

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Topik mengenai kesehatan mental sendiri bukanlah suatu topik yang asing lagi di kalangan remaja saat ini. Kemudahan dalam mengakses dan membagikan informasi di jagat maya menjadi salah satu penyebab mudahnya mendapatkan informasi, salah satunya mengenai kesehatan mental. Meski dengan cepatnya informasi yang beredar di jagat maya, tidak menutup kemungkinan masih banyaknya remaja yang belum menyadari pentingnya kesehatan mental. Terlebih dengan pandangan dan stigma buruk yang masih melekat di masyarakat mengenai kesehatan mental.

Komik ini dibuat dalam bentuk web komik yang memudahkan bagi pembaca untuk mengaksesnya dimana pun dan kapan pun. Menampilkan visual yang berwarna dan pembawaan cerita yang santai namun tetap informatif guna menarik minat bagi remaja untuk membaca dan memudahkan menerima informasi tanpa merasa tertekan dengan topik yang ada.

Dalam proses perancangan komik web ini, perancangan melalui beberapa tahapan. Di awali dengan identifikasi masalah yang menjadi poin-poin awal untuk riset seperti dibalik kurangnya pemahaman akan pentingnya kesehatan mental, seberapa penting kesehatan mental bagi remaja dan komik yang dapat menjadi media edukasi. Poin-poin yang ada selanjutnya menjadi acuan untuk melakukan riset pengumpulan data yang diambil dari beberapa sumber. Data-data yang berasal dari studi pustaka dan wawancara dari narasumber yang terjun di ranah kesehatan mental yaitu psikolog menjadi sumber acuan utama informasi dalam perancangan. Untuk data berasal dari survei kuisioner Google Form memberikan gambaran bagaimana pandangan remaja merespon terhadap isu kesehatan mental juga komik seperti apa yang menarik minat mereka, studi berasal dari film dan video sebagai tambahan informasi untuk mendalami serta

refrensi penggambaran kondisi suatu gangguan mental yang ada. Observasi juga dilakukan untuk mengetahui topik terkini terkait kesehatan mental dilingkungan sekitar juga komik web yang sedang diminati saat ini. Data-data ini kemudian diolah dan disaring menjadi 4 poin inti dalam literasi kesehatan mental dan informasi genting yang dibutuhkan bagi target audiens berdasarkan hasil survei kuisioner yang kemudian dikemas dalam bentuk komik web.

Memasuki proses konsep perancangan komik, alur cerita komik mengambil latar belakang kejadian yang umumnya dapat dijumpai dan terjadi di lingkungan sekitar terutama bagi remaja untuk membantu memudahkan informasi diterima karena adanya kedekatan pengalaman bagi pembaca. Alur cerita yang ada berdasarkan hasil observasi, studi film dan video juga tanggapan hasil survei kuisioner dan disisipkan dengan unsur edukatif dari 4 poin literasi kesehatan mental yang berasal dari data pustaka dan wawancara yaitu: pengenalan kesehatan mental, faktor dan penyebab gangguan mental, cara mencari informasi seputar kesehatan mental dan bagaimana mencari bantuan professional. Untuk alur cerita komik sebelumnya dirundingkan terlebih dahulu kepada pihak yang mendalami terkait kesehatan mental guna menghindari adanya penyampaian informasi yang salah. Gaya visual dalam komik ini didasari observasi komik-komik yang banyak diminati di platform komik web. Gaya bahasa sehari-hari yang dibawakan di dalam komik menyesuaikan target audiens sehingga memudahkan dalam memahami informasi yang disampaikan. Konsep perancangan yang sudah siap kemudian dilanjutkan untuk divisualisasikan menjadi komik web.

Proses visualisasi komik diawali dengan menggambar sketsa komik secara tradisional dengan pensil dan kertas. Sketsa komik seterusnya diteruskan dengan bantuan pen tablet dan laptop secara digital baik dalam pewarnaan, pemberian teks hingga proses *finishing*. Pada tahap terakhir, dilakukan proses pengunggahan komik ke platform komik web sehingga komik dapat diakses dan siap untuk dibaca oleh target audiens.

