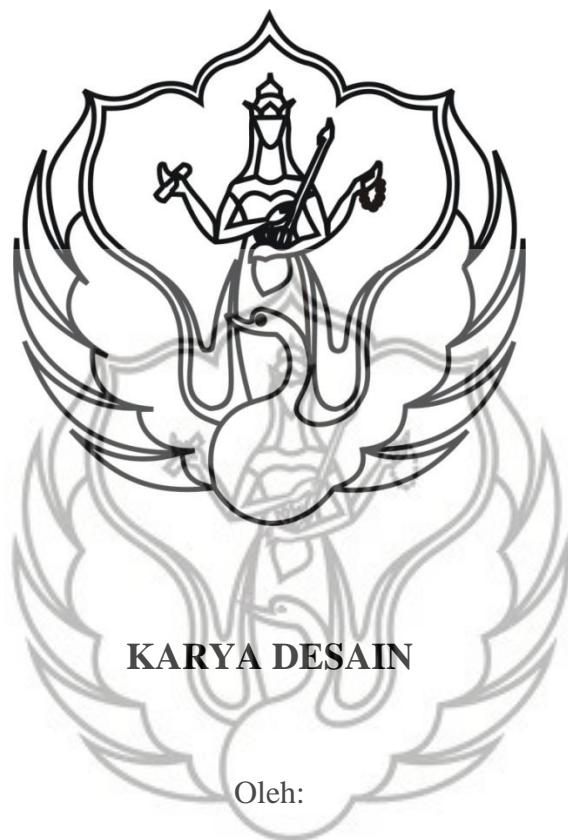


**PERANCANGAN INTERIOR GALERI, TOKO DAN  
CAFE SELASAR SUNARYO ART SPACE BANDUNG**



**Teddy Rahadiano**

**0911707023**

**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR  
JURUSAN DESAIN  
FAKULTAS SENI RUPA  
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA  
2014**

# **PERANCANGAN INTERIOR GALERI, TOKO DAN CAFE SELASAR SUNARYO ART SPACE BANDUNG**



TugasakhirinidiajukankepadaFakultasSeniRupa  
InstitutSeni Indonesia Yogyakarta  
Sebagaisalahsatusyaratuntukmemperoleh  
Gelarsarjana S-1 dalambidangDesain Interior

2014

TugasAkhirKaryaDesainberjudul :

**PERANCANGAN INTERIOR GALERI, TOKO DAN CAFE SELASAR  
SUNARYO ART SPACE BANDUNG** diajukanolehTeddy Rahadianto, NIM  
0911, Program StudiDesain Interior,JurusanDesain, FakultasSeniRupa,  
InstitutSeni Indonesia Yogyakarta, telahdisetujui Tim Pembina  
TugasAkhirpadatanggal11 Juli 2014.

**Pembimbing I/Anggota**

M. Sholahuddin, S.Sn.,M.T.  
NIP. 19701019 199903 1 001

**Pembimbing II/Anggota**

Nor Jayadi, S.Sn., M.A.  
NIP. 197508052000801 1 014

**Cognate/Anggota**

Drs. HartotoIndra S., M.Sn  
NIP. 19590306 199003 1 001

**KetuaProg. StudiDesain Interior/  
Ketua/Anggota**

Martino DwiNugroho, S.Sn., M.A.  
NIP. 19770315 200212 1 005

**KetuaJurusan/Ketua**

M. Sholahuddin, S.Sn.,M.T  
NIP. 19701019 199903 1 001

**Mengetahui  
DekanFakultasSeniRupa  
InstitutSeni Indonesia Yogyakarta,**

Dr. Suastiwi, M.Des.  
NIP. 19590802 198803 2 002

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini, yang merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan Program Studi Desain Interior, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Penulismenya daribahwa dalam penyelesaian dan penyusunan tugas akhir ini tidak terlepas dari dorongan, bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulismenya yampaikan terimakasih sebesar – besarnya kepada :

