

LAPORAN TUGAS AKHIR

KARAKTER ANTHROPOMORPHIC DINA SI KELINCI PADA ANIMASI 2D VIDEO REEL SOSIAL MEDIA INSTAGRAM UNTUK MENYAMPAIKAN PENYEBAB LUKA BATIN MASA KECIL DENGAN NARASI AUDIO



Disusun oleh
Samantha Sabila
NIM: 2200002234

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN ANIMASI
JURUSAN TELEVISI
FAKULTAS SENI MEDIA REKAM
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**KARAKTER ANTHROPOMORPHIC DINA SI KELINCI PADA ANIMASI 2D
VIDEO REEL SOSIAL MEDIA INSTAGRAM UNTUK MENYAMPAIKAN
PENYEBAB LUKA BATIN MASA KECIL DENGAN NARASI AUDIO**

LAPORAN TUGAS AKHIR
untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana Terapan
Program Studi D-4 Animasi



Disusun oleh
Samantha Sabila
NIM: 2200002234

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN ANIMASI
JURUSAN TELEVISI
FAKULTAS SENI MEDIA REKAM
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir berjudul:

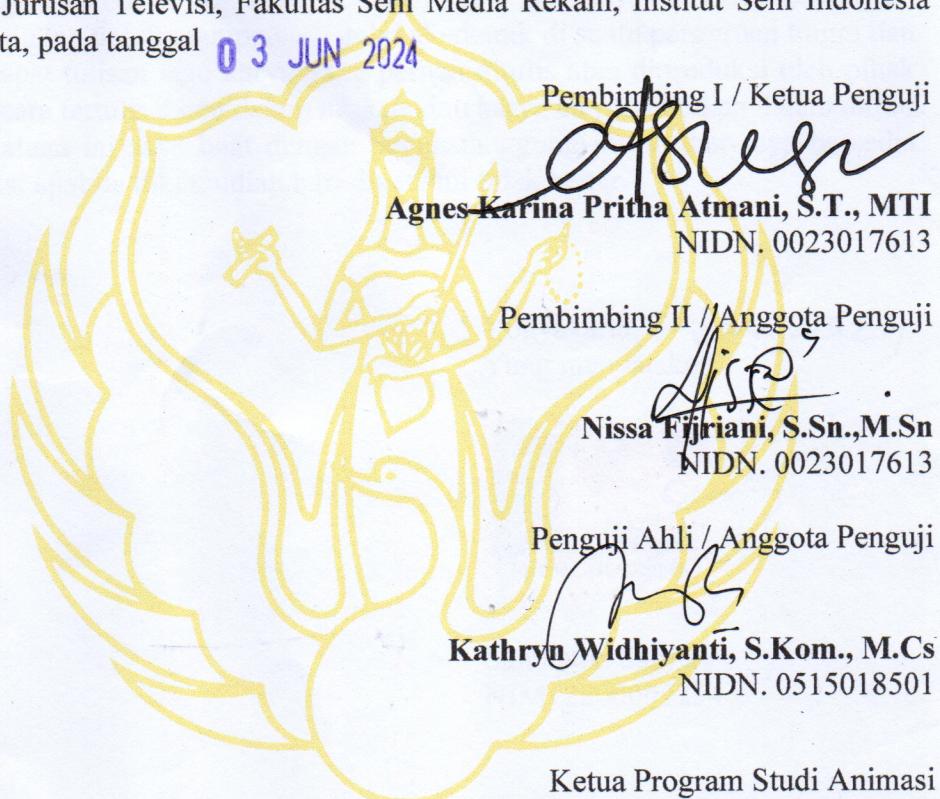
Karakter *Anthropomorphic Dina si Kelinci* pada Animasi 2D Video Reel Sosial Media Instagram untuk Menyampaikan Penyebab Luka Batin Masa Kecil dengan Narasi Audio

Disusun oleh:

Samantha Sabila

2200002234

Tugas Akhir telah diuji dan dinyatakan lulus oleh Tim Penguji Program Studi D-4 Animasi, Jurusan Televisi, Fakultas Seni Media Rekam, Institut Seni Indonesia Yogyakarta, pada tanggal **03 JUN 2024**