B. Saran

Dalam proses pembuatan komik web ini terdapatnya kendala yang dihadapi salah satunya ialah sulitnya pencarian dan pengumpulan buku acuan dalam bahasa Indonesia dengan topik literasi kesehatan mental sebagai bahan materi untuk komik terlebih bagi orang awam di bidang kesehatan mental. Hal ini dapat berpengaruh kepada informasi-informasi yang akan menjadi prioritas untuk bahan perancangan. Pada hasil kuisisioner ditemukan bahwa masih ada pihak yang belum menyadari pentingnya kesehatan mental walaupun sudah pernah mengenal tentang kesehatan mental. Adanya temuan dari hasil Google Form lainnya bahwa sebagian besar masih belum mengetahui tenaga profesional kesehatan mental yang dapat diakses. Kendala lainnya ialah kesulitan dalam melakukan wawancara dengan lebih dari satu sumber terutama dikala pandemik menjadi tantangan tersendiri bagi penulis untuk mengumpulkan informasi yang ada dibalik masih banyaknya tenaga profesional ataupun komunitas yang bergerak di ranah kesehatan mental.

Perancangan web komik ini tentunya masih jauh dari kata sempurna dan masih terdapat kekurangan didalamnya. Mengingat masih banyaknya jenis tenaga profesional ataupun komunitas di bidang kesehatan mental yang ada, dapat menjadi peluang bagi perancangan dengan topik serupa untuk mendapatkan dan memasukkan informasi lebih beragam dan informatif dari banyak sisi. Pengelolaan waktu dalam melakukan riset dan pengumpulan materi juga sangat dibutuhkan terutama dalam mencari buku-buku literasi kesehatan mental dalam bahasa Indonesia.

Diharapkan dengan perancangan ini dapat membantu dan memberikan gambaran dalam merancang media dengan tema yang serupa.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- American Psychiatric Association, DSM-5 Task Force. 2013. *Diagnostic and statistical manual of mental disorders: DSM-5™*(5th ed.). American Psychiatric Publishing, Inc.
- American Psychiatric Association. 2015. *Understanding Mental Disorder: Your Guide To DSM-V*. American Psychiatric Publishing, Inc.
- Ardhi, Yudha.2013. *Seni Tipografi Digital*.Yogyakarta: TAKA Publisher
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajar Grafindo Persada
- Bellenir, Karen.2010. *Mental Health Information for Teens: Health Tips about Mental Wellness and Mental Illness*. Detroit: Omnipress
- Bonneff, Marcel. 1998. *Komik Indonesia*. Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia)
- D. Gunarsa, Singgih. 1980. *Psikologi Remaja*. Jakarta Pusat: BPK Gunung Mulia
- D. Gunarsa, Singgih. 1991. *Psikologi Praktis: Anak, Remaja, dan Keluarga*. Jakarta Pusat: BPK Gunung Mulia
- Davies, Paul Fisher. 2019. *Comic as Communication: A Functional Approach*. Great Britain: Palgrave Macmillan
- Dewi, Kartika Sari. 2012. *Buku Ajar Kesehatan Mental*. Semarang: UPT Undip Press Semarang.
- Duncan, Randy. Matthew J. Smith. 2009. *The Power of Comics: History, Form and Culture*. New York: The Continuum Internasional Publishing Group Inc
- Eisner, Will.1985. *Comic and Sequential Art*. Florida: Poorhouse Press
- Jin, Dal Yong. 2020. *Transmedia Storytelling in East Asia: The Age of Digital Media*. Great Britain: Routledge (Taylor&Francis Group)
- Maharsi, Indiria. 2011. *Komik: Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku.
- _____. 2014. *Komik Dari Wayang Beber Sampai Komik Digital*. Yogyakarta: Badan Penerbit ISI Yogyakarta.
- _____. 2016. *Ilustrasi*. Yogyakarta: Badan Penerbit ISI Yogyakarta.
- McCloud, Scout. 1993. *Understanding Comics*. New York: HarperCollins Publisher Inc.

- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta Selatan: Referensi (GP Press Group)
- Nolen, Susan. Hoeksema. 2011. *Abnormal Psychology*. New York: McGraw-Hill
- Ramdhani, Nella. Bhina, Patria. 2018. *Psikologi Untuk Indonesia Maju*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press
- Sadiman, Arief S. 1996. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanyoto, Sadjiman Ebdi. 2009. *Nirmana: Elemen-Elemen Seni dan Desain*. Yogyakarta: Jalasutra
- Sperry, Len. 2016. *Mental Health and Mental Disorders: An Encyclopedia of Conditions, Treatments, and Well-Being*. California: Greenwood
- Yahya, Yudrik. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group

