

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Kebiasaan konsumtif jika tidak dijaga dan hanya dibiarkan hanya akan menciptakan kekacauan pada diri sendiri dan juga sekitar. Terkadang banyak orang yang masih tidak sadar telah menyimpan kebiasaan ini di dalam diri mereka. Maka diperlukan upaya yaitu dengan cara menyampaikan informasi-informasi yang berhubungan dengan edukasi mengenai gaya hidup minimalis kepada generasi muda agar mereka dapat mengontrol diri mereka.

Perancangan komik strip ini merupakan salah satu upaya sebagai sumber edukasi untuk generasi muda agar lebih mengenal tentang gaya hidup minimalis. Pemilihan media komik strip ini dipilih karena media ini mampu untuk menyampaikan apa itu gaya hidup minimalis dengan cara membuat informasi yang berat dan luas menjadi lebih mudah diterima dan dipahami. Komik strip ini dapat disebarluaskan melalui toko-toko buku dan dijual pada *event* yang berhubungan dengan generasi muda.

Ilustrasi pada komik strip ini menggunakan teknik ilustrasi digital. Dibawakan dengan gaya visual yang simpel dan mudah untuk dipahami agar memudahkan penyampaian informasi. Gaya dialog pada komik dipilih dalam bentuk percakapan bahasa sehari-hari, sehingga terkesan ringan dan tidak kaku.

Dalam proses pengambilan data perancangan karya ini diawali dengan riset serta mengumpulkan data dari berbagai sumber meliputi literatur, artikel, dan sumber-sumber dari internet. Kemudian setelah semua data terkumpul dilanjutkan dengan proses pencatatan inti-inti dan bab-bab yang akan dimasukkan kedalam komik strip. Setelah pencatatan bab pada komik selesai dilanjutkan dengan mengumpulkan referensi visual. Setelah setelah referensi visual terkumpul dilanjutkan dengan proses pembuatan sketsa *storyboard* komik. Kemudian masuk pada tahap pembuatan karya ilustrasi komik strip.

Setelah semua selesai barulah masuk pada tahap pencetakan karya komik strip.

Gaya visual yang dipilih untuk perancangan ini telah melalui banyak pertimbangan serta berbagai macam riset, sehingga penulis meyakini bahwa gaya visual yang dipilih dapat mengirimkan informasi tentang gaya hidup minimalis pada target audiens dengan baik dan ringan. Mempermudah penerjemahan informasi ke dalam visual dikarenakan ilustrasi komik strip dibuat simpel dan *to the point*. Dialog yang menjadi pendamping ilustrasi pun menggunakan bahasa keseharian, sehingga target audiens akan merasa informasi diterima secara langsung dan dekat.

## B. Saran

Menyajikan informasi mengenai minimalisme bukanlah hal yang sederhana khususnya mengenai edukasi gaya hidup minimalis. Maka dari itu ada beberapa saran yang perlu dipertimbangkan lagi nantinya dari penulis untuk para perancang selanjutnya yang ingin merancang karya sejenis.

Informasi yang ada pada karya ini hanya diberikan beberapa saja. Masih ada banyak informasi yang perlu dipelajari mengenai gaya hidup minimalis. Sehingga diharapkan untuk kedepannya bagi perancang yang ingin mengambil topik serupa dapat menggali lebih dalam mengenai apa itu minimalisme.

Penulis berharap, bahwa perancangan ini dapat menjadi sumber referensi dan inspirasi bagi pembaca. Diharapkan untuk masa yang akan datang, mulai banyak karya atau media yang bermunculan yang membahas gaya hidup minimalis sehingga dapat berpengaruh besar terhadap gaya hidup minimalis khususnya pada generasi muda.