Ketua Program Studi Animasi

Dr. Samuel Gandang Gunanto, S.Kom., M.T.
NIP. 19801016 200501 1 001

Mengetahui,

Dekan FSMR



Dr. Edial Rusli, SE., M.Sn.
NIP. 19670203 199702 1001

Ketua Jurusan Televisi

Filitanta

Lilik Kustanto, S.Sn., M.A.
NIP 19740313 200012 1 001

**HALAMAN PERNYATAAN
ORISINALITAS KARYA ILMIAH**

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : **Samantha Sabila**
No. Induk Mahasiswa : **2200002234**
Judul Tugas Akhir : **KARAKTER ANTHROPOMORPHIC DINA SI KELINCI PADA ANIMASI 2D VIDEO REEL SOSIAL MEDIA INSTAGRAM UNTUK MENYAMPAIKAN PENYEBAB LUCA BATIN MASA KECIL DENGAN NARASI AUDIO**

Dengan ini menyatakan bahwa dalam Penciptaan Karya Seni saya tidak terdapat bagian yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu perguruan tinggi dan juga tidak terdapat tulisan atau karya yang pernah ditulis atau diproduksi oleh pihak lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah atau karya dan disebutkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi apabila dikemudian hari diketahui tidak benar.

Yogyakarta, 3 Juni 2024
Yang menyatakan,



Samantha Sabila
NIM. 2200002234

**HALAMAN PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Institut Seni Indonesia Yogyakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : **Samantha Sabila**
No. Induk Mahasiswa : **2200002234**
Program Studi : **Animasi**

Menyatakan dengan ini sesungguhnya bahwa demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Institut Seni Indonesia Yogyakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Nonexclusive Royalty-Free Right*) atas nama karya seni/ tugas akhir saya yang berjudul:

**KARAKTER ANTHROPOMORPHIC DINA SI KELINCI PADA ANIMASI 2D
VIDEO REEL SOSIAL MEDIA INSTAGRAM UNTUK MENYAMPAIKAN
PENYEBAB LUKA BATIN MASA KECIL DENGAN NARASI AUDIO**

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini, Institut Seni Indonesia Yogyakarta berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkannya/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Institut Seni Indonesia Yogyakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Yogyakarta, 3 Juni 2024
Yang menyatakan,



Samantha Sabila
NIM. 2200002234



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN

Jalan Parangtritis Km. 6,5 Kotak Pos 1210 Yogyakarta 55188

Telepon (0274) 384106, 379133, 373659

Laman <https://lib.isi.ac.id>, email: lib@isi.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Samantha Sabilia

NIM/NIP : 2200002234

Fakultas/Jurusan : Fakultas Seni Media Rekam, Jurusan Televisi, Prodi Animasi D4

HP/E-mail : 0878 5272 3737, itsthaza@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta, Hak Bebas Royalti *Non-Eksklusif* (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah yang berjudul :

Karakter Anthropomorphic Dina si Kelinci pada Animasi 2D Video Reel Sosial Media Instagram untuk Menyampaikan Penyebab Luka Batin Masa Kecil dengan Narasi Audio

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti *Non-Eksklusif* (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) ini UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencatumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Yogyakarta, 29 Juli 2024

Yang menyatakan

Samantha Sabilia
NIM/NIP 2200002234

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan perkuliahan D-4 Animasi Fakultas Seni Media Rekam ISI Yogyakarta serta merealisasikan Tugas Akhir film Animasi 2D “Dina si Kelinci – 5 Penyebab Luka Batin Masa Kecil”

Penciptaan animasi 2D “Dina si Kelinci – 5 Penyebab Luka Batin Masa Kecil” terinspirasi dari kesadaran akan pentingnya kesehatan mental sejak dulu, menggugah penciptaan animasi ini untuk memberikan informasi psikologi kepada masyarakat dan ekspresi seni. Cerita dikembangkan bekerjasama dengan mitra Dinamis Biro Psikologi yang bertujuan untuk terciptanya konten *video reel* dan Tugas Akhir.

Tugas Akhir adalah syarat kelulusan untuk gelar D-4 Animasi Fakultas Seni Media Rekam ISI Yogyakarta. Terima kasih banyak atas dukungan, doa dan motivasi dalam menjalani masa perkuliahan, ucapan ditujukan untuk:

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Patricia Kirana Putri Hestia selaku rekan seperjuangan dalam mengerjakan Tugas Akhir dalam program Teaching Factory (TeFa)
3. Teman-teman seperjuangan Tugas Akhir
4. Bapak Dr. Samuel Gandang Gunanto S.Kom., M.T. selaku Dekan
5. Ibu Agnes Karina Pritha Atmani, M.T.I. selaku Dosen Pembimbing I
6. Nissa Fijriani S. Sn., M.Sn. selaku Dosen Pembimbing II
7. Institut Seni Indonesia Yogyakarta

Diharapkan karya menginspirasi dan mendapat kritik dan saran yang membangun untuk penciptaan animasi yang lebih baik lagi ke depannya. Terima kasih.