Jurnal

- Ayuningtyas, Dumilah. Misnaniarti. Marisa Rayhani. 2018. *Analisis Situasi Kesehatan Mental pada Masyarakat di Indonesia dan Strategi Penanggulangannya*. Jurnal Ilmu Kesehatan Masyarakat Vol.9 No.1
- Hasanah, Muhammatul. 2017. *Pengaruh Gadget terhadap Kesehatan Mental Anak*. *Indonesia Journal of Islamic Early Childhood Education*, Vol. 2 No.2.
- Kurniawan, Yudi. Indahria, Sulistyarini. 2016. *Komunitas Sehati (Sehat Jiwa dan Hati) Sebagai Intervensi Kesehatan Mental Berbasis Masyarakat*. INSAN Jurnal Psikologi dan Kesehatan Mental, Vol. 1(2).
- Liu K, Chang K-M, Liu Y-J, Chen J-H. 2020. *Animated Character Style Investigation with Decision Tree Classification*. Symmetry
- RISKESDES. 2019. *Situasi Kesehatan Jiwa di Indonesia*. InfoDATIN
- Sutanto, Stephani Devina. Damajanti, Maria Nala. Cahyadi, Jacky. 2014. *Perancangan Buku Cerita Tentang Pengelolaan Kesehatan Mental Bagi Remaja*. Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petran, Vol.1 No.4.

Skripsi

Maharasmi, Hesti. 2018. *Perancangan Buku Cerita Tentang Pengelolaan Kesehatan Mental Bagi Remaja*[Skripsi]. Surakarta (ID): Universitas Sebelas Maret.

Webtografi

Arash Naghdi. 2020. How Does Shape Language Impact a Character Design? (With Illustrated Examples). <https://dreamfarmstudios.com/blog/shape-language-in-character-design/>. Diakses tanggal 24 Maret 2021.

Canadian Mental Health Association.2015. *What's the Difference Between Mental Health and Mental Illness?*. <https://www.heretohelp.bc.ca/q-and-a/whats-the-difference-between-mental-health-and-mental-illness>. Diakses tanggal 27 Oktober 2019.

Cindy Kuzma. 2018. Kenali Tanda-Tanda Kamu Butuh Bantuan Psikolog Untuk Pulihkan Mental yang Terpuruk.
https://www.vice.com/id_id/article/ywax4b/muncul-tren-anak-muda-di-indonesia-merasa-punya-gangguan-mental-habis-nonton-joker. Diakses tanggal 25 Juni 2020.

Depkes. 2019. *Perlu Kepedulian untuk Kendalikan Masalah Penyakit Jiwa*. <http://www.depkes.go.id/article/view/19030400005/perlu-kepedulian-untuk-kendalikan-masalah-kesehatan-jiwa.html>. Diakses tanggal 3 Oktober 2019.

ExploreYourMind.2018. The Story of the Psychology Symbol.
<https://exploringyourmind.com/the-story-of-the-psychology-symbol/>. Diakses tanggal 23 Maret 2021

Frendy Kurniawan. 2018. Daerah Mana yang Punya Kasus Gangguan Jiwa Terbanyak? <https://tirto.id/daerah-mana-yang-punya-kasus-gangguan-jiwa-terbanyak-cBb>. Diakses tanggal 9 Juni 2020

Goldberg Joseph. 2018. Whats is a Psychotic Disorders?.
<https://www.webmd.com/schizophrenia/guide/mental-health-psychotic-disorders#1>. Diakses tanggal 25 Juni 2020.

Yohanes Enggar Harussusilo. 2019. *Kesehatan Jiwa, Remaja “Galau” Perlu Mendapat Pendampingan*.
<https://edukasi.kompas.com/read/2019/09/22/18023401/kesehatan-jiwa-remaja-galau-perlu-mendapat-pendampingan?page=all>. Diakses tanggal 3 Oktober 2019.

Atkins Library. 2012.Comic Timeline. <https://silveragecomics.uncc.edu/timeline>. Diakses tanggal 25 Juni 2020.

Into The Light. 2020. Mencari Layanan Konseling Online dengan Psikolog atau

Psikiater. <https://www.intothelightid.org/tentang-bunuh-diri/layanan-konseling-online/>. Diakses tanggal 16 Februari 2021

Into The Light. 2020. Panduan Mencari Layanan Profesional Kesehatan Jiwa. <https://www.intothelightid.org/tentang-bunuh-diri/layanan-konseling-psikolog-psikiater/>. Diakses tanggal 16 Februari 2021

Iro Fk. 2020. Menjawab Tantangan Kesehatan Mental di Era Milenial. <https://fk.ugm.ac.id/menjawab-tantangan-kesehatan-mental-di-era-milenial/> Diakses tanggal 9 Juni 2020.