1. Allah S.W.T. akan segala rahmat dan karunia-Nya.
2. Dr. Suastiwi, M.Des. selaku Dekan Fakultas Seni Rupa.
3. M. Sholahuddin, S.Sn., M.T., selaku Ketua Jurusan Desain Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta, Dosen Pembimbing I, dan Dosen Wali.
4. Martino Dwi Nugroho, S.Sn., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Interior Institut Seni Indonesia.
5. Nor Jayadi, S.Sn., M.A., selaku Dosen Pembimbing II.
6. Drs. Hartoto Indra S., M.S. selaku *cognate*.
7. Seluruh staf pengajar Program Studi Desain Interior, atas bimbingan yang pernah diberikan.
8. Ibu dan Bapak, yang selalu mendoakan dengan luar biasa, memberikan dorongan semangat dan selalu mendukung dalam hal apapun.
9. Kakak dan adik yang selalu menyemangati, memberikan doa serta dukungan dan pengertiannya.
10. Pihak Yayasan Selasar Sunaryo, Bapak Sunaryo, Ibu Rosiyani aman, Ibu Irma Melati yang sudah memberikan kesempatan untuk menjadikan Selasar Sunaryo Art Space sebagai materi tugas akhir dan selalu memberikan kemudahan dalam pencarian data – data yang diperlukan.

11. Bapak Baskoro Tedjo dan Dipo yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan informasi – informasi yang diperlukan.
12. Teman – teman angkatan 2009 “*Artas Bawah*” dan teman – teman yang tidak bisa disebutkan satu – persatu, terima kasih atas doa dan dukungannya.

Yogyakarta, Juli 2014

Penulis



Teddy Rahadiano

## ABSTRAK

Kota Bandung merupakan kota yang dijadikan proyek kota berbasis ekonomi kreatif. Hal ini didasari pada pertemuan internasional di Yokohama tahun 2007. Salah satu hal yang menyebabkan tercapainya prestasi ini adalahanya aktifitas pelaku kreatif dan apresiasi masyarakat kota Bandung sendiri terhadap aktifitas pelaku kreatif. Art space merupakan salah satu wadah bertemu nya antara pelaku kreatif khususnya bidang senida n masyarakat yang ingin mengetahui aktifitas yang terjadi di dalamnya. Selasar Sunaryo Art space merupakan salah satu Art space di kota Bandung yang sudah berdiri sejak kurang lebih 15 tahun dan dikelola secara mandiri. Selama perjalanan yang dalam menyelenggarakan berbagai kegiatan, pengelola dihadapinya oleh berbagai permasalahan termasuk dari segi Interior ruang. Permasalahan utama yang dihadapi ialah faktor tata kondisi pencahayaan ruang, dan pengorganisasian penyimpanan barang dikarenakan terbatasnya area penyimpanan.

Tujuan dirancangnya Interior Selasar Sunaryo Art space untuk memberikan pelayanan yang lebih baik lagi dalam melaksanakan beragam kegiatan serta para pelaku seni dan para komodasi kebutuhan yang selama berkegiatan di dalamnya.

Proses perancangan interior Selasar Sunaryo Art Space menggunakan metode perancangan analisis dan sintesis. Proses analisis didapat dengan cara menarik kesimpulan dari hasil survey secara langsung di Selasar Sunaryo Art Space, proses wawancara, dan permasalahan desain. Proses sintesis berupa memasukkan konsep perancangan berupa program – program dan rancangan fisik yang dimasukkan kedalam elemen perancangan untuk mencapai hasil perancangan interior Selasar Sunaryo Art Space yang kemudiandievaluasi kembali terhadap tujuan perancangan.

Hasil perancangan interior Selasar Sunaryo Art Space kedalam wujud desain berupa panel – panel sirippadabukaan di dinding ruang yang dalam penggunaanya dapat direpson oleh pengguna ruang untuk mendapatkan konfigurasi cahaya didalam ruang sesuai kebutuhan, penggunaan dinding – dinding temporer dengan sistem geser untuk mengurangi pemakaian area penyimpanan, mempermudah dalam penggunaan dinding temporer, serta diharapkan dapat meningkatkan aktifitas pelaku seni dalam merespon keadaan ruang.

Dirancangnya, perabot penunjang aktifitas dengan sistem knock – down untuk mengurangi pemakaian area penyimpanan ketika tidak difungsikan.