Yogyakarta, 3 Juni 2024,



Samantha Sabila

ABSTRACT

The cause of childhood emotional wounds comes from fears and insecurities during childhood that can carry over into adulthood. The 2D animation “Dina the Rabbit – 5 Childhood Wounds” tells the story of the childhood wounds of an anthropomorphic rabbit named Dina. Even though Dina had an unhappy childhood, in the end she was able to understand her childhood trauma, and make peace with her past. Five emotional childhood wounds will be conveyed by visualizing Dina's childhood with audio narration on social media Instagram video reel. Rabbits represent sensitive and highly curious creatures, manifested by their anthropomorphism, then the animation media emphasizes that animation media is an artistic expression that can create things that do not exist in the real world. Video reel on Instagram is a way to provide effective information because they can reach a wider audience than the followers you already have. The 2D Animation reel video will be published on Instagram social media by a partner named Dinamis Bureau of Psychology which has 1,000,000 followers.

Keywords: Anthropomorphic, Causes of Childhood Emotional Wounds, Video Reel

INTISARI

Penyebab luka batin masa kecil berasal dari ketakutan dan rasa tidak aman pada masa anak-anak yang dapat terbawa hingga dewasa. Animasi 2D “Dina si Kelinci – 5 Luka Batin Masa Kecil” menceritakan kisah luka batin masa kecil seekor kelinci *anthropomorphic* bernama Dina. Walaupun Dina memiliki masa kecil yang tidak bahagia, pada akhirnya dia dapat memahami trauma masa kecilnya, dan berdamai dengan masa lalunya. Lima luka batin masa kecil akan disampaikan dengan visualisasi masa kecil Dina dengan narasi audio dalam *video reel* Instagram. Kelinci merepresentasikan makhluk sensitive dan keingintahuan yang tinggi, diwujudkan dengan *anthropomorphic*-nya, lalu media animasi menekankan bahwa media animasi adalah ekspresi seni yang bisa mewujudkan yang tidak ada di dunia nyata. *Video reel* di sosial media Instagram menjadi cara dalam memberikan informasi dengan efektif karena dapat menjangkau *audience* dengan luas melibati pengikut yang sudah dimiliki. *Video reel* Animasi 2D akan dipublikasikan di sosial media Instagram oleh mitra Bernama Dinamis Biro Psikologi yang telah memiliki pengikut sebanyak 1.000.000.

Kata kunci: *Anthropomorphic*, Penyebab Luka Batin Masa Kecil, *Video Reel*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
INTISARI.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
PEMBUKAAN KARYA	1
BAB I PENDAHULUAN	3
A. Latar Belakang	4
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan dan Manfaat	7
BAB II EKSPLORASI.....	8
A. Ide Karya.....	9
B. Tinjauan Karya.....	10
C. Landasan Teori.....	11
BAB III DESAIN KARYA.....	16
A. <i>Target Audience</i>	17
B. Identitas Karya	18
C. Plot	19
D. Naskah.....	20
E. Konsep Kreatif	21
F. Perwujudan Konsep Kreatif	22
G. Referensi	23
H. Tim Produksi	24
I. Jadwal Produksi	25
J. Indikator Capaian Akhir.....	26
K. Perwujudan Karakter.....	27
L. <i>Storyboard</i>	30
M. <i>Background Floorplan</i> - Praproduksi	33
N. Animasi - Produksi.....	34
O. <i>Background</i> - Produksi.....	35

P.	<i>Compositing/Editing - Pascaproduksi</i>	36
BAB IV	<i>PIPELINE DAN PEMBAHASAN</i>	37
A.	Pipeline - Praproduksi	38
B.	Pipeline - Produksi dan Pascaproduksi	39
C.	Pembahasan.....	40
BAB V	<i>PENUTUP</i>	41
A.	Simpulan dan Saran.....	42
	DAFTAR PUSTAKA	43
	BIODATA.....	44



Dina Si Kelinci

Spenyebab Luka Batin Masa Kecil

Artbook





Judul Tugas Akhir

**Karakter Anthropomorphic Dina si Kelinci pada Animasi 2D
Video Reel Sosial Media Instagram untuk Menyampaikan
Penyebab Luka Batin Masa Kecil dengan Narasi Audio**