Iswinarno Chandra. 2019. Hingga September 2019, *Terjadi 24 Kasus Bunuh Diri di Gunungkidul*. <https://jogja.suara.com/read/2019/09/06/044500/hingga-september-2019-terjadi-24-kasus-bunuh-diri-di-gunungkidul>. Diakses tanggal 3 Oktober 2019.

Kusuma, Ade Indra. 2018. *Zaman Sekarang, Kesehatan Mental Remaja Akan Hadapi Situasi Sulit*. <https://www.suara.com/health/2018/10/23/143435/zaman-sekarang-kesehatan-mental-remaja-akan-hadapi-situasi-sulit>. Diakses tanggal 3 Oktober 2019.

Nadya Rahma Anjani Putri. 2019. Mental Illness: Boleh Gak Sih Kita Self Diagnoses?. <https://psikologi.unisba.ac.id/artikel-kegiatan-psycratic-self-diagnose-nadya-rahma-andjani-putri-10050018245/>. Diakses tanggal 31 Januari 2021.

National Geographic Indonesia. 2019. 6 Jenis Tenaga Kesehatan Ini Bisa Bantu Tangani Masalah Mental. <https://nationalgeographic.grid.id/read/131881145/6-jenis-tenaga-kesehatan-ini-bisa-bantu-tangani-masalah-mental?page=all>. Diakses tanggal 16 Februari 2021.

Nurmansyah, Rizki. 2016. *Tren Terus Naik, Line Webtoon Tembus 6 Juta Pembaca Tiap Bulan*. <https://www.suara.com/teknologi/2017/08/02/193535/tren-terus-naik-line-webtoon-tembus-6-juta-pembaca-tiap-bulan>. Diakses tanggal 3 Oktober 2019.

Psychology Wizard. Diagnosing & Misdiagnosing Mental Disorders. <https://www.psychologywizard.net/diagnosing-abnormality-ao1-ao2-ao3.html> Diakses tanggal 16 Februari 2021

Satgas Remaja IDAI.2013. *Masalah Kesehatan Mental Emosional Remaja*. <http://www.idai.or.id/artikel/seputar-kesehatan-anak/masalah-kesehatan-mental-emosional-remaja>. Diakses tanggal 27 Oktober 2019.

- Sindo News. 2015. *Instagram Populerkan Komik Strip*.
<https://nasional.sindonews.com/read/1043799/149/instagram-populerkan-komik-strip-1442029616>. Diakses tanggal 31 Januari 2020.
- Smitha Bhandari. 2018. Mental Health Causes Mental Illness.
<https://www.webmd.com/mental-health/mental-health-causes-mental-illness#1>. Diakses tanggal 15 Februari 2021.
- Susanti, Reni. 2019. Angka Bunuh Diri Tinggi, Baru 9 Persen Penderita Depresi Dapat Pengobatan Medis.
<https://bandung.kompas.com/read/2019/10/14/12421151/angka-bunuh-diri-tinggi-baru-9-persen-penderita-depresi-dapat-pengobatan?page=all>. Diakses tanggal 26 Juni 2020
- Tantimedh, Adi. 2019. Webtoon Is the World's Most Succesfull Comics Publisher- And You Hadn't Heard of it Till Now.
<https://bleedingcool.com/comics/webtoon-is-the-worlds-most-successful-comics-publisher-and-you-hadnt-heard-of-it-till-now/>. Diakses tanggal 25 Juni 2020.
- WHO. 2014. Child and Adolescent Mental Health.
https://www.who.int/mental_health/maternal-child/child_adolescent/en. Diakses tanggal 25 Juni 2020.
- William, Coryel. 2020. Overvire of Mood Disorders.
<https://www.msdmanuals.com/home/mental-health-disorders/mood-disorders/overview-of-mood-disorders>. Diakses tanggal 9 Juni 2020.
- YUD. 2019. Psikiater: Masa Remaja Rentan Alami Gangguan Jiwa.
<https://www.beritasatu.com/kesehatan/579134-psikiater-masa-remaja-rentan-alami-gangguan-jiwa>. Diakses tanggal 26 Juni 2020.