*Kata Kunci : Bandung, interior Art space, Selasar Sunaryo Art space*

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>

## **BAB I. PENDAHULUAN**

<b>A. LATAR BELAKANG .....</b>	<b>1</b>
--------------------------------	----------

## **BAB II. LANDASAN PERANCANGAN**

<b>A. DESKRIPSI PROYEK .....</b>	<b>3</b>
1. Tujuan Perancangan.....	3
2. Sasaran Perancangan .....	3
3. Data Lapangan Proyek.....	4
a. Data Non fisik.....	4
b. Data Fisik.....	6
<b>B. PROGRAM PERANCANGAN .....</b>	<b>29</b>
1. Pola Pikir Perancangan .....	29
2. Dokumen Gambar Perancangan .....	30
3. Dokumen Kelengkapan Pameran .....	30
4. Keinginan Klien.....	30
5. Literatur .....	31
a. Selasar.....	31
b. <i>Art Space</i> .....	31
c. Standarisasi galeri.....	31
d. Standarisasi toko.....	32
e. Standarisasi Cafe .....	33
f. Elemen pembentuk ruang .....	33
g. Tata kondisiruang .....	41
h. Akustik.....	45
i. Perabot .....	46
j. Elemen estetis .....	46
k. <i>Sign System</i> .....	47

6.	Program Kebutuhan .....	47
a.	Lingkup Perancangan .....	47
b.	Aktivitas dan jenis ruang pengelola.....	48
c.	Program kebutuhan ruang.....	51

### **BAB III. PERMASALAHAN DESAIN**

A.	PERMASALAHAN DESAIN .....	54
B.	IDENTIFIKASI PERMASALAHAN DESAIN .....	54
1.	Layout dan elemen pembentuk ruang.....	54
2.	Tata kondisi ruang .....	55
3.	Akustik.....	56
4.	Perabot .....	56
5.	Elemen estetis .....	56

### **BAB IV. KONSEP DESAIN**

A.	KONSEP PROGRAM PERANCANGAN .....	58
1.	Temadan Gaya Perancangan.....	58
2.	Pencapaian dan Penerapan Tema .....	60
a.	Zona, sirkulasi, dan tata letak.....	60
b.	Elemen pembentuk ruang.....	60
c.	Tata Kondisional .....	62
d.	Perabot .....	62
3.	Kriteria Perancangan .....	63
B.	KONSEP PERANCANGAN FISIK .....	64
1.	Zona, sirkulasi, dan tataletak.....	64
2.	Elemen pembentuk ruang.....	65
3.	Tata kondisional .....	71
4.	Perabot.....	72

### **BAB V. PENUTUP**

A.	KESIMPULAN .....	73
B.	SARAN .....	74

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	75
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	76
-----------------------	----

## **DAFTAR TABEL**

Tabel2.1	Tabel aktivitas pengguna ruang galeri .....	38
Tabel2.2	Tabel aktivitas pengguna ruang cafe.....	38
Tabel2.3	Tabel aktivitas pengguna ruang toko .....	39
Tabel2.4	Tabel kebutuhan ruang galeri.....	40
Tabel2.5	Tabel kebutuhan ruang toko.....	41
Tabel2.6	Tabel kebutuhan ruang cafe .....	42

