

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penulisan laporan, berikut adalah kesimpulan yang didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir animasi “*The Pendant*”

1. Penciptaan Film Animasi 2D “*The Pendant*” telah selesai dilaksanakan.
2. Penciptaan animasi 2 dimensi ini berdurasi 2 menit 22 detik.
3. Jumlah *scene* mencapai 10 *scene* dengan total *shot* mencapai 18 *shot* dan 2780 *frame*/gambar dengan format HDTV 1080x720 *px* 24 *fps* (*frame per second*).

#### **B. Saran**

Dalam membuat film animasi ini, telah mengalami beberapa hal yang telah dilalui, hal-hal inilah yang menjadi pelajaran dan dapat menjadi saran yang membangun dan bernilai positif, saran itu antara lain :

1. Dengan menonton film baik film animasi atau *live action*, membaca komik, novel, artikel, atau lain sebagainya merupakan hal penting yang biasa dijadikan referensi dalam membuat cerita, dan akan mempermudah dalam membangun konsep dan cerita dalam membuat film.
2. Riset sangat diperlukan, karena dengan riset dapat membantu dalam membuat konsep karakter, setting tempat, dan lain sebagainya. Riset juga diperlukan agar karya dapat dipertanggungjawabkan dengan benar.
3. Dalam pengerjaannya kurang efektif bila menggunakan *Adobe Photoshop CC* yang kompatibilitasnya adalah untuk mengelola dan mengedit foto walau dalam produksinya memakai fitur *opacity* untuk melihat hasil gambar sebelumnya.

4. Ada baiknya menggunakan *software* khusus untuk membuat animasi yang lebih berkompeten seperti *Adobe Flash Professional* atau *Toon Boom Studio* yang mempunyai keunggulan pada fitur *onion skin* dan *tweening* untuk mempermudah proses pengerjaan.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Aditya. (2007). *Trik Dahsyat Menjadi Animator 3D Andal*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Gunawan, Bambang Bambi. 2013. *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Jakarta PT Elex Media Komputindo.
- Kleon, Austin. (2012). *Stealm Like An Artist*. Jakarta: Mizan Publika.
- Prakosa, Gotot. 2010. *Animasi (Pengetahuan dasar film animasi di Indonesia)*. Jakarta: FFTV-IKJ.
- Soenyoto, Partono. 2017. *Animasi 2D*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo.
- Thomas, Frank and Ollie Johnston. (1995). *The Illusions of Life Disney Animation*. Italy: Disney Productions.

### Laman

- [Worldmilitarybest.blogspot.com/2013/02/pengertian-tentara.html?m=1](http://Worldmilitarybest.blogspot.com/2013/02/pengertian-tentara.html?m=1)