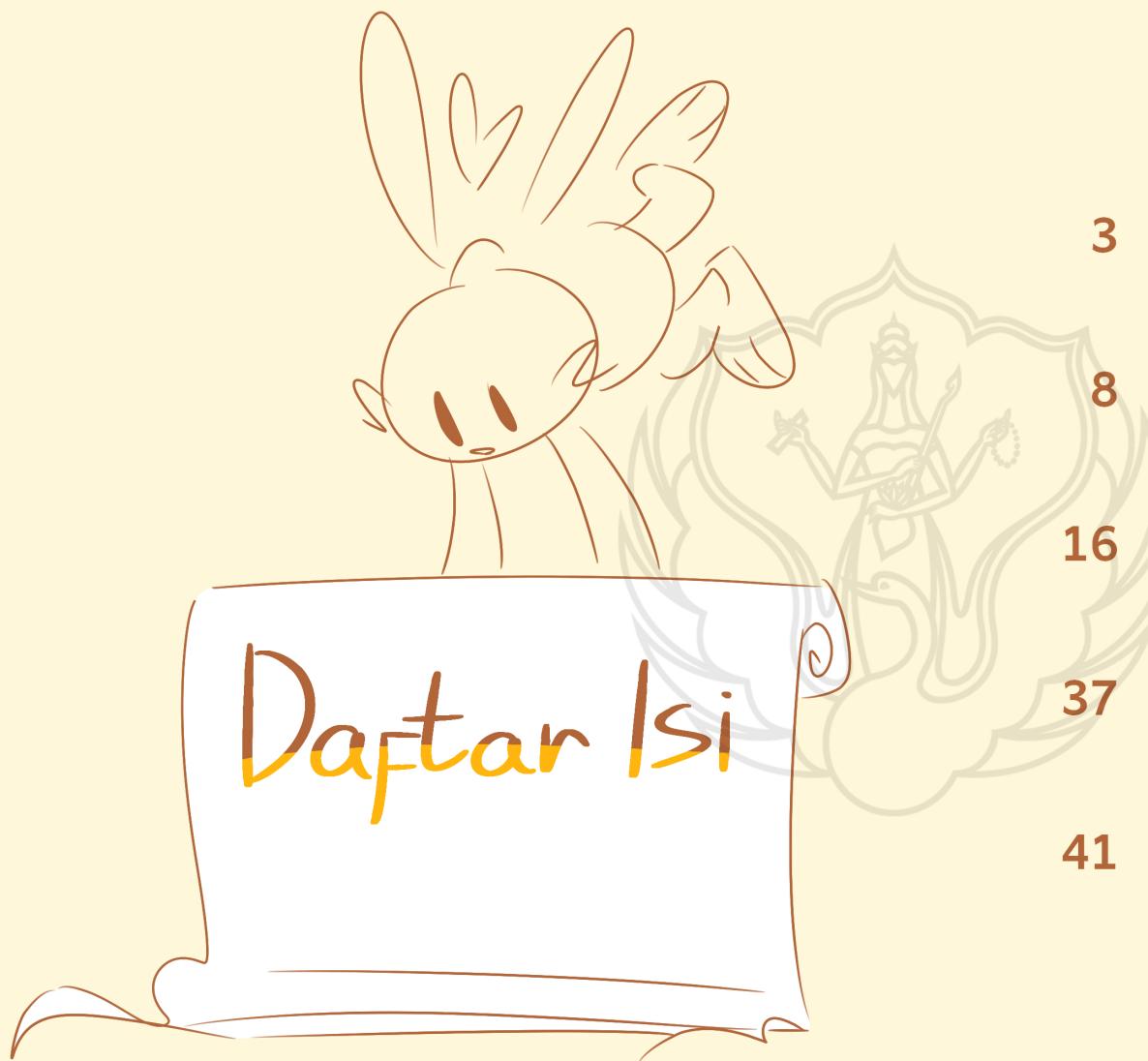
Dosen Pembimbing 1

Agnes Karina Pritha Atmani, S.T., M.T.I.
NIP. 19760123 200912 2 003

Dosen Pembimbing 2

Nissa Fijriani, S.Sn.,M.Sn
NIP. 19870520 201903 2 015

B



3 Pendahuluan

8 Eksplorasi

16 Desain Karya

37 Pipeline & Pembahasan

41 Penutup