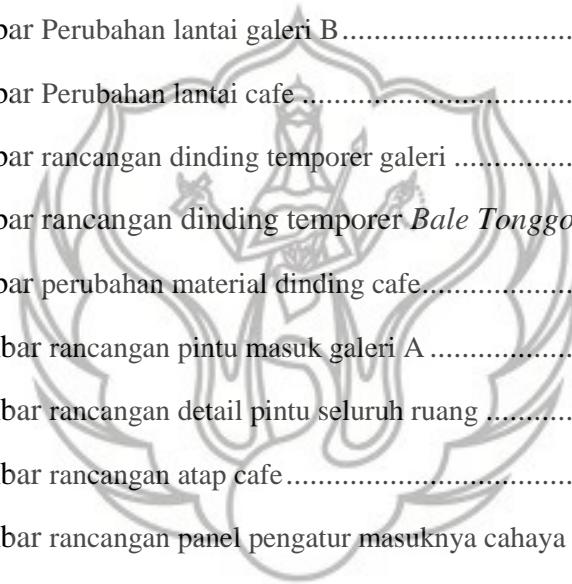


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	4
Gambar 2.2 Lokasi Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	6
Gambar 2.3 Foto Arsitektural Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	7
Gambar 2.4 Foto Arsitektural Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	7
Gambar 2.5 Fotoruang galeri A Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	8
Gambar 2.6. Foto ruang galeri A Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	8
Gambar 2.7. Fotoruang galeri A Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	9
Gambar 2.8 Fotoruang galeri B Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	10
Gambar 2.9 Foto ruang galeri B Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	10
Gambar 2.10 Fotoruanggaleri B Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	11
Gambar 2.11 Fotoruang sayap Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	12
Gambar 2.12 Foto <i>bale tonggoh</i> Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	13
Gambar 2.13 Foto <i>bale tonggoh</i> Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	13
Gambar 2.14 Foto kopi selasar di Selasar sunaryo <i>Art Space</i> .....	14
Gambar 2.15 Foto kopi selasar di Selasar sunaryo <i>Art Space</i> .....	15
Gambar 2.16 Foto Selasar <i>shop</i> Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	16
Gambar 2.17 Foto Selasar <i>shop</i> Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	16
Gambar 2.18 Karya Sunaryo berjudul “antara yang hidup dan yang mati” .....	18
Gambar 2.19 Karya Sunaryo berjudul “Bali 2” .....	18
Gambar 2.20 Karya Sunaryo berjudul “Baliku 2” .....	19
Gambar 2.21 Karya Sunaryo berjudul “Banteng Taurus” .....	19
Gambar 2.22 Karya Sunaryo berjudul “Banteng Taurus gusar” .....	20
Gambar 2.23 Karya Sunaryo berjudul “Batu kayu air” .....	20
Gambar 2.24 Karya Sunaryo berjudul “Betapa hijau lapangan golfku” .....	21
Gambar 2.25 Karya Sunaryo berjudul “Bumi semakin panas” .....	21

Gambar 2.26	Karya Sunaryo berjudul “Fishes with casting net” .....	22
Gambar 2.27	Karya Sunaryo berjudul “Hardware, the time traveled” .....	22
Gambar 2.28	Karya Sunaryo berjudul “Ikan bubu”.....	23
Gambar 2.29	Karya Sunaryo berjudul “Keramba aqua”.....	23
Gambar 2.30	Karya Sunaryo berjudul “Kitchen” .....	24
Gambar 2.31	Karya Sunaryo berjudul “Metalog”.....	24
Gambar 2.32	Karya Sunaryo berjudul “Parisj van java” .....	25
Gambar 2.33	Karya Sunaryo berjudul “Serenade” .....	25
Gambar 2.34	Karya Sunaryo berjudul “Seribuluka”.....	26
Gambar 2.35	Karya Sunaryo berjudul “Tambak putih”.....	26
Gambar 2.36	Karya Sunaryo berjudul “Thawaf” .....	27
Gambar 2.37	Karya Sunaryo berjudul “Thawaf 3”.....	27
Gambar 2.38	Karya Sunaryo berjudul “Tiada lagi kenyamanan di kampung”... ...	28
Gambar 2.39	Bagan program perancangan.....	29
Gambar 2.40	Sistem kawat dan rel gantungan untuk <i>display</i> .....	32
Gambar 2.41	Gambar <i>Standard</i> sirkulasi aktifitas dalam toko .....	33
Gambar 2.42	Gambar <i>Standard</i> sirkulas iaktifitas dalam toko .....	33
Gambar 2.43	Tipikal finishing lantai .....	36
Gambar 2.44	Gambar dinding sebagai elemen ruang .....	37
Gambar 2.45	Gambar bentuk dinding .....	38
Gambar 2.46	Gambar Bukaan dinding.....	39
Gambar 2.47	Gambar tekstur dan kesan dinding .....	39
Gambar 2.48	Gambar langit – langit dan cahaya .....	40
Gambar 2.49	Gambar efek pencahayaan .....	41
Gambar 2.50	Gambar faktor kecemerlangan cahaya pada benda .....	42
Gambar 2.51	Gambar pencahayaan suasana.....	43
Gambar 2.52	Gambar penyediaan cahaya.....	44

