

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penulisan laporan di atas, dapat disimpulkan bahwa penciptaan film animasi 2D “Benjamin” telah berhasil mencapai target pembuatan karya tugas akhir. Berikut ini adalah kesimpulan dari hasil pembuatan film animasi “Benjamin” :

1. Penciptaan film animasi 2D “Benjamin” telah diselesaikan dengan target durasi total 4 menit 3 detik dengan format mp4 Full HD 1920 x 1080 pixel 24 fps.
2. Pembuatan film animasi 2D “Benjamin” telah berhasil diselesaikan sesuai dengan tujuan awal pembuatan, yaitu membuat film dengan cerita yang menarik dan ringan tetapi mampu menyampaikan pesan cerita yang positif dengan jelas dan mudah dipahami oleh para audiens.
3. Proses pembuatan film animasi 2D “Benjamin” ini telah menerapkan 12 prinsip animasi di dalamnya.

#### **B. Saran**

Dalam proses pembuatan film animasi 2D “Benjamin” terdapat berbagai hal yang telah dilalui. Hal-hal inilah yang menjadi saran untuk pembuatan film animasi yang akan datang agar dapat menjadi lebih baik lagi. Saran dalam proses pembuatan film animasi tersebut adalah :

1. Melakukan riset yang berhubungan dengan tema yang diangkat dalam film dengan melihat berbagai media seperti, film, foto, atau ke TKP dan melakukan riset secara terjun langsung ke masyarakat.
2. Membuat sebuah tim kerja sesuai dengan *job desc* yang diberikan kepada setiap individu dalam tim dan membuat target pencapaian sebelum memulai sebuah *project* agar dapat mencapai tujuan awal dilakukannya sebuah *project*.

3. Melakukan *back-up file* sebagai upaya antisipasi jika terjadi sesuatu yang tidak diinginkan, contohnya seperti *file* yang *corrupt* ataupun hilang.



## DAFTAR PUSTAKA

- Avgerakis, George. 2004. *DIGITAL ANIMATION BIBLE*. United States : McGraw-Hill Companies.
- Chun, Russell. 2017. *Adobe Animate CC 2017 Release*. San Francisco: Adobe press.
- Purnomo, Wahyu,. Andreas, Wahyu. 2013. *Animasi 2D*. Malang: Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik & Tenaga Kependidikan.
- Thomas, Frank. Johnston, Ollie. 1995. *The Illusion of Life : Disney Animation (2nd ed.)*. New York: Hyperion.
- Hooks, E. 2005. *Acting in Animation, A Look at 12 Films*. Portsmouth, New Hampshire: Heinemann.
- Lubis, Nisrina. 2009. *KAMUS ISTILAH FILM POPULER*. Yogyakarta : Media Pressindo
- Wright, Jean (Jean Ann). 2013, *Animation Writing and Development: From Script to Pitch*, England: Focal Press.

### Pustaka Laman

- <https://www.agerstmann.com/apple-and-onion> (Diakses pada tanggal 20 Juli 2020)
- <https://collider.com/big-city-greens-season-2-houghton-brothers-interview/> (Diakses pada tanggal 20 Juli 2020)
- <https://remezcla.com/film/trailer-victor-and-valentino-cartoon-network/> (Diakses pada tanggal 20 Juli 2020)
- <https://id.pinterest.com/pin/22799541833833190/> (Diakses pada tanggal 22 Juli 2020)
- <https://id.pinterest.com/pin/457959855834735699/> (Diakses pada tanggal 22 Juli 2020)
- <https://id.pinterest.com/pin/286682332511914088/> (Diakses pada tanggal 22 Juli 2020)
- <https://www.imdb.com/title/tt8019790/mediaviewer/rm51399168/> (Diakses pada tanggal 22 Juli 2020)