Yogyakarta, 1991.
- Neufert, Ernest, *Data Arsitek Jilid I*, Erlangga, Jakarta, 1987.
- Neufert, Ernest, *Data Arsitek Jilid II*, Erlangga, Jakarta, 1987.
- Panero, Julius and Zelnik, Martin, *Human Dimension and Interior Space*, Ny; Whitney Library of Design, 1979.
- Suptandar, Pamudji, *Diktat Kuliah Desain Interior I*, Trisakti, Jakarta, 1982.
- Suptandar, Pamudji, *Catatan Mata Kuliah Desain Interior*, Trisakti, Jakarta, 1995.
- YB. Mangunwijaya, *Pasal-Pasal Pengantar Fisika Bangunan*, Penerbit Gramedia, Jakarta, 1980.

www.suburbanrails.com, 23-09-11

www.wikipedia.com, 19-11-11

www.astudioarchitect.com, 19-11-11

www.ramprage.com, 10-09-11

www.extremesportsmap.com, 15-09-11

www.skatelite.com, 02-02-12

www.lightsporting, 05-02-12