Gambar 2.53	Gambar kebutuhan cahaya .....	45
Gambar 2.54	Denah lantai atas pada kawasan Selasar Sunaryo <i>Art Space</i>	
	Bandung .....	48
Gambar 2.55	Denah lantai b awah padak Selasar Sunaryo Art Space	
	Bandung .....	48
Gambar 4.1	Gambar Perubahan tata letak area display pada toko .....	64
Gambar 4.2	Gambar Perubahan area penyimpanan di toko.....	64
Gambar 4.3	Gambar Perubahan lantai galeri A.....	65
Gambar 4.4	Gambar Perubahan lantai galeri B .....	65
Gambar 4.5	Gambar Perubahan lantai cafe .....	66
Gambar 4.6	Gambar rancangan dinding temporer galeri .....	66
Gambar 4.7	Gambar rancangan dinding temporer <i>Bale Tonggoh</i> .....	67
Gambar 4.9	Gambar perubahan material dinding cafe.....	68
Gambar 4.10	Gambar rancangan pintu masuk galeri A .....	69
Gambar 4.11	Gambar rancangan detail pintu seluruh ruang .....	69
Gambar 4.12	Gambar rancangan atap cafe .....	70
Gambar 4.13	Gambar rancangan panel pengatur masuknya cahaya dari luar .....	71
Gambar 4.14	Gambar rancangan vitrin untuk display karya .....	72







## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. LATAR BELAKANG

Berkembangnya aktivitas seni di Indonesia saat ini, membuat munculnya berbagai *Art space* di beberapa kota yang dapat dijadikan wadah bagi para seniman untuk beraktifitas.

Kota besar seperti Bandung yang juga menjadi salah satu proyek rintisan kota kreatif berdasar pada pertemuan internasional kota berbasis ekonomi kreatif di Yokohama, Jepang tahun 2007. Tercapainya hal ini salah satunya ialah adanya pergerakan dari pelaku kreatif yang diapresiasi oleh masyarakat kota Bandung sendiri. Fasilitas – fasilitas ruang publik kota baik yang dibangun oleh pemerintah maupun secara mandiri merupakan wadah bertemu para pelaku kreatif dan juga masyarakat umum. *Art space* merupakan salah satu jenis ruang publik yang berfungsi sebagai wadah beraktifitas pelaku kreatif khususnya dalam bidang seni, selain itu berfungsi juga sebagai forum pengembangan dan penelitian, dan juga tempat yang terbuka bagi masyarakat luas untuk mengetahui bidang seni.

Selasar Sunaryo *Art space* Bandung merupakan sebuah ruang dan organisasi nirlaba yang bertujuan mendukung pengembangan praktik maupun pengkajian seni dan budaya visual di Indonesia.

Fokus utama Selasar Sunaryo *Art space* Bandung adalah pada penyelenggaraan seni rupa kontemporer melalui pameran, diskusi, residensi dan lokakarya yang berorientasi pada edukasi publik. Program – program yang berjalan di dalamnya dirancang berdasarkan arahan dari Dewan Pertimbangan Kuratorial yang terdiri dari para akademisi, kritikus, dan praktisi seni.

Kini setelah terbangun dan berfungsi selama kurang lebih 15 tahun dengan berbagai kegiatan yang telah dilaksanakan, Selasar Sunaryo *Art space* Bandung pun tetap ingin memberikan yang terbaik bagi publik. Oleh karena itu, perlu adanya hal-hal baru yang dimunculkan untuk memecahkan

berbagai permasalahan yang dihadapi pengelola dari segi interior ruang seperti pencahayaan dan organisasi penyimpanan. Selain itu, perlu adanya inovasi-inovasi baru yang mungkin bisa diterapkan seiring dengan berkembangnya juga proses berkarya pelaku seni dalam menghasilkan sebuah karya.

Pendekatan penyelesaian – penyelesaian permasalahan desain secara kreatif diperlukan karena keberadaan ruang publik ini memang merupakan sarana bagi para pelaku kreatif dan juga masyarakat yang ingin mengetahui bidang kreatif khususnya seni.

